

# GTree

El tipo de dato **'a gtree** definido a continuación puede servir para representar árboles con nodos de cualquier aridad etiquetados con valores de tipo **'a**

```
type 'a gtree = GT of 'a * 'a gtree list
```

**GT (x, lr)** representaría el árbol cuyas ramas son las de la lista **lr** y que tiene el valor **x** en la raíz

Copie la definición anterior en un archivo con nombre **gTree.ml** y proceda como en el ejercicio anterior para implementar un módulo **GTree** que satisfaga la interfaz descrita en el archivo **gTree.mli**. La descripción de cada una de los valores declarados en esta interfaz se correspondería (salvo otra indicación) con la de sus homónimos en **binTree.mli**.

Este módulo debe compilar correctamente con la orden

```
ocamlc -c gTree.mli gTree.ml
```

Puesto que alguna de las funciones de este módulo precisa de los módulos **BinTree** y **StBinTree**, para compilarlo necesitará tener presente los archivos **binTree.cmi** y **stBinTree.cmi**.

Si quiere realizar pruebas en el compilador interactivo deberá cargar los módulos **BinTree** y **StBinTree** como se explicó en los enunciados anteriores. (O bien puede solo invocar la carga del módulo **StBinTree** con la directiva `#load_rec "stBinTree.cmo"` y eso ya cargaría automáticamente el módulo **BinTree**.)