Rapatriement Réali	isé	Ajou	1 séquence dure 5 heures !		Г	La date et son complément sont aj automatiquement (de la planification)	outés
Séquence 28				Date:	jeudi, 30) mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?			érences,	
Total tranche	0	0h	ax 40				
Séquence	27			Date:	mercre	di, 29 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce	qui se fait et comment ?	Liens, réfé	érences,	
Total tranche	0	0h	ax 40				
				5.1		di 20 m zi 2004	AA culting
Séquence	26 Tranche					di, 29 mai 2024	Matin
Tâche	[5min]		Explications: qu'est-ce	qui se tait et comment ?	Liens, refe	érences,	
Total tranche	0	0h	ax 40				
Séquence	25			Date:	lundi, 27	7 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce			érences,	
	[SITHIN]		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				
Total tranche	0	0h	ax 26				
Séquence	24			Date:	lundi, 27	7 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce	qui se fait et comment ?	Liens, réfé	érences,	
					 		
					!		
Total tranche	0	0h	ax 46				
		OH			<u> </u>		
Séquence	23 Tranche					di, 24 mai 2024	Aprem
Tâche	[5min]		Explications: qu'est-ce	qui se fait et comment ?	Liens, réfé	érences,	
Total tranche	i		ax 34				
	0	0h					
Séquence	22	0h		Date:	vendred	di, 24 mai 2024	Matin
Séquence Tâche	22 Tranche	0h	Explications: qu'est-ce			di, 24 mai 2024 érences,	Matin
	22	0h	Explications: qu'est-ce				Matin
	22 Tranche	0h	Explications: qu'est-ce				Matin
	22 Tranche	0h	Explications: qu'est-ce				Matin
	22 Tranche	Oh	Explications: qu'est-ce				Matin

Séquence 21			Date:	jeudi, 23 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Total tranche	0	0h	Max 38		
Séquence	20		Date:	mercredi, 22 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Total tranche	0	0h	Max 36		
Séquence	19		Date:	mercredi, 22 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Total tranche	0	0h	Max 40		
Séquence	18		Date:	vendredi, 17 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Autre Autre	4 2	0h20min 0h10min	Discussion avec la CDP Ajout de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes		
Doc - Journal de travail	2	0h10min	Maj du journal		
Doc - Rapport Réalisation - Correction	14	1h10min	Avancement dans le rapport Correction avec le bloquage des lignes		
de bugs/Amélioration/Opt	11	0h55min			
imisation Réalisation - Correction			Gestion du jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de		
de bugs/Amélioration/Opt imisation	6	0h30min	lancer une partie)		
Autre	1	0h5min	Envoi des documents aux experts		
Total tranche	40	3h20min	Max 40	Content d'avoir fini le jeu. Des amélioration assez avancer dans le rapport selon ma	
Séquence	17		Date:	vendredi, 17 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Réalisation - Tests Doc - Rapport	36 6	3h 0h30min	Réalisation des tests fonctionnels (+ tentative de mise en place de tests unitaires mais inutiles) Maj du rapport		
Autre	6	0h30min	ajout de commentaires dans le code		
Total tranche	48	4h	Max 48		
Séquence	16		Date:	jeudi, 16 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Réalisation - Gestion des pièces	4	0h20min	Ajout de la touche Espace pour faire descendre la pièce directement		
Réalisation - Gestion des questions Réalisation - Gestion	12	1h	Affichage de la question en rouge si la réponse et mauvaise et verte si elle bonne + Gestion du score		
du Game Over Réalisation - Correction	12	1h	Gestion du Game Over Ajout d'une musique de suspense lors des questions	Lien youtube pour la music	
de bugs/Amélioration/Opt	2	0h10min	, god, a chie mesique de suspense ions des questions	https://www.youtube.com/watch?v=xj\$Rw 444aUfipwqyi6V5JAdjJ8c72\$u8	F0pHtc&list=PLo1hNEB
imisation Réalisation - Correction			Correction d'un bug avec le bloquage et la suppresion des lignes	Lien convertisseur : https://youtube	
de bugs/Amélioration/Opt	2	0h10min			
imisation Réalisation - Gestion	5	0h25min	Mise en DB de la partie		
du Game Over Doc - Journal de	1	0h5min	MAJ du Journal		
travail			May 20	Petit retard sur les tests mais le jeu est fini (p	us ano anolenes b
Total tranche	38	3h10min	Max 38	mineurs et des améliorations	

Séquence 15			Date:	mercredi, 15 mai 2024	Aprem	
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,		
Réalisation - Correction	[Sillin]		Correction d'un bug (aucune idée de ce qui créait le bug mais il s'est résolu tout seul)			
de bugs/Amélioration/Opt imisation	14	1h10min				
Réalisation - Gestion des questions	12	1h	Fin de la gestion des pièces (blocage des lignes et suppression selon la réponse			
Doc - Journal de travail	2	0h10min	MAJ du journal			
Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt	4	0h20min	Ajout d'une amélioration (prévisulation de la prochaine pièce)			
imisation Autre	2	0h10min	Envoi du journal aux experts			
Doc - Rapport	2	0h10min	Ajout de note dans le rapport			
Total tranche	36	3h	Max 36 un peu de retard sur le planning mais des bugs ont été le jeu amélioré. Il ne reste plus qu'à faire le game			
Séquence	14		Date:	mercredi, 15 mai 2024	Matin	
Tâche	Tranche		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,		
Doc - Journal de	[5min] 3	0h15min	Mise à jour du planning (ajout de la séquence 28 dû à une absence dans le projet) + modifications			
travail		Uniomin	des la page bilan (mise au propre, il y avait des bugs avec cette page) Affichage des questions en fonction de leur tailles + vérification et suppression des lignes	Utilisation de code Stackoverflow pour laisse	er une marge d'erreur	
Réalisation - Gestion des questions	30	2h30min		au joueur lors de sa répor https://stackoverflow.com/questions/23443 with-tolerance	se:	
Réalisation - Correction			Correction du bug où les pièces passent à travers la zone de jeu	Will-loleidrice		
de bugs/Amélioration/Opt imisation	5	0h25min				
Total tranche	38	01-101-	May 20			
Total tranche	38	3h10min	Mux 30			
Séquence	13		Date:	lundi, 13 mai 2024	Aprem	
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,		
Réalisation - Correction de			fin de la correction de la suppresion des lignes (OK)			
bugs/Amélioration/Opt imisation	12	1h				
Réalisation - Gestion	16	1h20min	Gestion de l'affichage des questions depuis la DB			
des questions Doc - Journal de	2	0h10min	MAJ du journal			
travail						
Total tranche	30	2h30min	Max 30	Léger retard sur le planning mais le pro	jet avance bien	
Séquence	12		Date	lundi, 13 mai 2024	Matin	
	Tranche			Liens, références,	Wallin	
Tâche	[5min]	0h10min	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, references,		
Doc - Rapport Autre	2	0h10min	modifications du rapport et ajout des légendes discussion avec la CDP			
Autre Réalisation - Gestion	3 26	0h15min 2h10min	Visite du 2ème expert (Monsieur Borboën) Gestion de la destruction des lignes			
des pièces Réalisation - Correction		21110111111	Correction de la destruction des lignes			
de bugs/Amélioration/Opt	17	1h25min				
imisation						
Total tranche	50	4h10min	Max 50			
0.6						
Séquence	11			mercredi, 8 mai 2024	Aprem	
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,		
Doc - Rapport Réalisation - Correction	10	0h50min	Ajout dans le rapport, avancement de la partie analyse et conception Ajout de commentaire dans le code			
de bugs/Amélioration/Opt imisation	15	1h15min				
Doc - Journal de travail	2	0h10min	MAJ du JRNLTRV			
Réalisation - Gestion	13	1h5min	Gestion de la complétion des lignes	•		
des pièces						
Total tranche	40	3h20min	Max 40	Bon avancement sur le rapport, premiè	e mise au propre	

Séquence	10		Date:	mercredi, 8 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Réalisation - Correction	[5min]		Correction de bug concernant la vitesse de descente des tetriminos		
de bugs/Amélioration/Opt imisation	2	0h10min			
Autre	l	0h5min	Mail à Monsieur Borboën Ajout dans le rapport, avancement de la parlie analyse et conception ainsi que du début du rapport		
Doc - Rapport	37	3h5min	<u>(résumer</u>		
Total tranche	40	3h20min	Max 40		
01				1 11 / 10004	_
Séquence	9 Tranche			lundi, 6 mai 2024	Aprem
Tâche Doc - Journal de	[5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY	Liens, références,	
travail	2	0h10min			
Autre	3	0h15min	Discussion avec la CDP + aide de sa part pour de la logique sur le code (collision des tetriminos)		
Réalisation - Gestion des pièces	25	2h5min	Collision des pièces		
			Max 30	Légère avance, bonne colision des pièce	
Total tranche	30	2h30min	Max 30	quelques bugs	is meme si ii resie
Séquence	8		Date:	lundi, 6 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?	Liens, références,	
Réalisation - Gestion des pièces	49	4h5min	Gestion des collisions + réécriture du code qui affiche les pièces		
Doc - Rapport	1	0h5min	Ajout d'un screen dans le rapport		
l					
Total tranche	50	4h10min	Max 50	Légère avance, plus grand-chose à faire Réécriture de code permettant un bon déplacements	
Séquence	7		Date:	vendredi, 3 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Journal de	[5min] 2	0h10min	MAJ du JRNLTRAV		
travail Réalisation - Gestion	13	1h5min	Déplacement des pièces fonctionnel + rotation		
des pièces Réalisation - Gestion	19	1h35min	Gestion des collisions	https://stackoverflow.com/questions/68265841/	c-sharp-override-with-
des pièces Autre	3	0h15min	Consultation d'un lien Stackoverflow pour l'héritage de méthode à overrider depuis l'enfant Discussion avec la CDP pour voir l'avancement	different-child-parameters-same-	parent
Doc - Rapport Autre	2	0h10min	Ajout de notes dans le rapport Envoie aux experts des documents		
Total tranche	40	3h20min	Max 40	Un peu d'avance malgré certains bugs	encore présents
Séquence	6		Date	vendredi, 3 mai 2024	Matin
	Tranche				Maiii
Tâche Doc - Journal de	[5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Ajout de notes dans le rapport	Liens, références,	
travail Réalisation - Creation	1	0h5min	finition de la création de l'interface + ajustements		
de l'interface du jeu Réalisation - Gestion	4	0h20min			
des pièces	45	3h45min	Création et apparition des pièces, mouvement vertical et horizontal, gestion des touches selon séléction dans les aptions.		
Total tranche	50	4h10min	Max 50		
Séquence	5		Date:	jeudi, 2 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	(0)10.1
Réalisation - Création du Menu	13	1h5min	Fin du menu avec les scores + ajout d'éléments visuels sur le menu principal (Titre en ascii (avec un site "text to ascii") + pièces tetris comme sur maquettes!	https://patorjk.com/software/taag/#p=display&f=G ething%20	rarliti&t=Type%20Som
Doc - Rapport	6	0h30min	Mise é jour de la partie analyse et conception du rapport + quelques endroits (images, notes dans la partie réalisation)		
Autre	3	0h15min	discussion avec la CDP recherche d'une musique pour le menu + téléchargement de la musique en .wav	Site de converssion : https://youtubel	
Autre Réalisation - Gestion	3	0h15min	Création d'une dizaine de questions (3 de chaques difficultés)	lien youtube : https://www.youtube.com/watc	h?v=7TqGvfx1Xvs
de la DB Réalisation - Correction	4	0h20min	Correction de la gestion des paramètres. Stockage et récupération de ceux-ci (ils n'étaient pas		
de	5	0h25min	Correction de la gestion des parametres. Stockage et recuperation de ceux-ci (ils n'étalent pas récupérés correctement)		
bugs/Amélioration/Opt imisation					
Réalisation - Creation de l'interface du jeu	6	0h30min	Création du GameManager et de la grille Tetris		
Total tranche	40	3h20min	Max 40	En avance, retard de mercredi complètem	
iola l'arierie	,0	31120111111		d'une fonctionnalité en plus non a	emandée
Séquence	4		Date:	mercredi, 1 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
	-Louisian				

2/ 11 11 2/ 11					
Réalisation - Création du Menu	6	0h30min	Mise en place du menu (sauf highscore), tout le reste est fait (lancement du jeu, options, quitter)		
Réalisation - Gestion	13	1h5min	Connexion à la DB + éléments externes (fichier txt, config.ini, logs)		
de la DB	13	1110111111	Création de la DB + insertion de quelques valeurs (1 user, les difficultés, 2 questions)		
Réalisation - Gestion de la DB	3	0h15min	Récupération des difficultés		
Autre	1	0h5min	Ajout d'une classe permettant d'empêcher le joueur de redimensionner la console ou de la maximiser. Classe trouvée sur StackOverflow	https://stackoverflow.com/questions/38426338/c	-sharp-console-disable-
Autre	1	0h5min	Ajout d'une classe permettant de positioner la console au centre de l'écran. Code trouvé sur	https://stackoverflow.com/questions/67008500 console-application-window-to-the-center	/how-to-move-c-sharp-
Réalisation - Création	1./	1h20min	<u>StackOverflow puis modifié</u> Ajout du menu des scores (+ ajout d'une fausse parlie en DB)	Solido application will do to the contract	0 01 010 0010011
du Menu	16	Inzomin			
	 				
*		3h20min	Max 40	J'ai réussi à rattraper un peu le retard du m	atin. Travail efficace
Total tranche	40	3h20min		<u> </u>	
Séquence	3		Date:	mercredi, 1 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche		Evallandana attata and a fall at a annual 0	Liens, références,	
rache	[5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, references,	
Absences - imprévus	36	3h	Nuque bloquée (certificat médical fournit par mail)		
	 				
	 				
Total tranche	36	3h	Max 36		
Séquence	2		Date:	lundi, 29 avril 2024	Aprem
Tâche	Tranche		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
	[5min]	0h20min	Rencontre avec un expert (M. Glassey) + validation et signature du CDC		
Autre	2	0h10min	Fin du schéma d'activité	https://lucid.app/lucidchart/6227879e-1	988-463f-a3b5-
Analyse - Schémas UML	Z	Uniumin		f792220fb54b/edit?beaconFlowId=C5D77AB61	BCFEB57&invitationId=i
Analyse - Maquettes Jeu	12	1h	Création des maquettes pour les menus et le jeu avec Figma	https://www.figma.com/	
Analyse - Planification	4	0h20min	Correction de la planification		
initiale Analyse - Création des	ļ	01120111111	Crántina da laste et das safa arias da trate dans la capacit	Voic point Apply as tost done lo	rana ad
tests et des scénarios	8	0h40min	Création des tests et des scénarios de tests dans le rapport	Voir point Analyse test dans le rapport	
de test		ļ			
		ļ			
Total tranche	30	2h30min	Max 30	J'ai bien travaillé, le planning es	t respecté
TOTAL WATERIO	- 00	ZHOOHIII			
Séquence	Séquence 1 Date: lundi, 29 avril 2024 Matin				
	Tranche		Evellonic and at a sector fell at a sector	Liens, références,	
	[5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, references,	
Analyse - Discussion avec le CdP	4	0h20min	Discussion et découverte du CDC		
Analyse - Planification	25	2h5min	Planification initiale		
initiale Analyse - Choix des			Console en .Framework (moins de problème avec la console, plus facile de gérer des "jeux" avec,		
technologies	1	0h5min	facile d'ajouter du son pour une amélioration par la suite)		
			Mise en place du Github contenant le projet VS2022 et la documentation	Demande d'aide à M.Broquet et T.Rey con Git.	cernant un problème
Autre	4	0h20min		https://github.com/Xale2111/	CodeTris
Analyse - MCD / MLD	4	0h20min	Création du MCD et MLD	Création du schéma avec D	BMain
Analyse - Planification initiale	4	0h20min	Correction de la Planif		
Analyse - Schémas UML	4	0h20min	Schéma d'activités (pas fini)	Création du schéma avec Luc	
	4			https://www.lucidchart.com	'pages
Autre	4		Vérification des documents crées avec la CDP		
Total tranche	50	4h10min	Max 50		