

Journal de travail V2.0

Module :	TPI - CodeTris	
Prénom - nom :	Alexandre King	
Classe :	MID4	
Lieu :	ETML, Vennes	
Dates :	Du 29.04.2024 au 29.05.2024	
Durée totale [heures] :	Plan <b>92h20min</b>	Réalisé : <b>49h40min</b>

la séquence dure **5 heures** !  
Elle est découpée en tranche de **5min**  
donc max --> **60 tranches**

Insérer autant de séquence nécessaire selon votre projet.

Ne pas vous soucier du numéro de séquence ainsi que de la date, ceux-ci seront automatiquement mis à jour une fois le rapatriement de la planification effectué depuis l'onglet Planning.

			lundi, 29 avril 2024								lundi, 29 avril 2024								mercredi, 1 mai 2024								mercredi, 1 mai 2024										
			Matin								Aprém								Matin								Aprém										
Tâches - objectifs	Tranche 5min	Séquence 1								Séquence 2								Séquence 3								Séquence 4											
		09:30	1h	1h30	2h	2h30	3h	3h30	4h	4h30	09:30	1h	1h30	2h	2h30	3h	3h30	4h	4h30	09:30	1h	1h30	2h	2h30	3h	3h30	4h	4h30	09:30	1h	1h30	2h	2h30	3h	3h30	4h	4h30
Absences - imprévus	0h	0																																			
	3h	36																																			
Analyse - Planification initiale	2h10min	26																																			
	2h45min	33																																			
Analyse - Choix des technologies	0h10min	2																																			
	0h5min	1																																			
Analyse - Discussion avec la CdP	0h	0																																			
	0h	0																																			
Analyse - Création des tests et des scénarios de test	1h5min	13																																			
	0h40min	8																																			
Analyse - Maquettes Jeu	1h	12																																			
	1h	12																																			
Analyse - MCD / MLD	0h30min	6																																			
	0h20min	4																																			
Analyse - Schémas UML	0h30min	6																																			
	0h30min	6																																			
Réalisation - Création du Menu	3h20min	40																																			
	2h55min	35																																			
Réalisation - Gestion de la DB	4h	48																																			
	1h40min	20																																			
Réalisation - Creation de l'interface du jeu	1h	12																																			
	0h50min	10																																			
Réalisation - Gestion des pièces	16h	192																																			
	15h50min	190																																			
Réalisation - Gestion des questions	5h30min	66																																			
	4h50min	58																																			
Réalisation - Gestion du Game Over	1h40min	20																																			
	0h	0																																			
Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation	11h50min	142																																			
	6h10min	74																																			
Réalisation - Tests	5h	60																																			
	0h	0																																			
Doc - Journal de travail	2h35min	31																																			
	1h10min	14																																			
Doc - Rapport	20h30min	246																																			
	5h	60																																			
Doc - Relecture	5h40min	68																																			
	0h	0																																			
Doc - Mise au propre	5h40min	68																																			
	0h	0																																			
Autre	4h10min	50																																			
	2h55min	35																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			
	0h	0																																			







