



UNIVERSIDADE DA CORUÑA

FACULDADE DE INFORMÁTICA

Programación II – Curso 2023/24

## Práctica 0: Enunciado

El objetivo de esta primera práctica es aprender a usar los ficheros de cabecera (.h) y los módulos en C. Para ello, se creará un proyecto para manejar números racionales. Constará de un único programa principal que se podrá ejecutar con dos versiones de código diferentes:

1. Implementación con una estructura (`rational_struct`).
2. Implementación con punteros (`rational_pointer`).

Se deberán crear las funciones detalladas en la siguiente tabla, cuyo código está íntegramente disponible en las transparencias del *Tema 1-Introducción a los Tipos Abstractos de Datos*:

```
//Crea un numero racional a partir de un numerador n y un denominador d
Rational createRational(int n, int d);

//Devuelve el numerador de un racional r
int numerator(Rational r);

//Devuelve el denominador de un racional r
int denominator(Rational r);

//Suma dos racionales
Rational sum(Rational r1, Rational r2);
```

El programa principal (`main.c`) será un programa sencillo en el que al menos se crearán y sumarán dos números racionales, utilizando para ello las funciones exportadas por `rational_struct/rational_pointer`.

### Información importante

- Entrega **OBLIGATORIA** en parejas. Los nombres y correos de los integrantes de la pareja deberán figurar en las cabeceras de los ficheros a entregar.
- Un miembro de la pareja deberá subir a la tarea habilitada a tal efecto en el Campus Virtual los siguientes ficheros: `main.c`, `rational_struct.c`, `rational_struct.h`, `rational_pointer.c` y `rational_pointer.h`
- Fecha límite de entrega: **viernes 9 de febrero de 2024, a las 22:00 horas.**