# Xabier Gabiña Barañano

#### RESUMEN

Soy Xabier Gabiña, un estudiante de Ingeniería Informática con una profunda pasión por Linux y el software libre.

Con un enfoque particular en la administración de sistemas, la ciberseguridad y el DevSecOps, mi objetivo es seguir formándome en estas áreas, contribuyendo así al diseño y mantenimiento de sistemas eficientes y seguros.

## Proyectos destacados

#### Compra/venta de coches

Link al repositorio

Este proyecto consiste en el desarrollo de una pequeña página web destinada a la publicación de anuncios de compra y venta de coches. Todo el sistema está empaquetado en contenedores Docker, con el objetivo de desplegarlo posteriormente en Google Cloud Platform mediante Kubernetes y poner así en práctica lo aprendido sobre DevOps.

#### Alquiler de películas

Link al repositorio

Este proyecto, al igual que el anterior, se trata de una página web dedicada al alquiler de películas, pero con el propósito de desarrollarla de manera intencionalmente insegura. El objetivo era probar distintos ataques y vulnerabilidades contra la aplicación, para luego corregirlos y así poner a prueba nuestros conocimientos en ciberseguridad.

## EDUCACIÓN

## Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información

Bilbao, País Vasco 2021-Presente

Universidad del País Vasco

## Habilidades

#### IDIOMAS

Español Nativo

Inglés B2

Euskera B2

## Lenguajes de Programación

Durante la carrera he trabajado con distintos lenguajes de programación entre los que destacaría Python, Java y Bash. También se han usado otros lenguajes como PHP, SQL, JavaScript y C, aunque en menor medida. Por mi cuenta he aprendido lo básico de Rust, principalmente resolviendo problemas en LeetCode.

### Tecnologías

En cuanto a tecnologías en materia de administración de sistemas, he trabajado con **Docker**, **Kubernetes** y diferentes hipervisores, además de estar familiarizado con Linux. En el ámbito de la ciberseguridad, he trabajado con Metasploit, Nmap, Wireshark y Burp Suite, entre las principales, y las he puesto en práctica tanto en proyectos de la Universidad como en máquinas virtuales de HackTheBox.

Última modificación: September 18, 2024