

Ejercicio 1(Alcance del producto vs. Alcance del proyecto)

Supongamos que estás desarrollando un juego. De los siguientes puntos, ¿cuáles están relacionados con el alcance del producto y cuáles con el alcance del proyecto?

1) Programación

_____ Alcance del producto ☒ Alcance del proyecto

2) El juego debe tener 34 niveles diferentes

☒ Alcance del producto _____ Alcance del proyecto

3) Diseño gráfico

_____ Alcance del producto ☒ Alcance del proyecto

4) Debe poderse jugar con 4 jugadores a la vez

☒ Alcance del producto _____ Alcance del proyecto

5) Buenos gráficos

☒ Alcance del producto _____ Alcance del proyecto

6) Pruebas

_____ Alcance del producto ☒ Alcance del proyecto

7) Para jugar en Windows y Linux

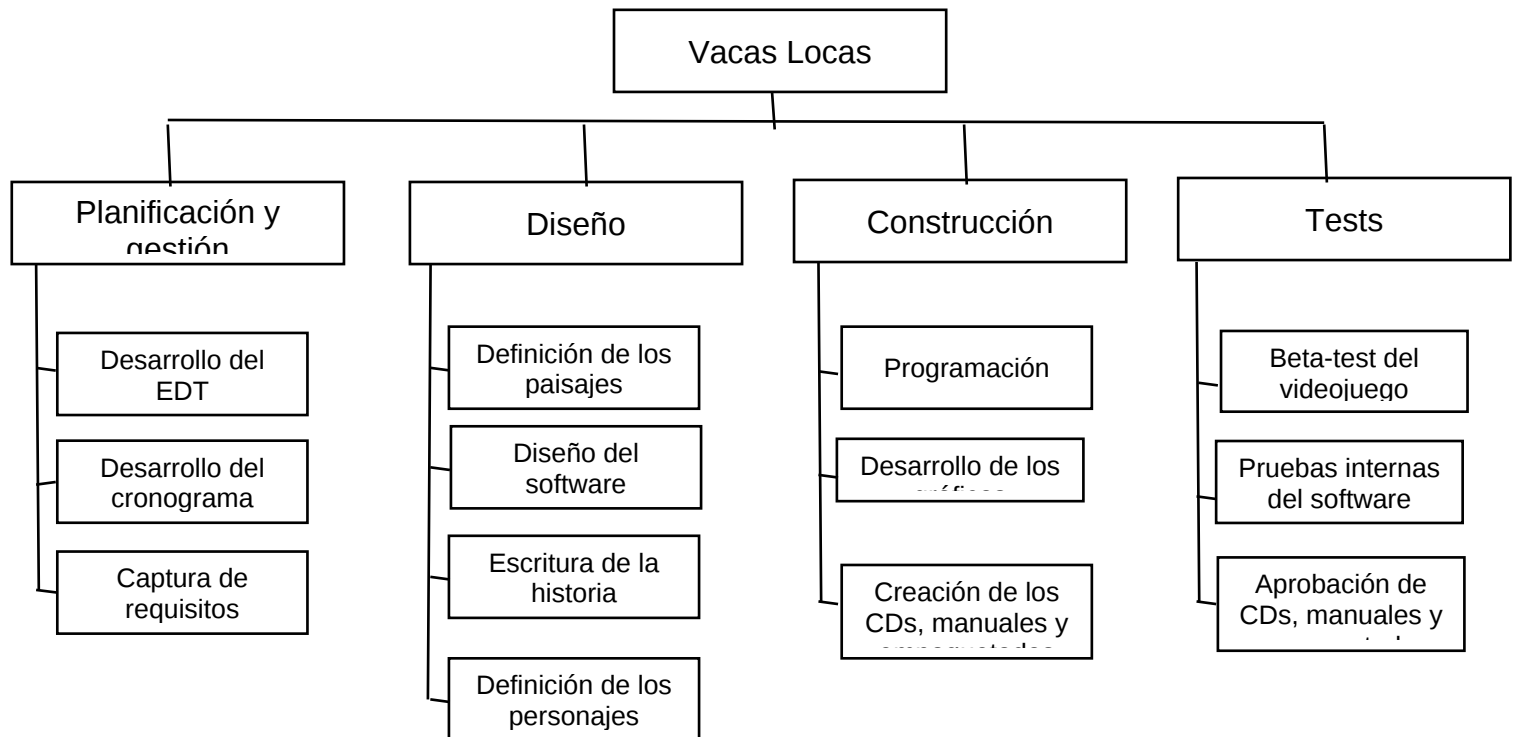
☒ Alcance del producto _____ Alcance del proyecto

8) En la última pantalla debe aparecer un monstruo

☒ Alcance del producto _____ Alcance del proyecto

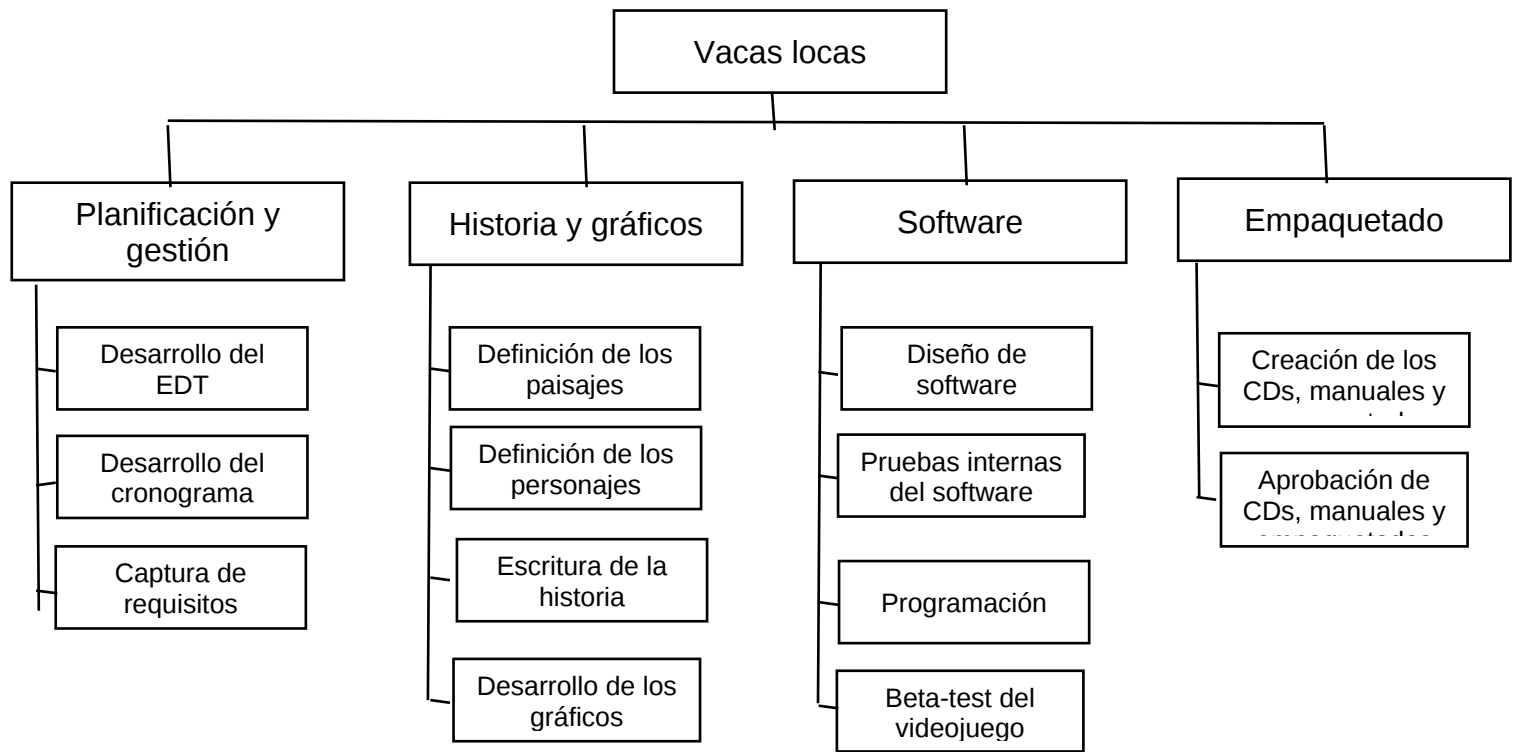
Ejercicio 2: completar EDT

Vuestra empresa va a desarrollar un videojuego nuevo llamado *Vacas Locas*.
Completa el siguiente EDT con los paquetes de trabajo que aparecen debajo.



Ejercicio 3: completar EDT

Vuestra empresa va a desarrollar un videojuego nuevo llamado *Vacas Locas*.
Completa el siguiente EDT con los paquetes de trabajo que aparecen debajo.



Ejercicio 4: crear EDT

Dada la siguiente descripción de proyecto, crea el EDT correspondiente.

Construir una caseta

Has decidido construir una caseta en tu huerta para guardar herramientas. Antes de comenzar la obra hay que conseguir los permisos necesarios: por un lado, el ayuntamiento debe darte permiso de obra. Por otro lado, un aparejador debe supervisar que tu idea es factible. Como se ha dicho, la caseta se construirá en una huerta, concretamente en un trozo de tierra sin labrar. Convendría retirar las ramas y hojas que se han ido acumulando en dicho trozo de tierra. Además, hace mucho que no cortas la hierba de ahí, por lo que los matorrales tienen una altura de medio metro. Te encargarás de comprar los materiales, pero todavía no has decidido dónde (debes pedir presupuestos) ni qué cantidad necesitas. También debes comprar herramientas de construcción. Tu hermano te ayudará en la construcción de la caseta: primero afianzaréis los cimientos, luego pondréis el suelo y las paredes, después el tejado y finalmente protegeréis la caseta con un producto contra la humedad. Una vez construida la caseta, tiraréis la basura generada y limpiaréis el interior.

Construir una caseta

- Planificación de la construcción
 - o Pedir permisos
 - Permisos de obra del Ayuntamiento
 - Supervisión aparejador
 - o Estimar cantidades de material
 - o Buscar lugares de compra
- Preparación de la compra
 - o Comprar materiales
 - o Comprar herramientas
 - o Pedir presupuestos
 - o Retirar las ramas y hojas
 - o Cortar la hierba
- Construcción de la caseta
 - o Cimentar
 - o Poner suelo
 - o Poner paredes
 - o Poner tejado
- Limpieza final
 - o Tirar basura
 - o Limpiar el interior