

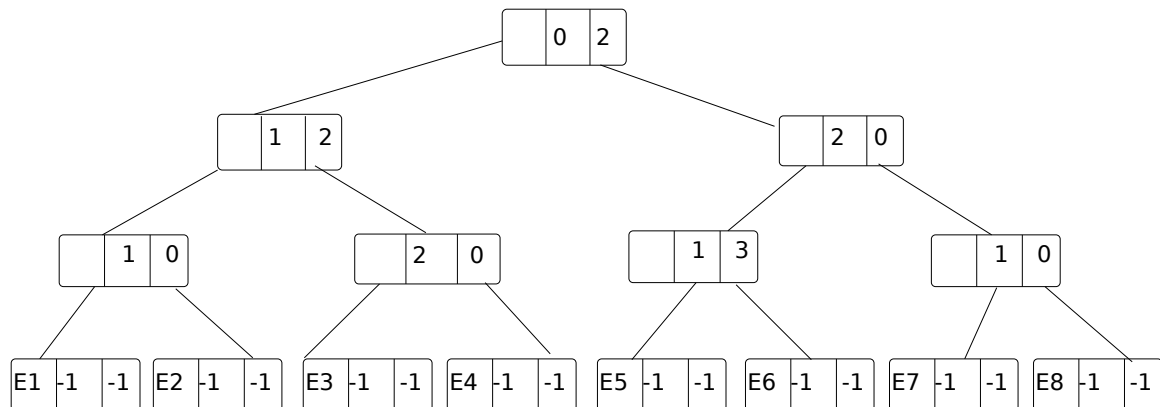
#### 4. Campeonato de fútbol (2,5 puntos)

Los resultados de un campeonato de fútbol se han representado a través de un árbol binario (no vacío), donde cada nodo almacena el resultado obtenido entre sus 2 hijos y el nombre del equipo que ha ganado. En los nodos hoja se almacena el nombre del equipo, y como resultado -1,-1.

```
public class Marcador {  
    String    ganador; // nombre del equipo  
    Integer   golesIzq;  
    Integer   golesDer;  
}
```

```
public class Nodo {  
    Marcador info;  
    Nodo     izq, der;  
}
```

```
public class Campeonato {  
    private Nodo root;  
  
    public String campeón();  
}
```



Inicialmente en el árbol se tienen almacenados los resultados obtenidos y la información de las hojas, pero falta por actualizar el nombre del equipo ganador.

**Especifica, diseña e implementa** la operación *campeon()* que debe realizar 2 acciones (con un único recorrido del árbol):

1. Rellenar el árbol introduciendo el nombre de los equipos ganadores en cada uno de los partidos disputados.
2. Devolver como resultado el equipo ganador.

Dado el árbol de la figura, el resultado sería el siguiente árbol (devolviendo además "E6") como equipo ganador:

