



## ACTA DE REUNIÓN

Fecha: 15/03/2019	Hora: 11:00	Lugar: ehuBiblioteca	Duración: 2h
Moderador/a: Xabier Lahuerta Vázquez		Trabajo: Proyecto Ing. Software	
Personas ausentes: Ninguna		Personas Asistentes: Iván Perez Daniel Cañadillas Xabier Lahuerta Urtzi González	
<b>ASUNTOS TRATADOS:</b>  Proponer estructuras donde almacenar la información necesaria para el Sprint 2. Rematar la interfaz gráfica y el paso de datos desde el modelo hacia el controlador, y desde el controlador a la vista.			
<b>PRINCIPALES ACUERDOS ALCANZADOS:</b>  Para almacenar los modelos de persona y producto se va a utilizar un HashMap al que se accederá con el id de la película (o del usuario) y se obtendrá un árbol que almacene de manera jerárquica las similitudes de cada película (o cada usuario) con las demás (se utilizarán referencias en estos árboles para no ocupar demasiada memoria).			
<b>OBSERVACIONES:</b>  Se deja una duda para preguntar en el laboratorio: <ul style="list-style-type: none"><li>• ¿Podemos utilizar una matriz dispersa para almacenar los datos de las valoraciones? (Ya que la mayoría de celdas estarían vacías, pues no todos los usuarios valoran todas las películas).</li></ul>			
Fecha de la próxima reunión: 22-03-2019			

**FIRMAS**