ACTA DE REUNIÓN

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Fecha: 15/03/2019 | Hora: 11:00 | Lugar: ehuBiblioteka | | Duración: 2h |
| Moderador/a:  Xabier Lahuerta Vázquez | | | Trabajo:  Proyecto Ing. Software | |
| Personas ausentes:  Ninguna | | Personas Asistentes: Iván Perez  Daniel Cañadillas  Xabier Lahuerta  Urtzi González | | |
| **ASUNTOS TRATADOS**:  Proponer estructuras donde almacenar la información necesaria para el Sprint 2.  Rematar la interfaz gráfica y el paso de datos desde el modelo hacia el controlador, y desde el controlador a la vista. | | | | |
| **PRINCIPALES ACUERDOS ALCANZADOS**:  Para almacenar los modelos de persona y producto se va a utilizar un HashMap al que se accederá con el id de la película (o del usuario) y se obtendrá un árbol que almacene de manera jerárquica las similitudes de cada película (o cada usuario) con las demás (se utilizarán referencias en estos árboles para no ocupar demasiada memoria). | | | | |
| **OBSERVACIONES:**  Se deja una duda para preguntar en el laboratorio:   * ¿Podemos utilizar una matriz dispersa para almacenar los datos de las valoraciones? (Ya que la mayoría de celdas estarían vacías, pues no todos los usuarios valoran todas las películas). | | | | |
| Fecha de la próxima reunión: 22-03-2019 | | | | |

**FIRMAS**