Rapatriement Planif	Ajo	ut Sequenc	a l séquence dure 5 heures !	Vous pouvez ajouterici une info ex: matin	
Séquence	27		Da	e: mercredi, 29 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Journal de travail Doc - Relecture	2	0h10min 1h10min	MAJ du JRNLTRY Relecture du rapport		
Doc - Mise au propre	24	2h	Mise au propre + impression et mise au propre du dossier physique		
Total tranche	40	3h20min	Max 40		
Séquence	26		Da	e: mercredi, 29 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Relecture	[5min] 20	1h40min	Relecture du rapport		
Doc - Mise au propre	20	1h40min	Mise au propre du rapport		
Total tranche	40	3h20min	Max 40		
Séquence	25		0.0	e: lundi, 27 mai 2024	A
	Tranche			Liens, références,	Aprem
Tâche Doc - Journal de travail	[5min] 2	0h10min	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRV	Liens, references,	
Doc - Rapport Doc - Relecture	12	1h 0h40min	Avancement dans le rapport Relecture (dossier "lini" V1, reste plus que des corrections et améliorations +mise en page propre)		
Autre	4	0h20min	Discussion avec la CDP du rapport (relecture de sa part?)		
Total tranche	26	2h10min	May 24		
		ZITIOTHIA			
Séquence	24		Da	e: lundi, 27 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Rapport	46	3h50min	Avancement dans le rapport		
Total tranche	46	3h50min	Max 46		
Séquence	23		Dat	e: vendredi, 24 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Journal de travail	2 26	Oh 10min	MAJ du JRNLTRY Avancement dans le rapport		
Doc - Rapport Autre	6	2h10min 0h30min	Discussion avec la CDP		
Total tranche	34	2h50min	Max 34		
Séquence	22		Da	e: vendredi, 24 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Autre	12	lh.	Discussion avec la CDP de l'avancement ou d'autres éléments		
Doc - Rapport	32	2h40min	Avancement dans le rapport		
Total tranche	44	3h40min	Max 44		
Séquence	21		Da	e: jeudi, 23 mai 2024	Aprem
	Tranche			Liens, références,	Aprelli
Tâche Doc - Journal de travail	[5min] 2	0h10min	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRV	E.C.I.S, Foreitericos,	
Doc - Rapport	36	3h	Avancement dans le rapport		
Total tranche	38	3h10min	Max 38		
0.4				e: mercredi, 22 mai 2024	Aprem
Séquence	20 Tranche		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Tâche	Tranche [5min]	Oh LOmin	MA I du IRNITRV		
Tâche Doc - Journal de travail Doc - Relecture	Tranche [5min] 2	Oh10min 1h	MAJ du JRNLTRV Relecture de ce qui a été fait jusqu'à présent Avancement dans le rapport		
Tâche Doc - Journal de travail	Tranche [5min]	0h10min 1h 1h50min	MAJ du JRNLTRY Relecture de ce qui a élé fait jusqu'à présent Avancement dans le rapport		
Tâche Doc - Journal de travail Doc - Relecture	Tranche [5min] 2	1h	Relecture de ce qui a été fait jusqu'à présent		
Tâche Doc - Journal de Iravail Doc - Relecture Doc - Rapport	Tranche [5min] 2 12 22	1h 1h50min	Relecture de ce qui a été fait jusqu'à présent Avancement dans le rapport		
Tâche Doc - Journal de travail Doc - Relecture	Tranche [5min] 2	1h 1h50min	Relecture de ce qui a été fait jusqu'à présent		
Tâche Doc - Journal de Iravail Doc - Relecture Doc - Rapport	Tranche [5min] 2 12 22	1h 1h50min	Reliciture de ce qui a été fait jusqu'à présent Avancement dans le rapport Max 36	e: mercredi, 22 mai 2024	Matin
Táche Dac - Journal de Iravail Dac - Rejecture Dac - Rapport Total tranche	Tranche [5min] 2 12 22 336	1h 1h50min	Relecture de ce qui a été fait jusqu'à présent Avancement dans le rapport Max 36 Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	e: mercredi, 22 mai 2024 Liens, références,	Matin
Tâche Doc - Journal de Iravoil Doc - Relecture Doc - Rapport Total Iranche Séquence Tâche Réalisation - Correction de	Tranche [5min] 2 12 22 22 36 36 19	1h 1h50min	Reischure de ce qui a été fait jusqu'à présent Avancement dans le rapport Max 36 Dai		Matin
Tâche Dac - Journal de Iravail Dac - Relecture Dac - Rapport Total tranche Séquence Tâche	Tranche [5min] 2 12 22 22 36 36 19	1h 1h50min	Relecture de ce qui a été fait jusqu'à présent Avancement dans le rapport Max 36 Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?		Matin
Tâche Doc - Journal de Iravoil Doc - Relecture Doc - Rapport Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Correction de	Tranche [5min] 2 12 22 22 36 36 19	1h 1h50min	Relecture de ce qui a été fait jusqu'à présent Avancement dans le rapport Max 36 Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?		Matin
Tâche Doc - Journal de Iravoil Doc - Relecture Doc - Rapport Total Iranche Séquence Tâche Réalisation - Correction de	Tranche [5min] 2 12 22 22 36 36 19	1h 1h50min	Relecture de ce qui a été fait jusqu'à présent Avancement dans le rapport Max 36 Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?		Matin
Tâche Doc - Journal de Iravoil Doc - Relecture Doc - Rapport Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Correction de	Tranche [5min] 2 12 22 22 36 36 19	1h 1h50min	Relecture de ce qui a été fait jusqu'à présent Avancement dans le rapport Max 36 Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?		Matin

Séquence	18		Dote	vendredi, 17 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche			Liens, références,	Apielli
Doc - Journal de travail	[5min] 2	0h10min	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRV	Liens, references,	
Réalisation - Correction de	26	2h10min	Ajout d'éventuel améliorations au projet, optimisation du projet après discussion avec la CDP		
bugs/Amélioration/Optimisation			Marge Jeu		
Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation	12	1h			
Total tranche	40	3h20min	May 40		
Total lianens	40	SHZOHIIII	Inda 40		
Séquence	17		Date:	vendredi, 17 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Rapport	18	1h30min	Ajout dans le rapport pour compléter un maximum la partie réalisation, analyse/conception, ect (mise en propre V1 des parties)		
Autre Réalisation - Tests	12 18	1h 1h30min	Discussion sur la fin de la partie jeu avec la CDP, voir si le jeu tient la route ou s'il y a des problèmes bloquants Fin des tests du jeu. Le jeu est fini, jouable, complet		
Total tranche	48	4h	Max 48		
Séquence	16		Date:	jeudi, 16 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Journal de travail Doc - Rapport	12	0h10min 1h	MAJ du JRNLTRV MAJ du rapport, ajout dans la partie test		
Réalisation - Tests	12	1h	suite des tests + tests global du jeu [par moi [et d'autre [cdp] ?]) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations		
Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation	12	1h			
Total tranche	38	3h10min	Max 38		
Séquence	15		- Bula-	mercredi, 15 mai 2024	Aprem
	Tranche	1			Aprelli
Tâche Doc - Journal de travail	[5min] 2	0h10min	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRV	Liens, références,	
Doc - Rapport	4	0h20min	MAJ du rapport		
Réalisation - Tests	30	2h30min	Mise en place des tests + tests global du jeu (par moi (et d'autre (cdp) ?))		
Total tranche	36	3h	Max 36		
Séquence	14		Date:	mercredi, 15 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche (5min)		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Réalisation - Gestion du Game	Tranche [5min]	1h40min	Explications; qu'est-ce qui se fait et comment ? Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal	Liens, références,	
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de	[5min] 20			Liens, références,	
Réalisation - Gestion du Game Over	[5min]	1h40min 1h30min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal	Liens, références,	
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de	[5min] 20		Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal	Uens, références,	
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de	[5min] 20		Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal	Uens, références,	
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Carrection de bugs/Amélioration/Optimisation	[5min] 20 18	1h30min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour fout problèmes/bugs/améliorations	Uens, références,	
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de	[5min] 20		Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour fout problèmes/bugs/améliorations	Uens, références,	
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Carrection de bugs/Amélioration/Optimisation	[5min] 20 18	1h30min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour fout problèmes/bugs/amélicrafions Max 38	Uens, références,	Aprem
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation	[5min] 20 18	1h30min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour fout problèmes/bugs/amélicrafions Max 38		Aprem
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Carrection de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail	[5min] 20 18 38 13 Tranche [5min] 2	1h30min 3h10min 0h10min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour fout problèmes/bugs/améliorations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLIRY	lundi, 13 mai 2024	Aprem
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Cerrection de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Gestion des	[5min] 20 18 38 13	1h30min 3h10min 0h10min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améticrafions Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	lundi, 13 mai 2024	Aprem
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de Iravail Doc - Sepport	[5min] 20 18 38 38 13 Tranche [5min] 2 8 8	1h30min 3h10min Oh10min Oh40min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améticrafions Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLIRY MAJ du JRNLIRY MAJ du JRNLIRY MAJ du proport, mise au propre de la semaine 2	lundi, 13 mai 2024	Aprem
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion des guestions	[5min] 20 18 38 38 13 Tranche [5min] 2 8 16 16	1h30min 3h10min 0h10min 0h40min 1h20min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améticrafions Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLIRV MAJ du JRNLIRV MAJ du grapport, mise au propre de la semaine 2. Finalisation des questions, correction de bug	lundi, 13 mai 2024	Aprem
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Dec - Journal de travail Dec - Rapport Réalsation - Gestion des questions Autre	[5min] 20 18 38 38 13	1h30min 3h10min 0h10min 0h40min 1h20min 0h20min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améticrations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRV MAJ du proport, mise au propre de la semaine 2 Findistrian des questions, correction de bug Discussion avec la CDP de l'avancement	lundi, 13 mai 2024	Aprem
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion des guestions	[5min] 20 18 38 38 13 Tranche [5min] 2 8 16 16	1h30min 3h10min 0h10min 0h40min 1h20min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améticrations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRV MAJ du proport, mise au propre de la semaine 2 Findistrian des questions, correction de bug Discussion avec la CDP de l'avancement	lundi, 13 mai 2024	Aprem
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Dac - Journal de Itravail Poce - Rapport Réalisation - Gestion des questions Autre	[5min] 20 18 38 38 13	1h30min 3h10min 0h10min 0h40min 1h20min 0h20min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améticrafions Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLIRV MAJ du JRNLIRV MAJ du rapport, mise au propre de la semaine 2. Finalisation des questions, correction de bug Discussion avec la CDP de l'avancement Max 30	lundi, 13 mai 2024	Aprem
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Dec - Journal de travail Dec - Sapport Réalisation - Gestion des questions Autre	Smin 20	1h30min 3h10min 0h10min 0h40min 1h20min 0h20min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améticrafions Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLIRV MAJ du JRNLIRV MAJ du rapport, mise au propre de la semaine 2. Finalisation des questions, correction de bug Discussion avec la CDP de l'avancement Max 30	lundi, 13 mai 2024 Liens, références,	
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion des austions Autre Total tranche	Smin 20 18 38 38 13 13 15 16 16 16 16 16 16 16	1h30min 3h10min 0h10min 0h40min 1h20min 0h20min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améticrafions Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLIRY MAJ du JRNLIRY MAJ du rapport, mise au propre de la semaine 2. Finalisation des questions, carrection de bug Discussion avec la CDP de l'avancement Max 30 Date:	lundi, 13 mai 2024 Liens, références,	
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion des questions Autre Total tranche	Smin 20 18 38 38 13 15 16 1	1h30min 3h10min 0h10min 0h20min 1h20min 2h30min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améticrations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLIRY MAJ du JRNLIRY MAJ du grapport, mise au propre de la semaine 2. Finalisation des questions, correction de bug Discussion avec la CDP de l'avancement Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	lundi, 13 mai 2024 Liens, références,	
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Dec - Journal de travail Pec - Reapert Réalisation - Cestion des guestions Aufre Total tranche	Smin 20	1h30min 3h10min 0h10min 0h40min 1h20min 2h30min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améticrafions Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLIRV MAJ du JRNLIRV MAJ du rapport, mise au propre de la semaine 2. Finalisation des questions, correction de bug Discussion avec la CDP de l'avancement Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Affichage des questions depuis la DB, système d'écriture de la réponse du joueur	lundi, 13 mai 2024 Liens, références,	
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion des questions Autre Total tranche	Smin 20	1h30min 3h10min 0h10min 0h40min 1h20min 2h30min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améticrafions Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLIRV MAJ du JRNLIRV MAJ du rapport, mise au propre de la semaine 2. Finalisation des questions, correction de bug Discussion avec la CDP de l'avancement Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Affichage des questions depuis la DB, système d'écriture de la réponse du joueur	lundi, 13 mai 2024 Liens, références,	
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion des questions Autre Total tranche	Smin 20	1h30min 3h10min 0h10min 0h40min 1h20min 2h30min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améticrafions Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLIRV MAJ du JRNLIRV MAJ du rapport, mise au propre de la semaine 2. Finalisation des questions, correction de bug Discussion avec la CDP de l'avancement Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Affichage des questions depuis la DB, système d'écriture de la réponse du joueur	lundi, 13 mai 2024 Liens, références,	
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion des questions Autre Total tranche	Smin 20	1h30min 3h10min 0h10min 0h40min 1h20min 2h30min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améticrafions Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLIRV MAJ du JRNLIRV MAJ du rapport, mise au propre de la semaine 2. Finalisation des questions, correction de bug Discussion avec la CDP de l'avancement Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Affichage des questions depuis la BB, système d'écriture de la réponse du joueur Mise en pause du jeu lors d'une question, blocage de la ligne en cas de mauvaise réponse	lundi, 13 mai 2024 Liens, références,	
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Journal de travail Doc - Seapport Réalsation - Gestion des guestions Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des guestions Autre Tâche Réalsation - Gestion des guestions	Smin 20 18 38 13 13 13 15 16 16 16 16 16 16 16	Ih30min Sh10min Oh10min Oh20min 11x20min 2h30min 11x40min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améticrations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLIRV MAJ du JRNLIRV MAJ du ropport, mise au propre de la semaine 2 Finalisation des questions, correction de bug Discussion avec la CDP de l'avancement Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAX 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Mise en pause du jeu lois d'une question, blocage de la ligne en cas de mauvaise réponse Max 50 Max 50	lundi, 13 mai 2024 Llens, références, lundi, 13 mai 2024 Llens, références,	Matin
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc Journal de travail Doc Ropport Réalisation - Gestion des questions Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des questions Réalisation - Gestion des questions Questions Réalisation - Gestion des questions Réalisation - Gestion des questions Réalisation - Gestion des guestions	Smin 20 18 38 13 13 15 16 16 16 16 16 16 16	Ih30min Sh10min Oh10min Oh20min 11x20min 2h30min 11x40min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du rapport, mise au propre de la semaine 2 Finalisation des questions, correction de bug Discussion avec la CDP de l'avancement Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Mise en pause du jeu lors d'une question, biocage de la ligne en cas de mauvaise réponse Max 50 Date: Max 50 Date:	lundi, 13 mai 2024 Llens, références, lundi, 13 mai 2024 Llens, références, mercredi, 8 mai 2024	
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Gestion des questions Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des questions Séquence Tâche Total tranche	Smin 20 18 38 13 13 15 15 16 16 16 16 16 16	Ih30min 3h10min Oh10min Ih20min Ih20min Ih20min Ih20min Ih20min Ih20min Ih20min Ih20min Ih40min Ih40min Ih40min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour fout problèmes/bugs/améticrafions Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLIRY MAJ du JRNLIRY MAJ du JRNLIRY MAJ du rapport, mise au propre de la semaine 2. Finalisation des questions, carrection de bug Discussion avec la CDP de l'avancement Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Affichage des questions depuis la DB, système d'écriture de la réponse du jouver Mise en pause du jeu lors d'une question, blocage de la ligne en cas de mauvaise réponse Max 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	lundi, 13 mai 2024 Llens, références, lundi, 13 mai 2024 Llens, références,	Matin
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Cestion des questions Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des questions Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des questions Realisation - Gestion des questions Séquence Tâche Total tranche Séquence Tâche Total tranche	Smin 20 18 38 13 13 15 15 16 16 16 16 16 16	Ih30min 3h10min Oh10min Ih20min Ih20min Ih20min Ih20min Ih20min Ih20min Ih20min Ih20min Ih40min Ih40min Ih40min Ih40min Ih40min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour fout problèmes/bugs/améticrafions Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLIRV MAJ du JRNLIRV MAJ du rapport, mise au propre de la semaine 2. Finalisation des questions, correction de bug Discussion avec la CDP de l'avancement Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Affichage des questions depuis la DB, système d'écriture de la réponse du joueur Mise en pause du jeu lors d'une question, blocage de la ligne en cas de mauvaise réponse Max 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 40 JRNLIRV MAJ du rapport	lundi, 13 mai 2024 Llens, références, lundi, 13 mai 2024 Llens, références, mercredi, 8 mai 2024	Matin
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Dec - Journal de travail Dec - Rapport Réalisation - Gestion des questions Aulte Total tranche Séquence Tâche Total tranche Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des questions Australian - Gestion des questions Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des questions Réalisation - Gestion des guestions Réalisation - Gestion des guestions Réalisation - Gestion des guestions Séquence Tâche Séquence Tâche	Smin 20 18 38 38 38 38 38 39 30 30 30 30 30 30 30	1h30min 3h10min 3h10min 0h10min 1h20min 1h20min 1h20min 1h20min 1h40min 4h10min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour fout problèmes/bugs/améliorations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLIRV MAJ du rapport mise au propre de la semaine ? Finalisation des questions, correction de bug Discussion avec la CDP de l'avancement Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Affichage des questions depuis la DB, système d'écriture de la réponse du joueur Mise en pause du jeu lors d'une question, blocage de la ligne en cas de mauvaise réponse Max 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 50	lundi, 13 mai 2024 Llens, références, lundi, 13 mai 2024 Llens, références, mercredi, 8 mai 2024	Matin
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Gestion des questions Aultre Total tranche Total tranche Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des questions Realisation - Gestion des questions Réalisation - Gestion des questions Réalisation - Gestion des guestions Gestion des Ge	Smin 20 18 38 13 13 15 15 16 16 16 16 16 16	Ih30min 3h10min Oh10min Ih20min Ih20min Ih20min Ih20min Ih20min Ih20min Ih20min Ih20min Ih40min Ih40min Ih40min Ih40min Ih40min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour fout problèmes/bugs/améliorations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLIRY MAJ du rapport, mise au propre de la semaine 2 Finalisation des questions, correction de bug Discussion avec la CDP de l'avancement Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Affichage des questions depuis la DB, système d'écriture de la réponse du joueur Mise en pause du jeu lors d'une question, blocage de la ligne en cas de mauvaise réponse Max 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Affichage des questions depuis la DB, système d'écriture de la réponse du joueur Mise en pause du jeu lors d'une question, blocage de la ligne en cas de mauvaise réponse Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 4 du JRNLIRY MAJ du JRNLIRY Gestion de la disporition des pièces, du bon emboltement, blocage des demières lignes (pour les questions)	lundi, 13 mai 2024 Llens, références, lundi, 13 mai 2024 Llens, références, mercredi, 8 mai 2024	Matin
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Cestion des Autre Total tranche Séquence Tâche Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des auestions Realisation - Cestion des questions Réalisation - Gestion des questions Gestion des pièces Réalisation - Gestion des pièces	Smin 20 18 13 13 13 13 15 15 16 16 16 16 16 16	Ih30min 3h10min Oh10min Ih20min Ih2	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour fout problèmes/bugs/améticrafions Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLIRV MAJ du JRNLIRV MAJ du rapport, mise au propre de la semaine 2 Finalisation des questions, correction de bug Discussion avec la CDP de l'avancement Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Affichage des questions depuis la DB, système d'écriture de la réponse du joueur Mise en pause du jeu lors d'une question, blocage de la ligne en cas de mauvaise réponse Max 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 40 Max 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 40 JRNLIRV MAJ du JRNLIRV MAJ du JRNLIRV MAJ du rapport Gestion des a disparition des pièces, du bon emboltement, blocage des demières lignes (pour les questions) Fin des pièces	lundi, 13 mai 2024 Llens, références, lundi, 13 mai 2024 Llens, références, mercredi, 8 mai 2024	Matin
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Gestion des questions Aultre Total tranche Total tranche Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des questions Realisation - Gestion des questions Réalisation - Gestion des questions Réalisation - Gestion des guestions Gestion des Ge	Smin 20 18 38 13 13 15 15 16 16 16 16 16 16	Ih30min 3h10min Oh10min Ih20min Ih2	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour fout problèmes/bugs/améticrafions Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLIRV MAJ du JRNLIRV MAJ du rapport, mise au propre de la semaine 2 Finalisation des questions, correction de bug Discussion avec la CDP de l'avancement Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Affichage des questions depuis la DB, système d'écriture de la réponse du joueur Mise en pause du jeu lors d'une question, blocage de la ligne en cas de mauvaise réponse Max 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 40 Max 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 40 JRNLIRV MAJ du JRNLIRV MAJ du JRNLIRV MAJ du rapport Gestion des a disparition des pièces, du bon emboltement, blocage des demières lignes (pour les questions) Fin des pièces	lundi, 13 mai 2024 Llens, références, lundi, 13 mai 2024 Llens, références, mercredi, 8 mai 2024	Matin
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Cestion des Autre Total tranche Séquence Tâche Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des auestions Realisation - Cestion des questions Réalisation - Gestion des questions Gestion des pièces Réalisation - Gestion des pièces	Smin 20 18 13 13 13 13 15 15 16 16 16 16 16 16	Ih30min 3h10min Oh10min Ih20min Ih2	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du rapport, mise au propre de la semaine 2 Finalisation des questions, correction de bug Discussion avec la CDP de fovancement Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Affichage des questions depuis la DB, système d'écriture de la réponse du joueur Mise en pause du jeu lors d'une question, blocage de la ligne en cas de mauvaise réponse Max 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date:	lundi, 13 mai 2024 Llens, références, lundi, 13 mai 2024 Llens, références, mercredi, 8 mai 2024	Matin
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion des questions Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des questions Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des questions Réalisation - Gestion des questions Réalisation - Gestion des questions Réalisation - Gestion des guestions Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion des pièces Réalisation - Gestion des pièces Réalisation - Gestion des pièces	Smin 20 18 38 38 38 38 30 30 30 3	Ih30min 3h10min Oh10min Ih20min Ih2	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLIRV MAJ du rapport, mise au propre de la semaine ? Frinciscion des questions, correction de bug Discussion avec la CDP de fravancement Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Affichage des questions depuis la DB, système d'écriture de la réponse du joueur Mise en pause du jeu lors d'une question, blacage de la ligne en cas de mauvaise réponse Max 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Date:	lundi, 13 mai 2024 Llens, références, lundi, 13 mai 2024 Llens, références, mercredi, 8 mai 2024 Llens, références,	Matin
Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion des questions Autre Total tranche Réalisation - Gestion des questions Autre Tâche Réalisation - Gestion des questions Autre Tâche Réalisation - Gestion des questions Tâche Dec - Journal de travail Dec - Ropport Réalisation - Gestion des pièces Total tranche Séquence	Smin 20 18 38 13 13 13 15 16 16 16 16 16 16 16	Ih30min 3h10min Oh10min Ih20min Ih2	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du rapport, mise au propre de la semaine 2 Finalisation des questions, correction de bug Discussion avec la CDP de fovancement Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Affichage des questions depuis la DB, système d'écriture de la réponse du joueur Mise en pause du jeu lors d'une question, blocage de la ligne en cas de mauvaise réponse Max 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 60 Date:	lundi, 13 mai 2024 Uens, références, lundi, 13 mai 2024 Uens, références, mercredi, 8 mai 2024 Uens, références,	Matin

r	,	·			
Réalisation - Gestion des pièces	26	2h10min	Gestion de la disparition des pièces, du bon emboitement		
Total tranche	40	3h20min	Max 40		
				1 11 / 1000/	
Séquence	9 Tranche			lundi, 6 mai 2024	Aprem
Tâche Doc - Journal de travail	[5min]	0h10min	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRV	Liens, références,	
Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces	4 20	0h20min 1h40min	MAJ du rapport Finilion de la gestion du déplacement des pièces		
Autre Autre	4	0h20min	Discussion de l'avancement avec la CDP		
Total tranche	20	2h30min	May 20		
		21130111111			
Séquence	8		Date:	lundi, 6 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Réalisation - Gestion des pièces	50	4h10min	Corrections de bugs avec les pièces, test du bon fonctionnement de celles-ci, déplacement vertical, (gestion de l'emboitement en fonction du temps passer sur d'éventuels bugs)		
Total tranche	50	4h10min	Max 50		
Séquence	7		Dotte	vendredi, 3 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	, , , , ,
Doc - Journal de travail	[5min]	0h10min	MAJ du JRNLTRV		
Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces	10 24	0h50min 2h	MAJ du rapport, mise au propre de la première semaine, envoie aux experts et CDP Rotation des pièces, déplacement horizontal dans la zone dédié		
Autre	4	0h20min	Discussion de l'avancement avec la CDP		
Total tranche	40	3h20min	Max 40		
Séquence	6		Dotte	vendredi, 3 mai 2024	Matin
	Tranche			Liens, références,	Maiii
Tâche Réalisation - Creation de	[5min]	15	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Création de l'interface du jeu (où vont aller les pièces, le score, les questions, ect)	Liens, references,	
l'interface du jeu Réalisation - Gestion des pièces	12 38	1h 3h10min	Création des pièces en ascii, apparation des pièces de manière aléatoire, rotation des pièces		
Total tranche	50	4h10min			
		4HTOHIII	mux 30		
Séquence	5	4HTOMIN		jeudi, 2 mai 2024	Aprem
		AITOTIIII		jeudi, 2 mai 2024 Liens, références,	Aprem
Séquence	5 Tranche	0h10min	Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLIRV MAJ du rapport		Aprem
Séquence Tâche Dac - Journal de Itavail Dac - Rapport Réalisation - Correction de	5 Tranche [5min]		Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY		Aprem
Séquence Tâche Doc - Journal de Itravail Doc - Rapport	5 Tranche [5min] 2 4	Oh10min Oh20min	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du rapport Temps pour correction d'éventuels bugs/problèmes avec le menu ou la DB ou bien pour l'ajout de méthodes utiles au		Aprem
Séquence Tâche Doc - Journal de Iravail Doc - Ropport Rédission - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation	5 Tranche [5min] 2 4	0h10min 0h20min 1h40min	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du rapport Temps pour correction d'éventuels bugs/problèmes avec le menu ou la DB ou bien pour l'ajout de méthodes utiles au projet		Aprem
Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Correction de bugs/Amélicaration/Oplimisation Réalisation - Gestion de la DB	5 Tranche [5min] 2 4 20 14	Oh10min Oh20min 1h40min 1h10min	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du rapport. Temps pour correction d'éventuels bugs/problèmes avec le menu ou la DB ou bien pour l'ajout de méthodes utiles au projet Création de la DB + ajout de données (questions, difficultées, ect)		Aprem
Séquence Tâche Doc - Journal de Iravail Doc - Ropport Rédission - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation	5 Tranche [5min] 2 4	0h10min 0h20min 1h40min	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du rapport. Temps pour correction d'éventuels bugs/problèmes avec le menu ou la DB ou bien pour l'ajout de méthodes utiles au projet Création de la DB + ajout de données (questions, difficultées, ect)		Aprem
Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Correction de bugs/Amélicaration/Oplimisation Réalisation - Gestion de la DB	5 Tranche [5min] 2 4 20 14 40	Oh10min Oh20min 1h40min 1h10min	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JENNITRY MAJ du rapport France pour correction d'éventuels bugs/problèmes avec le menu ou la DB ou bien pour l'ajout de méthodes utiles au projet Création de la DB + ajout de données (questions, difficultées, ect) Max 40		Aprem
Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Correction de bugs/Armélioration/Optimisation Réalisation - Gestian de la DB Total tranche Séquence Tâche	5 Tranche [5min] 2 4 20 14 40 40 Tranche [5min] 1 1 1 1 1 1 1 1 1	0h10min 0h20min 1h40min 1h10min 3h20min	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNI,TRY MAJ du rapport Temps pour correction d'éventuels bugs/problèmes avec le menu ou la DB ou bien pour l'ajout de méthodes utiles au projet Création de la DB + ajout de données (questions, difficultées, ect) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Séquence Tâche Dac - Journal de travail Dec - Rapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence	5 Tranche [5min] 2 4 20 114 40 40 4 Tranche 4 Tranche 4 Tranche 4 Tranche 4 4 4 4 4 4 4 4 4	Oh10min Oh20min 1h40min 1h10min	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du rapport Temps pour correction d'éventuels bugs/problèmes avec le menu ou la DB ou bien pour l'ajout de méthodes utiles au projet Création de la DB + ajout de données (questions, difficultées, ect) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du rapport.	Liens, références, mercredi, 1 mai 2024	
Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Correction de buggs/Amélioration/Oplininaction Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail	5 Tranche [5min] 2 4 20 14 40 40 40 Tranche [5min] 2 2 4 4 4 4 4 4 4 4	0h10min 0h20min 1h40min 1h10min 3h20min	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du rapport Temps pour correction d'éventuels bugs/problèmes avec le menu ou la DB ou bien pour l'ajout de méthodes utiles au projet Création de la DB + ajout de données (questions, difficutiées, ect) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY	Liens, références, mercredi, 1 mai 2024	
Séquence Tâche Dac - Journal de travail Dec - Rapport Réalisation - Correction de bugs/Amélication/Optimisation Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Dac - Journal de travail Dec - Rapport	5 Tranche [5min] 2 4 20 14 40 40 Tranche [5min] 2 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport Gréation de la DB + gjout de données (questions, difficultées, ect) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY Gestion de la Connexion à la DB + méthodes pour les éléments extérieur au projet (fichier lat ou autre pour	Liens, références, mercredi, 1 mai 2024	
Séquence Tâche Dac - Journal de travail Dec - Rapport Réalisation - Correction de bugs/Amélication/Optimisation Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Dac - Journal de travail Dec - Rapport	5 Tranche [5min] 2 4 20 14 40 40 Tranche [5min] 2 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport Gréation de la DB + gjout de données (questions, difficultées, ect) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY Gestion de la Connexion à la DB + méthodes pour les éléments extérieur au projet (fichier lat ou autre pour	Liens, références, mercredi, 1 mai 2024	
Séquence Tâche Dac - Journal de travail Dec - Rapport Réalisation - Correction de bugs/Amélication/Optimisation Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Dac - Journal de travail Dec - Rapport	5 Tranche [5min] 2 4 20 14 40 40 Tranche [5min] 2 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du rapport Gréation de la DB + ajout de données (questions, difficultées, ect) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du apport Gréation à la DB + méthodes pour les éléments extérieur au projet (fichier bit ou autre pour configuration).	Liens, références, mercredi, 1 mai 2024	
Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Correction de Doug/Amélioration/Optimisation Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion de la DB	5 1ronche [Smin] 2 4 40 40 1ronche [Smin] 4 34	0h10min. 0h20min. 1h40min. 1h10min. 3h20min. 0h10min. 0h20min.	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNI,TRY MAJ du rapport Temps pour correction d'éventuels bugs/problèmes avec le menu ou la DB ou bien pour l'ajout de méthodes utiles au projet Création de la DB + ajout de données (questions, difficultées, ect) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNI,TRY MAJ du JRNI,TRY MAJ du rapport Gestion de la connexion à la DB + méthodes pour les éléments extérieur au projet (fichier txt ou autre pour confliquration).	mercredi, 1 mai 2024 Liens, références,	
Séquence Tâche Dac - Journal de travail Dac - Ropport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Dac - Journal de travail Dac - Rapport Réalisation - Gestion de la DB	5 5 1 Tranche [Smin] 2 2 4 40 40 40 40 40 1 Tranche	0h10min. 0h20min. 1h40min. 1h10min. 3h20min. 0h10min. 0h20min.	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLIRY MAJ du rapport Temps pour correction d'éventuels bugs/problèmes avec le menu ou la D8 ou bien pour l'ojout de méthodes utiles au projet Création de la D8 + ajout de données (questions, difficutiées, ect) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLIRY MAJ du JRNLIRY MAJ du rapport Gestion de la connexion à la D8 + méthodes pour les éléments extérieur au projet (fichier txt ou autre pour configuration). Max 40 Date:	Liens, références, mercredi, 1 mai 2024	Aprem
Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Correction de Dugs/Amélicardion/Optimisation Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion de la DB	5 5 1 Tranche (Smin) 2 2 4 4 20 114 140 140 140 140 140 140 140 140 14	0h10min. 0h20min. 1h40min. 1h10min. 3h20min. 0h10min. 0h20min.	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNI,TRY MAJ du rapport Temps pour correction d'éventuels bugs/problèmes avec le menu ou la DB ou bien pour l'ajout de méthodes utiles au projet Création de la DB + ajout de données (questions, difficultées, ect) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNI,TRY MAJ du JRNI,TRY MAJ du rapport Gestion de la connexion à la DB + méthodes pour les éléments extérieur au projet (fichier txt ou autre pour confliquration).	mercredi, 1 mai 2024 Llens, références, mercredi, 1 mai 2024 Llens, références,	Aprem
Séquence Tâche Doc - Journal de fravail Doc - Ropport Réalisation - Correction de bugs/Amélicardion/Optimisation Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Doc - Sepport Réalisation - Gestion de la DB	5 5 Tranche (Smin) 2 2 4 20 114 40 41 Tranche (Smin) 3 3 Tranche (Smin) 4 3 3	Ohlomin Ih40min Ih10min Ih10mi	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNI,TRY MAJ du rapport Temps pour correction d'éventuels bugs/problèmes avec le menu ou la D8 ou bien pour l'ajout de méthodes utiles au projet Création de la D8 + ajout de données (questions, difficultées, ect) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNI,TRY MAJ du JRNI,TRY MAJ du JRNI,TRY MAJ du rapport Gestion de la connexion à la D8 + méthodes pour les éléments extérieur au projet (fichier lat ou autre pour configuration). Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAX 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	mercredi, 1 mai 2024 Llens, références, mercredi, 1 mai 2024 Llens, références,	Aprem
Séquence Tâche Doc - Journal de fravail Doc - Ropport Réalisation - Correction de bugs/Amélicardion/Optimisation Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Doc - Sepport Réalisation - Gestion de la DB	5 5 Tranche (Smin) 2 2 4 20 114 40 41 Tranche (Smin) 3 3 Tranche (Smin) 4 3 3	Ohlomin Ih40min Ih10min Ih10mi	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNI,TRY MAJ du rapport Temps pour correction d'éventuels bugs/problèmes avec le menu ou la D8 ou bien pour l'ajout de méthodes utiles au projet Création de la D8 + ajout de données (questions, difficultées, ect) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNI,TRY MAJ du JRNI,TRY MAJ du JRNI,TRY MAJ du rapport Gestion de la connexion à la D8 + méthodes pour les éléments extérieur au projet (fichier lat ou autre pour configuration). Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAX 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	mercredi, 1 mai 2024 Llens, références, mercredi, 1 mai 2024 Llens, références,	Aprem
Séquence Tâche Doc - Journal de fravail Doc - Ropport Réalisation - Correction de bugs/Amélicardion/Optimisation Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Doc - Sepport Réalisation - Gestion de la DB	5 5 Tranche (Smin) 2 2 4 20 114 40 41 Tranche (Smin) 3 3 Tranche (Smin) 4 3 3	Ohlomin Ih40min Ih10min Ih10mi	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNI,TRY MAJ du rapport Temps pour correction d'éventuels bugs/problèmes avec le menu ou la D8 ou bien pour l'ajout de méthodes utiles au projet Création de la D8 + ajout de données (questions, difficultées, ect) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNI,TRY MAJ du JRNI,TRY MAJ du JRNI,TRY MAJ du rapport Gestion de la connexion à la D8 + méthodes pour les éléments extérieur au projet (fichier lat ou autre pour configuration). Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAX 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	mercredi, 1 mai 2024 Llens, références, mercredi, 1 mai 2024 Llens, références,	Aprem
Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Correction de bugs/Amélicardion/Optimisation Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Doc - Sepport Réalisation - Gestion de la DB	5 5 Tranche (Smin) 2 2 4 20 114 40 41 Tranche (Smin) 3 3 Tranche (Smin) 4 3 3	Ohlomin Ih40min Ih10min Ih10mi	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNI,TRY MAJ du rapport Temps pour correction d'éventuels bugs/problèmes avec le menu ou la DB au bien pour l'ajout de méthodes utiles au projet Création de la DB + ajout de données (questions, difficultées, ect) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNI,TRY MAJ du JRNI,TRY MAJ du rapport. Gestion de la connexion à la DB + méthodes pour les éléments extérieur au projet (fichier thi ou autre pour conflicuration). Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Création de la connexion à la DB + méthodes pour les éléments extérieur au projet (fichier thi ou autre pour conflicuration). Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Création du menu (Lancement du jeu, options -> Touches, difficulté, Tableaux des scores, Exit).	mercredi, 1 mai 2024 Llens, références, mercredi, 1 mai 2024 Llens, références,	Aprem
Séquence Tâche Dac - Journal de travail Dac - Ropport Réalisation - Correction de bugs/Amélicardion/Optimisation Réalisation - Gestion de la DB. Total tranche Séquence Tâche Dac - Journal de travail Dac - Ropport Réalisation - Gestion de la DB. Total tranche Séquence Tâche Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Création de la DB.	5 Tronche Smin] 2 4 40 40 40 40 40 40	Onlowin Onlowin Indomi Interna Onlowin Interna Onlowin Onlowin Onlowin Onlowin Onlowin Onlowin Interna Onlowin Onlowin Interna Onlowin Interna Onlowin Interna Inte	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du rapport Création de la DB + ajout de données (questions, difficultées, ect) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du rapport Gestion de la connexion à la DB + méthodes pour les éléments extérieur au projet (fichier txt ou autre pour configuration). Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Création du menu (funcement du jeu, options -> Touches, difficultée, Tableaux des scores, Exit). Max 40 Max 40	mercredi, 1 mai 2024 Liens, références, mercredi, 1 mai 2024 Liens, références, mercredi, 1 mai 2024 Liens, références,	Aprem
Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Réalisation - Gestion de la DB. Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion de la DB. Total tranche Séquence Tâche Total tranche Séquence Tâche Total tranche Séquence Tâche Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Création du Menu	5 Tronche (Smin) 2 4 40 40 40 40 40 40	Onlowin Onlowin Indomi Interna Onlowin Interna Onlowin Onlowin Onlowin Onlowin Onlowin Onlowin Interna Onlowin Onlowin Interna Onlowin Interna Onlowin Interna Inte	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY Gréation de la DB + ajout de données (questions, difficultées, ect) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du connexion à la DB + méthodes pour les éléments extérieur au projet (fichier bit ou autre pour configuration). Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Création du menu (Lancement du jeu, options -> Touches, difficulté, Tableaux des scores, Exit) Max 40 Date: Date: Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Création du menu (Lancement du jeu, options -> Touches, difficulté, Tableaux des scores, Exit) Max 40 Date:	mercredi, 1 mai 2024 Llens, références, mercredi, 1 mai 2024 Llens, références,	Aprem
Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Réalisation - Gestion de la DB. Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Gestion de la DB. Total tranche Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Création de la DB. Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Création du Menu Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Création du Menu Total tranche	5 Tronche (Smin) 40 40 40 40 40 40 40 4	Onlowin	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAL du JENLITRY MAL du JENLI	mercredi, 1 mai 2024 Liens, références, mercredi, 1 mai 2024 Liens, références, liens, références,	Aprem
Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Roppert Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Réalisation - Gestion de la DB. Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Roppert Tâche Total tranche Total tranche Séquence Tâche Coc - Journal de travail Doc - Roppert Tâche Réalisation - Création du Menu Total tranche	Tronche	Onlibrinin	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du rapport Temps pour correction d'éventuels bugs/problèmes avec le menu ou la DB au bien pour l'ajout de méthodes utiles au projet Création de la DB + ajout de données (questions, difficutiées, ect) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du rapport Gestion de la connexion à la DB + méthodes pour les éléments extérieur au projet (fichier txt ou autre pour configuration). Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Création du menu (Lancement du jeu, options -> Touches, difficutié, Tableaux des scores, Exit). Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Création du menu (Lancement du jeu, options -> Touches, difficutié, Tableaux des scores, Exit). Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	mercredi, 1 mai 2024 Liens, références, mercredi, 1 mai 2024 Liens, références, liens, références,	Aprem
Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Correction de bugs/Amélicardion/Optimisation Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Accidente - Séquence Tâche Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Création du Menu Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Création du Menu Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport	5 Tronche (Smin) 40 40 40 40 40 40 40 4	Onlowin	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du rapport Temps pour correction d'éventuels bugs/problèmes avec le menu ou la DB au bien pour l'ajout de méthodes utiles au projet Création de la DB + ajout de données (questions, difficutiées, ect) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAY du rapport Gestion de la connexion à la DB + méthodes pour les éléments extérieur au projet (fichier txf ou autre pour configuration). Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Création du menu (Lancement du jeu, options -> Touches, difficutié, Tableaux des scores, Exit). Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Création du menu (Lancement du jeu, options -> Touches, difficutié, Tableaux des scores, Exit). Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Miss à jour (MAJ) du journal de travail (JRNLTRY). MAJ du rapport	mercredi, 1 mai 2024 Liens, références, mercredi, 1 mai 2024 Liens, références, liens, références,	Aprem
Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Correction de bugs/Amélicardion/Optimisation Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Création du Menu Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Création du Menu Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Création du Menu Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Analyse - Création des test et des scénarios de test et	Tranche Smin 2	Ontomin Ontomin Indomin Indomin Intomin Ontomin Intomin Intomi	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du rapport Temps pour correction d'éventuels bugs/problèmes avec le menu ou la DB au bien pour l'ajout de méthodes utiles au projet Création de la DB + ajout de données (questions, difficutiées, ect) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du rapport Gestion de la connexion à la DB + méthodes pour les éléments extérieur au projet (fichier tot ou autre pour configuration). Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Création du menu (Lancement du jeu, options -> Touches, difficutié, Tableaux des scores, Exit). Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Création du menu (Lancement du jeu, options -> Touches, difficutié, Tableaux des scores, Exit). Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Création du menu (Lancement du jeu, options -> Touches, difficutié, Tableaux des scores, Exit). Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Miss à jour (MAJ) du journal de travail (JRNLTRY). MAJ du rapport Créations des tests et des scénarios	mercredi, 1 mai 2024 Liens, références, mercredi, 1 mai 2024 Liens, références, liens, références,	Aprem
Séquence Tâche Dac - Journal de travail Dec - Rapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Réalisation - Gestion de la DB. Total tranche Séquence Tâche Dac - Journal de travail Dec - Rapport Total tranche Séquence Tâche Séquence Tâche Analyse - Création de la DB.	5 Tronche (Smin) 2 40 40 40 40 40 40 40	Onlowin Onlowin Onlowin Informin Onlowin Informin	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAY 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAY du Corpopori Gestion de la Connexion à la DB + méthodes pour les éléments extérieur au projet (fichier txt ou autre pour confliquation). Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Création du menu (Lancement du jeu, options -> Touches, difficulté, Tobleaux des scores, Exit). Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Création du menu (Lancement du jeu, options -> Touches, difficulté, Tobleaux des scores, Exit). Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Mise à jour (MAJ) du journal de travail (JRNLTRY) MAJ du rapport Créations des tests et des scénarios Créations des tests et des scénarios Créations des tests et des scénarios Créations des maquettes pour les menus et le jeu avec figma Créations des maquettes pour les menus et le jeu avec figma	mercredi, 1 mai 2024 Liens, références, mercredi, 1 mai 2024 Liens, références, liens, références,	Aprem
Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Correction de Dugs/Amélicardion/Optimisation Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Pac - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion de la DB Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Création du Menu Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Analyse - Création du Menu Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Analyse - Création des tests et des ségaratios de lests et des ségarations de les ségarations de la segaration de les ségarations de l	Tronche Smin 2	Ontomin Ontomin Indomin Indomin Intomin Ontomin Intomin Intomi	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAL du JRNLIRY Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAL du JRNLIRY Contident du connexion à la DB + méthodes pour les éléments extérieur au projet (fichier tid ou autre pour confliquention). Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Création du menu (tuncement du jeu, options> Touches, difficulté, Tableaux des scores, Exit) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Création du menu (tuncement du jeu, options> Touches, difficulté, Tableaux des scores, Exit) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Création du menu (tuncement du jeu, options> Touches, difficulté, Tableaux des scores, Exit) Max 40 Date: Création du menu (tuncement du jeu, options:-> Touches, difficulté, Tableaux des scores, Exit) Création du menu (tuncement du jeu, options: -> Touches, difficulté, Tableaux des scores, Exit) Création du menu (tuncement du jeu, options: -> Touches, difficulté, Tableaux des scores, Exit) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 40 Création du menu (tuncement du jeu, options: -> Touches, difficulté, Tableaux des scores, Exit) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 40 Création des maquettes pour les menus et le jeu ovec figmo	mercredi, 1 mai 2024 Liens, références, mercredi, 1 mai 2024 Liens, références, lundi, 29 avril 2024 Liens, références,	Aprem Aprem
Séquence Tâche Dac - Journal de travail Dec - Rapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Réalisation - Gestion de la DB. Total tranche Séquence Tâche Dac - Journal de travail Dec - Rapport Total tranche Séquence Tâche Séquence Tâche Analyse - Création de la DB.	5 Tronche (Smin) 2 40 40 40 40 40 40 40	Onlowin Onlowin Onlowin Informin Onlowin Informin	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAL du JRNLIRY Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAL du JRNLIRY Contident du connexion à la DB + méthodes pour les éléments extérieur au projet (fichier tid ou autre pour confliquention). Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Création du menu (tuncement du jeu, options> Touches, difficulté, Tableaux des scores, Exit) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Création du menu (tuncement du jeu, options> Touches, difficulté, Tableaux des scores, Exit) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Création du menu (tuncement du jeu, options> Touches, difficulté, Tableaux des scores, Exit) Max 40 Date: Création du menu (tuncement du jeu, options:-> Touches, difficulté, Tableaux des scores, Exit) Création du menu (tuncement du jeu, options: -> Touches, difficulté, Tableaux des scores, Exit) Création du menu (tuncement du jeu, options: -> Touches, difficulté, Tableaux des scores, Exit) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 40 Création du menu (tuncement du jeu, options: -> Touches, difficulté, Tableaux des scores, Exit) Max 40 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 40 Création des maquettes pour les menus et le jeu ovec figmo	mercredi, 1 mai 2024 Liens, références, mercredi, 1 mai 2024 Liens, références, liens, références,	Aprem

Section Informatique

Analyse - Discussion avec le CdP	6	15	Découverte du CDC, discussion avec la CdP	
Analyse - Planification initiale	26		Planification du projet	
Analyse - Choix des technologies	2	0h10min	Choix des différentes techonologies utilisées pour le projet (C# console, librairies ?)	
Autre	4	0h20min	Mise en place du Github avec le projet Visual studio	
Analyse - MCD / MLD	6	0h30min	Création du MCD et transformation en MLD	
Analyse - Schémas UML	6	0h30min	Création d'un schéma UML d'activités	
Total tranche	50	4h10min	Max 50	