

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programas en C

Keyword

Procesos
Resolver
Problemas
Esquematación

Topic: Problemas y algoritmos, Diagramas de Flujo.


Los humanos realizamos una serie de pasos diariamente, que nos permiten resolver un problema o tener un resultado. Esto se llama algoritmo y todo el tiempo los realizamos. Muchas veces aplicamos los algoritmos de manera automática debido a la cantidad de veces en las que hemos realizado el proceso. Los algoritmos tienen las siguientes características: precisión, determinismo y finitud.

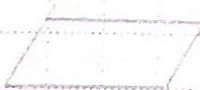
Diagrama de Flujo: representación de la esquematización gráfica de un algoritmo. muestra gráficamente los procesos a seguir para poder solucionar problemas y es muy importante el construirlo de manera correcta.

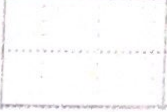
Questions


¿Qué tanta importancia tienen los algoritmos?

Según avanza el tiempo más nos adentramos en la tecnología, la cual está conformada por algoritmos.

 → Representa el inicio y el fin de un Programa.

 → Para introducir datos de entrada.

 → Representa un Problema.

 → Representa una decisión.

Summary:

En nuestra día a día hacemos uso de los algoritmos para completar de manera diaria tareas, resolver problemas, entre otras cosas. Con relación a esto tenemos los diagramas de flujo que son la representación gráfica de los algoritmos.

NAME
Xadiel Martínez Santana

PAGES
2

SPEAKER/CLASS
Carlos Pichardo

DATE - TIME

Title: Algoritmos, diagramas de Flujo y Programas en C.

Keyword

Memoria
Símbolos
Dirección
Procesados

Topic: Reglas para la construcción del diagrama de Flujo.

Sus símbolos representados, colores en lugares adecuados, permite crear claramente los pasos a seguir, este facilita la escritura del programa. Entre sus reglas están: cada diagrama debe tener principio y fin, las líneas utilizadas deben ser rectas (verticales u horizontales), todas las líneas usadas para indicar la dirección deben estar conectadas, el diagrama debe construirse de arriba hacia abajo y de izquierda a derecha, la notación debe de ser independiente al lenguaje de programación que se vaya a utilizar, poner comentarios a tareas complejas, enumerar los procesos y a un símbolo no puede llegar más de una línea.

Questions
¿Cuáles son los errores más comunes a la hora de realizar diagramas de Flujo?

La falta de armonía, el uso incorrecto de los símbolos, no terminar los flujos comenzados.

Tipos de datos: existen dos tipos de datos procesados por una computadora, simples y estructurados. Los datos simples solo ocupan una casilla de memoria. En ese grupo podemos encontrar principalmente los enteros, reales y los caracteres.

Summary: La construcción de diagrama de Flujo tiene ciertas características que son necesarias a seguir para asegurar su entendimiento a la hora de utilizarlos y siempre hay que tenerlos en cuenta. Datos simples y estructura dos son los tipos de datos existentes en una computadora.