

## Parte 01

**Alien.php.** Crear, en `./clases`, la clase **Alien** con atributos privados (planeta, email y clave), constructor (que inicialice los atributos), un método de instancia ToJSON(), que retornará los datos de la instancia (en una cadena con formato JSON).

Agregar:

Método de instancia GuardarEnArchivo(), que agregará al alien en `./archivos/alien.json`. Retornará un JSON que contendrá: éxito(bool) y mensaje(string) indicando lo acontecido.

Método de clase TraerTodos(), que retornará un array de objetos de tipo Alien.

Método de clase VerificarExistencia(\$alien), que recorrerá el array (invocar a TraerTodos) y retornará un JSON que contendrá: existe(bool) y mensaje(string).

Si el alien está registrado (email y clave), retornará true y el mensaje indicará cuantos aliens están registrados con el mismo planeta del alien recibido por parámetro. Caso contrario, retornará false, y el/los nombres del/los planetas más populares (mayor cantidad de apariciones).

**AlienAlta.php:** Se recibe por POST el planeta, el email y la clave. Invocar al método GuardarEnArchivo.

**VerificarAlien.php:** Se recibe por POST el email y la clave, si coinciden con algún registro del archivo JSON (VerificarExistencia), crear una COOKIE nombrada con el email y el planeta del alien, separado con un guión bajo (alf@gmail.com\_melmac) que guardará la fecha actual (con horas, minutos y segundos) más el retorno del mensaje del método VerificarExistencia. Luego ir a ListadoAliens.php.

Caso contrario, retornar un JSON que contendrá: éxito(bool) y mensaje(string) indicando lo acontecido (agregar el mensaje obtenido del método de clase).

**ListadoAliens.php:** (GET) Se mostrará el listado de todos los aliens en formato JSON.

**MostrarCookie.php:** Se recibe por GET el planeta y el email del alien y se verificará si existe una cookie con el mismo nombre, de ser así, retornará un JSON que contendrá: éxito(bool) y mensaje(string), dónde se mostrará el contenido de la cookie. Caso contrario, false y el mensaje indicando lo acontecido.

**Nota:** Reemplazar los puntos por guiones bajos en el email, de ser necesario (hacerlo manualmente).