

DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN

PROGRAMACIÓN I – Curso 2019/2020 Ejercicios Básicos

1. Plantee e implemente un programa en lenguaje C que solicite el nombre y la edad de un usuario por teclado de forma que el ordenador le salude indicándole la edad que tiene.

EJEMPLO DE EJECUCIÓN

Introduzca usted su nombre: Juan Introduzca usted su edad: 19

¡Buenos días Juan, tiene usted 19 años!

PRECONDICIÓN: el usuario introduce correctamente por teclado los dos datos solicitados (nombre y edad).

2. Plantee e implemente un programa en que solicite el nombre, apellidos y edad de un usuario por teclado y que le muestre el siguiente mensaje por pantalla:

Sr/Sra. Apellido, le faltan aún X años para jubilarse

Ejemplo: Sr/Sra. Rodríguez, le faltan aún 30 años para jubilarse

NOTA: Utilice la edad de jubilación como una constante con valor 67 años.

3. Plantee e implemente un programa en Lenguaje C que solicite por teclado la base y altura de un triángulo rectángulo y muestre por pantalla su superficie. Presente la salida con el siguiente formato:

La superficie del triángulo de base XX.XX y altura YY.YY es ZZ.ZZ

Ejemplo: La superficie del triángulo de base 6.45 y altura 3.38 es 10.9

PRECONDICIÓN: los dos datos solicitados (base y altura) introducidos por teclado son correctos.

4. Plantee e implemente un programa en Lenguaje C que solicite por teclado los lados de un rectángulo y muestre por pantalla su perímetro. Presente la salida con el siguiente formato:

El perímetro del rectángulo de base XX.XX y altura YY.YY es ZZ.ZZ

Ejemplo: El perímetro del rectángulo de base 15.42 y altura 10.27 es 51.38

PRECONDICIÓN: los dos datos solicitados (base y altura) introducidos por teclado son correctos.

POSTCONDICIÓN: El valor del perímetro resultante, al igual que los datos de entrada serán mostrados en formato fijo con dos decimales, y todos ellos separados por un espacio en blanco del texto explicativo.

- 5. Plantee e implemente un programa en Lenguaje C que solicite por teclado los lados de un rectángulo y muestre por pantalla su superficie.
- 6. Plantee e implemente un programa en Lenguaje C que pida el radio de una esfera y calcule su área y su volumen.
- 7. Plantee e implemente un programa en Lenguaje C que solicite el precio de un producto (sin IVA) y proporcione por pantalla el importe total del producto con IVA incluido. Suponga un IVA constante del 24% para todos los productos.

EJEMPLO DE EJECUCIÓN

Precio del producto (sin IVA): 3.57€

El importe total (IVA incluido) es de 4.21€

semana (en euros) y muestre por pantalla esos mismos datos y la suma de los gastos.

EJEMPLO DE EJECUCIÓN

Introduzca usted su nombre: Juan Introduzca usted su edad: 19

Introduzca usted el total de sus gastos semanales en cañas (en euros): 34 Introduzca usted el total de sus gastos semanales en transporte (en euros): 15

Nombre: Juan Edad: 19

8.

Gasto semanal en cañas: 34€ Gasto semanal en transporte: 15€ Total gastos semanales: 49€ 9. Plantee e implemente un programa en Lenguaje C que solicite el nombre, edad, número de hijos y sueldo anual de una persona (en euros) y muestre por pantalla la misma información indicando su sueldo mensual en vez del sueldo anual.

EJEMPLO DE EJECUCIÓN

Introduzca usted su nombre: Juan Introduzca usted su edad: 19

Introduzca usted su número de hijos: 3

Introduzca usted su sueldo anual (en euros): 15460.36

Nombre: Juan Edad: 19

Número de hijos: 3

Sueldo mensual: 1288.36€

10. Plantee e implemente un programa en Lenguaje C que calcule el producto escalar de dos vectores en el espacio euclídeo.

EJEMPLO DE EJECUCIÓN

Coordenadas cartesianas primer vector (separadas por espacio): 2 4 6 Coordenadas cartesianas segundo vector (separadas por espacio): 3 1 9

Producto escalar: 64

NOTA: Pruebe durante la ejecución a introducir los valores numéricos separados por el carácter tabulador, por la barra espaciadora y/o por el carácter <enter>, y observe que ocurre.

11. Plantee e implemente un programa en Lenguaje C que empleando expresiones, convierta un tiempo expresado en segundos al formato horas : minutos : segundos.

EJEMPLO DE EJECUCIÓN

Tiempo en segundos: 3750

segundos son 1h:2m:30s

12. Plantee e implemente un programa en Lenguaje C que muestre por pantalla las 6 primeras filas de un triángulo de Floyd:

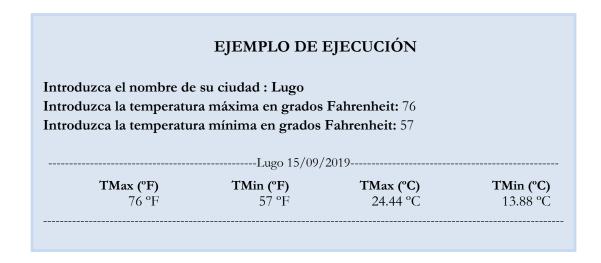
```
2
      3
4
      5
            6
7
            9
      8
                  10
11
      12
            13
                  14
                        15
16
                         20
                               21
      17
            18
                  19
```

NOTA: No se deben utilizar bucles en este ejercicio, simplemente sentencias printf con sus correspondientes descriptores de formato (ancho) para obtener una salida exactamente igual a la mostrada. No utilice espacios en blanco directamente para separar los números.

13. Plantee e implemente un programa en Lenguaje C que muestre por pantalla una tabla indicando el radio, el perímetro y el área de tres círculos cuyo radio es solicitado por teclado. La salida en pantalla debe tener el siguiente formato:

| RADIO | PERIMETRO | AREA | |
|-------|-----------|-------|--|
| ===== | ======= | ==== | |
| 2 | 12.56 | 12.56 | |
| 3 | 18.86 | 28.27 | |
| 4 | 25.13 | 50.26 | |
| | | | |
| | | | |

14. Plantee e implemente un programa en Lenguaje C que a partir de la temperatura máxima y mínima diaria de una ciudad en grados Fahrenheit (introducidas por teclado) proporcione dichas temperaturas en grados centígrados por pantalla. Contemple una salida ordenada en forma de tabla.



- 15. Un camión transporta T kilogramos de baldosas; se sabe que cada baldosa pesa B kilogramos. Las baldosas se van a utilizar para recubrir una superficie rectangular. Plantee e implemente un programa en Lenguaje C que indique el número de baldosas que habría en un lado del mayor cuadrado que se pueda recubrir con ésas baldosas, sin romperlas.
- 16. Plantee e implemente un programa en LENGUAJE C para calcular la suma de dos matrices 2x2. Pida los datos oportunos y calcule el resultado deseado, mostrándolo después en pantalla.
- 17. Plantee e implemente un programa en Lenguaje C como en el ejercicio anterior, calculando esta vez el producto de las matrices leídas.
- 18. Plantee e implemente un programa en Lenguaje C que solicite a un usuario su nombre, apellidos, sueldo mensual (en euros) y el dinero que gasta diariamente en ocio, comida y transporte. A continuación, utilizando descriptores de formato, debe mostrar una tabla como la que se indica donde se recoja el % de su sueldo que gasta semanalmente en ocio, comida y transporte. Incluya también el total del gasto semanal realizado.

| ***** | | Sonia Rodríguez: 1 | 1000€ | ***** | |
|--------|-------|--------------------|-------------|-----------------|--|
| | %Ocio | %Comida | %Transporte | %Otros | |
| k***** | 7.5% | 5% | 10.34 % | 2.16% ****** | |

19. Plantee e implemente un programa en LENGUAJE Cpara controlar la compra diaria. El programa debe pedir los kilos de patatas comprados y su precio sin IVA, los kilos de manzanas comprados y su precio sin IVA y cuánto ha pagado por un libro que se ha comprado, sin IVA. Suponga que el IVA de los productos alimenticios es del 21% y de los productos de cultura 10%. Muestre por pantalla el importe de cada producto y el importe total de la compra según se indica en el ejemplo:

| EJEMPLO DE EJECUCIÓN | | | | | | | |
|--|------|-------|-------|------------------|--|--|--|
| Kg de patatas comprados: 7 Precio sin IVA del kilo de patatas (en euros): 0.69 Kg de manzanas comprados: 4 Precio sin IVA del kilo de patatas (en euros): 1.23 Importe del libro sin IVA (euros): 19 | | | | | | | |
| | | | | Ticket 1/1 | | | |
| Patatas | 7 kg | 0.69€ | 4.83€ | 5.84€ (IVA 21%) | | | |
| Manzanas | 4 kg | 1.23€ | 4.92€ | 5.95€ (IVA 21%) | | | |
| Libro | 1 | 19€ | 19€ | 20.90€ (IVA 10%) | | | |
| TOTAL | | | | 32.69€ | | | |

20. Plantee e implemente un programa en Lenguaje C que solicite a un usuario su nombre, apellidos, edad y el número de créditos matriculados en primera, segunda y tercera matrícula. A continuación debe mostrar una tabla como la que se indica donde se recoja el coste total de las asignaturas de primera, segunda y tercera matrícula. Suponga que el precio del crédito en primera matrícula (15.45€) se incrementa un 25% en segunda matrícula y un 50% en tercera. Incluya también el coste total de la matrícula del alumno.

| | EJ | EMPLO DE E | ECUCION | | |
|-----------------------------------|--|--|---------------------|--|----------------------------------|
| Nombre: Álvaro |) | | | | |
| Apellido: Pérez | | | | | |
| Edad: 31 | | | | | |
| Número de crée | ditos en prime | era matrícula: 14 | | | |
| Número de cré | ditos en segun | da matrícula: 15 | 5 | | |
| | | | | | |
| Número de crée | ditos en tercer | a matrícula: 10 | | | |
| | | | | | |
| ****** | | ****** | | ****** | |
| | | | | ****** | ******* **** |
| ****** | | ****** | | ************************************** | |
| ****** ***** | ****** | ************** Álvaro Pérez: | 31 años | | ***** |
| ********* ****** Créditos M1 | ************************************** | ************** Álvaro Pérez: Créditos M2 | 31 años Coste M2 | Créditos M3 | ****** Coste M3 |
| ******** ****** Créditos M1 14 | ************************************** | ************** Álvaro Pérez: Créditos M2 | 31 años Coste M2 | Créditos M3 | ****** Coste M3 231.75€ ****** |