**Main.c (Terminal)**

char x;

int xx;

**Terminal.h**

char Luz\_LCD=0;

char Buzzer=0;

char Alimentacion=0;

char Ent1=0;

char Ent2=0;

char Ent3=0;

char Ent4=0;

char Fla1=0;

char Fla2=0;

char Fla3=0;

char Fla4=0;

char Cam1=0;

char Int1\_Tdisp=0;

char Int1\_Tdisp\_Uni=0;

char Int1\_Ndisp=0;

char TL1\_Treal;

char TL1\_Treal\_Uni;

char TL1\_Tfilm;

char TL1\_Tfilm\_Uni;

char Cam2=0;

char Int2\_Tdisp=0;

char Int2\_Tdisp\_Uni=0;

char Int2\_Ndisp=0;

char TL2\_Treal;

char TL2\_Treal\_Uni;

TL2\_Tfilm, TL2\_Tfilm\_Uni;

**Trabajo.h**

char inici;

char listo\_int1;

char listo\_int2;

char listo\_tl1;

char listo\_tl2;

char Ent1=0; //Barrera 1 12V

char Ent2=0; //Barrera 2 12V

char Ent3=0; //Microfono A/D 5V

char Ent4=0; //Digital 0/1 5V

char Fla1=0;

char Fla2=0;

char Fla3=0;

char Fla4=0;

char Cam1=0;

char Cam2=0;