

Pytania teoretyczne:

- Jakie rozszerzenie powinny mieć programy/skrypty python?
- Co jest niezbędne żeby programować (uruchamiać skrypt) python?
- Jak uruchomić program/skrypt python test (gdzie test to nazwa pliku z kodem python)?

Z1 Wskaz typy zmiennych ustalonych w poniższym kodzie:

```
a = "squanch"
b = 21.27
c = None
d = "d"
e = False
f = [1, 2, 3]
g = True
h = 420
```

Z2 Zbuduj wiadomość message, aby po uruchomieniu skryptu zwróciła "Za 3kg jabłek zapłacisz 16.5zł", wykorzystując zmienne unit, count oraz unit_price.

```
unit = "kg"
count = 3
unit_price = 5.5
message = # ...
print(message)
```

Z3-Z9 Co zostanie wydrukowane w konsoli po uruchomieniu poniższych skryptów?

Z3

```
a = "6"
b = 9
c = a + str(b) + a
print(c)
d = b + int(a) + b
print(d)
```

Z4

```
array1 = [987, 654, 321]
array2 = ["alfa", "beta", "gamma"]
array1[0] = array2[2]
print(array1)
print(array2)
array2[1] = array1[0]
print(array1)
print(array2)
```

Z5

```
txt = "abcdEFGH...xyz"
print(txt[3])
txt = txt.upper()
print(txt[3])
txt = txt.lower()
print(txt)
```

Z6

```
array = [987, 654, 321]
txt = "abcdEFGH...xyz"
print(len(array))
print(len(txt))
```

Z7a

```
a = True
b = False

if not b and a:
    print("Happy :)")
else:
    print("Sad :(")
```

Z7b

```
a = 20 - 16 / 2
b = 4
b *= b - 1

if a > b:
    print("a > b")
elif a < b:
    print("a < b")
else:
    print("a == b")
```

Z8a

```
value = 4
while value:
    print(value)
    value -= 2
```

Z8b

```
value = 2
while value < 100:
    value += value - 1
    print(value)
    if value % 11 == 0:
        break
```

Z9

```
array = [3, "2", 7, "5"]
for value in array:
    print(value + value)
```

Zadanie dodatkowe: Napisz program, który sumuje dodatnie liczby z wcześniej zadeklarowanej listy. W poniższym kodzie znajduje się przykładowa lista array, dla której funkcja print wypisze 16.

```
array = [4, 1, -2, 8, 3, -5]
# TODO
print(array_sum) # 16
```