



PRUEBA TÉCNICA LITE THINKING - 2022 | AUTOMATION QA

Sobre la página de “Automation Practice” se realizó un estudio para determinar cuáles serán pruebas de alto nivel que le corresponden, por lo que el presente documento servirá para aclarar la hoja de ruta que los futuros analistas de calidad y pruebas deben seguir para garantizar el correcto funcionamiento del front de la página.

Casos de prueba identificados: a continuación, listaremos los casos de prueba que se encontraron en la página de “Automation Practice” para después realizar un desglose respecto a cada funcionalidad especificando además cuales se pueden automatizar (y asumiendo que todas se pueden probar manualmente).

Funcionalidad	Descripción	Caso prueba	Prueba automatizable
Crear cuenta	Funcionalidad que permite al usuario poder crear una cuenta personal en la plataforma “Automation Practice”	El usuario crea exitosamente una cuenta personal	No (a razón de la dificultad de tener siempre tener correos nuevos)
		El usuario no logra crear una cuenta personal a razón de que el correo que uso está asociado a otra cuenta	Si
		El usuario no logra crear una cuenta personal a razón de que coloca una contraseña demasiado corta	Si

		El usuario no logra crear una cuenta personal a razón de que deja vacío campos del formulario de registro	Si
Iniciar sesión	funcionalidad que habilita al usuario poder iniciar sesión en una cuenta personal con el fin de habilitar funcionalidades únicas.	El usuario se logea exitosamente en la app	Si
		El usuario no logra logearse exitosamente en la app a razón de que coloca un correo no existente	Si
		El usuario no logra logearse exitosamente en la app a razón de que coloca una contraseña errónea	Si
Cerrar sesión	Funcionalidad que permite al usuario cerrar sesión en la cuenta en la que se encuentra logeado	El usuario cierra sesión exitosamente	Si
Reseteo de contraseña	Funcionalidad que permite cambiar la contraseña de una cuenta (Olvide mi contraseña)	El usuario resetea exitosamente su contraseña	No (requiere interacción con el correo)
		El usuario intenta resetear la contraseña sobre un correo que no existe	Si
Agregar al carro de compras	Funcionalidad que permite al usuario agregar productos a su carro de compras para posteriormente comprarlos	El usuario agrega un producto al carro de compras desde la miniatura	Si
		El usuario agrega un producto al carro de compras desde la pantalla de visualización	Si
		El usuario intenta agregar un producto que ya había agregado previamente al carro de compras	Si
		El usuario elimina un elemento de la lista de productos que tiene en el carrito de compras	Si
		El usuario elimina todos los elementos de su carrito de compras	Si
Realizar pago	Funcionalidad que permite al usuario comprar productos previamente seleccionados	El usuario realiza el pago mediante transacción bancaria sobre un conjunto previamente agregado al carrito de compras	Si
		El usuario realiza el pago mediante chequera sobre un conjunto previamente agregado al carrito de compras	Si

		El usuario va realiza el pago de lo que hay en el carro de compras, pero este se encuentra vacío	Si
		El usuario va a realizar el pago del carrito de compras, pero acepta los términos y condiciones durante la compra	Si
		Durante el proceso de pago, en la última pantalla de confirmación de pago, el usuario se devuelve a las pantallas previas (shipping, address etc)	Si
Buscar producto	Funcionalidad que permite al usuario buscar productos de la tienda mediante una barra de búsqueda de palabras	El usuario busca un producto existente en la tienda y lo agrega al carro de compras	Si
		El usuario busca un elemento inexistente en la tienda	Si
Navegar sobre categorías de producto	Funcionalidad que permite al usuario navegar manualmente por las diferentes categorías de la tienda para encontrar productos específicos	El usuario navega hasta la categoría de “summer dresses” desde la página principal	Si
		El usuario navega hasta la categoría de “Blouses” desde la página principal	Si