**Globales Terminal.h y Trabajo.h**

char Cam1=0;

char Cam2=0;

char Ent1=0;

char Ent2=0;

char Ent3=0;

char Ent4=0;

char Fla1=0;

char Fla2=0;

char Fla3=0;

char Fla4=0;

unsigned char Int1\_Tdisp=0;

unsigned char Int1\_Tdisp\_Uni=0;

unsigned char Int1\_Ndisp=0;

unsigned char TL1\_Treal=0;

unsigned char TL1\_Treal\_Uni=0;

unsigned char TL1\_Tfilm=0;

unsigned char TL1\_Tfilm\_Uni=0;

unsigned char Int2\_Tdisp=0;

unsigned char Int2\_Tdisp\_Uni=0;

unsigned char Int2\_Ndisp=0;

unsigned char TL2\_Treal=0;

unsigned char TL2\_Treal\_Uni=0;

unsigned char TL2\_Tfilm, TL2\_Tfilm\_Uni=0;

**Terminal.h**

char Luz\_LCD=0;

char Buzzer=0;

char Alimentacion=0;

**Trabajo.h**

char tocacam1=0;

char tocacam2=0;

*//Disparos de la camara*

unsigned int dspCam1=0;

unsigned int dspCam2=0;

*//Tiempo entre disparos de la camara*

unsigned long tpCam1=0;

unsigned long tpCam2=0;

*//Variable que controla si ha finalizado el trabajo*

unsigned char fintrabajo=0;

*//Contadores de segundos*

unsigned long contador\_trabajo1=0;

unsigned long contador\_trabajo2=0;

*//chivatos para la rutina de interrupción por tiempo*

char chivato1=off, chivato2=off;

*//Contadores de disparos realizados*

unsigned int contadordspCam1=0;

unsigned intcontadordspCam2=0;