Sequence   28		lisé	Ajou	t Sequence	1 séquence dure <b>5 heures</b> !		La date et son complément sont automatiquement (de la planification)	ajoutés
Sequence   27   Dole: mecred; 27 mol 2024   Aprem	Séquence 28				Date:	jeudi, 30 mai 2024	Aprem	
Sequence   27     Dole   Explications grantee and a fail of comment	Tâche	Tranche			Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?		Liens, références,	
Sequence   27   Doke mercredi, 29 mol 2024   Aprem		[Sillin]						
Sequence   27   Doke mercredi, 29 mol 2024   Aprem								
Sequence   27   Doke mercredi, 29 mol 2024   Aprem								
Sequence   27   Doke mercredi, 29 mol 2024   Aprem								
Bocks   September   Septembe	Total tranche	0	0h	Max 40				
Bocks   September   Septembe	C é musus	07				Deter		A
Sequence 25 Sequence 26 Sequence 27 Sequence 27 Sequence 27 Sequence 28 Sequence 28 Sequence 29 Sequence 20 Sequen						Date:	· ·	Aprem
Sequence   26	Täche	[5min]			Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?		Liens, references,	
Sequence   26								
Sequence   26								
Sequence   26								
Sequence   26								
Tache	Total tranche	0	0h	Max 40				
	Séquence	26				Date:	mercredi, 29 mai 2024	Matin
Sequence   25	Tâche	Tranche [5min]			Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?		Liens, références,	
Séquence   25   Explications; qu'est-ce qui se fait et comment ?   Uens, références,		[						
Séquence   25   Explications; qu'est-ce qui se fait et comment ?   Uens, références,								
Séquence   25   Explications; qu'est-ce qui se fait et comment ?   Uens, références,								
Séquence   25   Explications; qu'est-ce qui se fait et comment ?   Uens, références,								
Tâche   Pinnite   Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?   Liens, références,	Total tranche	0	0h	Max 40				
Tâche   Piznich   Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?   Liens, références,								
Sequence   24   Date:   Lundi, 27 mai 2024   Madin						Date:		Aprem
Séquence 24   Date: lundi, 27 mai 2024   Matin  Tâche   Tranche   Sequence   Date: lundi, 27 mai 2024   Matin  Tâche   Tranche   Sequence   Date: lundi, 27 mai 2024   Matin  Tâche   Tranche   Date: lundi, 27 mai 2024   Matin  Liens, références,  Liens, références,  Liens, références,  Liens, références,  Liens, références,  Total tranche   Sequence   Date: vendredi, 24 mai 2024   Aprem  Liens, références,	Tâche	[5min]			Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?		Liens, références,	
Séquence 24   Date: lundi, 27 mai 2024   Matin  Tâche   Tranche   Sequence   24   Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?   Liens, références,    Total tranche   0   Oh   Max 46								
Séquence 24   Date: lundi, 27 mai 2024   Matin  Tâche   Tranche   Sequence   24   Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?   Liens, références,    Total tranche   0   Oh   Max 46								
Séquence 24   Date: lundi, 27 mai 2024   Matin  Tâche   Tranche   Sequence   Date: lundi, 27 mai 2024   Matin  Tâche   Tranche   Sequence   Date: lundi, 27 mai 2024   Matin  Tâche   Tranche   Date: lundi, 27 mai 2024   Matin  Liens, références,  Liens, références,  Liens, références,  Liens, références,  Liens, références,  Total tranche   Sequence   Date: vendredi, 24 mai 2024   Aprem  Liens, références,								
Séquence 24   Date: lundi, 27 mai 2024   Matin  Tâche   Tranche   Sequence   Date: lundi, 27 mai 2024   Matin  Tâche   Tranche   Sequence   Date: lundi, 27 mai 2024   Matin  Tâche   Tranche   Date: lundi, 27 mai 2024   Matin  Liens, références,  Liens, références,  Liens, références,  Liens, références,  Liens, références,  Total tranche   Sequence   Date: vendredi, 24 mai 2024   Aprem  Liens, références,								
Tâche   Tranche   Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?   Liens, références,    Total tranche   O   On   Max 46    Séquence   23   Date: vendredi, 24 mai 2024   Aprem    Tâche   Tranche   Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?   Liens, références,    Total tranche   O   On   Max 34    Séquence   22   Date: vendredi, 24 mai 2024   Matin    Tâche   Tranche   Tranche   O   On   Max 34    Séquence   22   Date: vendredi, 24 mai 2024   Matin    Tâche   Tranche	Total tranche	0	0h	Max 26				
Total tranche 2 0 0h Max 44  Séquence 23 Date: vendredi, 24 mai 2024 Aprem  Tache Image Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?  It is a comment of the comment of	Séquence	24						
Total tranche 0 0 h Max 46  Séquence 23 Date: vendredi, 24 mai 2024 Aprem  Tâche Tranche (Smin) Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?  Date: vendredi, 24 mai 2024 Aprem  Lens, références,  Date: vendredi, 24 mai 2024 Matin  Tâche Tranche (Smin) Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?  Date: vendredi, 24 mai 2024 Matin  Tâche Tranche (Smin) Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?  Lens, références,		24				Date:	lundi, 27 mai 2024	Matin
Séquence 23 Date: vendredi, 24 mai 2024 Aprem  Tâche Tranche [Smin] Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Liens, références,  Total tranche 0 0h Max 34  Séquence 22 Date: vendredi, 24 mai 2024 Matin  Tâche Tranche [Smin] Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Liens, références,	Tâche	Tranche			Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Date:		Matin
Séquence 23 Date: vendredi, 24 mai 2024 Aprem  Tâche Tranche [Smin] Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Liens, références,  Total tranche 0 0h Max 34  Séquence 22 Date: vendredi, 24 mai 2024 Matin  Tâche Tranche [Smin] Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Liens, références,	Tâche	Tranche			Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Date:		Matin
Séquence 23 Date: vendredi, 24 mai 2024 Aprem  Tâche Tranche [Smin] Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Liens, références,  Total tranche 0 0h Max 34  Séquence 22 Date: vendredi, 24 mai 2024 Matin  Tâche Tranche [Smin] Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Liens, références,	Tâche	Tranche			Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Date:		Matin
Séquence 23 Date: vendredi, 24 mai 2024 Aprem  Tâche Tranche [Smin] Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Liens, références,  Total tranche 0 0h Max 34  Séquence 22 Date: vendredi, 24 mai 2024 Matin  Tâche Tranche [Smin] Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Liens, références,	Tâche	Tranche			Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Date:		Matin
Tâche   Tranche   Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?   Liens, références,	Tâche	Tranche			Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Date:		Matin
Tâche   Tranche   Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?   Liens, références,		Tranche [5min]	Oh	Max 46	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Date:		Matin
Total tranche 0 0h Max 34  Séquence 22 Date: vendredi, 24 mai 2024 Matin  Tâche Iranche (Smin) Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Liens, références,	Total tranche	Tranche [5min]	Oh	Max 46	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?		Liens, références,	
Séquence 22 Date: vendredi, 24 mai 2024 Matin  Tâche Tranche (Smin) Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Liens, références,	Total tranche Séquence	Tranche [5min]	Oh	Max 46			Liens, références, vendredi, 24 mai 2024	
Séquence 22 Date: vendredi, 24 mai 2024 Matin  Tâche Tranche [Smin] Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Liens, références,	Total tranche Séquence	Tranche [5min]	Oh	Max 46			Liens, références, vendredi, 24 mai 2024	
Séquence 22 Date: vendredi, 24 mai 2024 Matin  Tâche Tranche [Smin] Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Liens, références,	Total tranche Séquence	Tranche [5min]	Oh	Max 46			Liens, références, vendredi, 24 mai 2024	
Séquence 22 Date: vendredi, 24 mai 2024 Matin  Tâche Tranche (Smin) Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Liens, références,	Total tranche Séquence	Tranche [5min]	Oh	Max 46			Liens, références, vendredi, 24 mai 2024	
Séquence 22 Date: vendredi, 24 mai 2024 Matin  Tâche Tranche [Smin] Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Liens, références,	Total tranche Séquence	Tranche [5min]	Oh	Max 46			Liens, références, vendredi, 24 mai 2024	
Tâche   Tranche   Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Liens, références,	Total tranche Séquence Tâche	Tranche [5min]  0  23  Tranche [5min]					Liens, références, vendredi, 24 mai 2024	
[Smls] Explications, quest-ce qui se tair et comment ?	Total tranche Séquence Tâche  Tache	Tranche [5min]  0  23  Tranche [5min]				Date:	Vendredi, 24 mai 2024 Liens, références,	Aprem
Total tranche 0 0h Max 44	Total tranche Séquence Tâche  Total tranche Séquence	Tranche [5min]			Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Date:	Vendredi, 24 mai 2024 Liens, références,  vendredi, 24 mai 2024  vendredi, 24 mai 2024	Aprem
Total tranche 0 0h Max 44	Total tranche Séquence Tâche  Total tranche Séquence	Tranche [5min]  0  23  Tranche [5min]  0  22  Tranche [5min]			Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Date:	Vendredi, 24 mai 2024 Liens, références,  vendredi, 24 mai 2024  vendredi, 24 mai 2024	Aprem
Total tranche 0 0h Max 44	Total tranche Séquence Tâche  Total tranche Séquence	Tranche [5min]  0  23  Tranche [5min]  0  22  Tranche [5min]			Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Date:	Vendredi, 24 mai 2024 Liens, références,  vendredi, 24 mai 2024  vendredi, 24 mai 2024	Aprem
Total tranche 0 0h Max 44	Total tranche Séquence Tâche  Total tranche Séquence	Tranche [5min]  0  23  Tranche [5min]  0  22  Tranche [5min]			Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Date:	Vendredi, 24 mai 2024 Liens, références,  vendredi, 24 mai 2024  vendredi, 24 mai 2024	Aprem
Total tranche 0 0h Max 44	Total tranche Séquence Tâche  Total tranche Séquence	Tranche [5min]  0  23  Tranche [5min]  0  22  Tranche [5min]			Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Date:	Vendredi, 24 mai 2024 Liens, références,  vendredi, 24 mai 2024  vendredi, 24 mai 2024	Aprem
	Total tranche  Séquence  Tâche  Total tranche  Séquence  Tâche	Tranche [5min]  23  Tranche [5min]  0  23  Tranche [5min]	Oh	Max 34	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Date:	Vendredi, 24 mai 2024 Liens, références,  vendredi, 24 mai 2024  vendredi, 24 mai 2024	Aprem

Séquence	21		Date	jeudi, 23 mai 2024	Aprem
	Tranche			Liens, références,	Apielli
Tâche	[5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, references,	
Total tranche	0	0h	Max 38		
Séquence	20		Date:	mercredi, 22 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Rapport	36	3h	Avancement dans le rapport		
			Max 36	Quelques corrections de bugs et petits ajor	
Total tranche	36	3h		propre comme ça. Le rapport avance mais i faire.	il reste beaucoup à
Séquence	19			mercredi, 22 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Réalisation - Correction de	5	0h25min	Correction des timeouts lié à la DB (créait une pause lors d'un appel à la DB comme lors du lancement du jeu ou de l'application ou de l'affichage des scores)		
bugs/Amélioration/Opt imisation					
Autre	3	0h15min	Récpération des scripts (MPD de la DB) (1 script pour la création et 1 pour le remplissage de données)		
Autre Réalisation - Tests	1 3	0h5min 0h15min	Organisation de la journée Vérification de l'application après retour de test de la CDP		
Doc - Rapport Doc - Relecture	18 4	1h30min 0h20min	Avancement dans le rapport Relecture du rapport sur ce qui a été fait pour l'instant		
Réalisation - Correction de			Optimisation et ajout de la touche escape pour quitter le jeu et revenir au menu principal		
bugs/Amélioration/Opt imisation	6	0h30min			
Total tranche	40	3h20min	Max 40		
roidi irdiiono	10	OTIZOTIIIT	man v		
Séquence	18		Date:	vendredi, 17 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Autre Autre	4 2	0h20min 0h10min	Discussion avec la CDP  Ajout de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes		
Autre Doc - Journal de	2	0h10min	Ajout de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal  Avancement dans le rapport		
Autre Doc - Journal de travail Doc - Rapport	2	0h10min 0h10min	Ajout de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal		
Autre Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Réalisation - Correction	2 2 14	0h10min 0h10min 1h10min	Ajout de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal Avancement dans le rapport Correction avec le bloquage des lignes Gestion du jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est avertil avant de		
Autre Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt	2 2 14	0h10min 0h10min 1h10min	Ajout de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal Avancement dans le rapport Correction avec le bloquage des lignes		
Autre Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Réalisation - Correction de	2 2 14	Oh10min Oh10min 1h10min Oh55min	Ajout de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal Avancement dans le rapport Correction avec le bloquage des lignes Gestion du jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est avertil avant de		
Autre Doc - Journal de frayail Doc - Rapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Ge bugs/Amélioration/Opt juisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt juisation	2 2 14	Oh10min Oh10min 1h10min Oh55min Oh30min	Ajout de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journat Avancement dans le rapport Correction avec le bloquage des lignes  Gestion au jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)  Envoi des documents aux experts	Content d'avoir fini le ieu. Des amélicrations	sont possibles. Pas
Autre Doc - Journal de frayail Doc - Rapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Ge bugs/Amélioration/Opt juisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt juisation	2 2 14	Oh10min Oh10min 1h10min Oh55min Oh30min	Ajout de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal Avancement dans le rapport Correction avec le bioquage des lignes  Gestion du jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)	Content d'avoir fini le jeu. Des améliorations assez avancer dans le rapport selon moi.	
Autre Doc - Journal de trayall Doc - Kapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Autre  Total tranche	2 2 14 11 6	Oh10min Oh10min Ih10min Oh55min Oh30min Oh55min	Ajout de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal  Avancement dans le rapport  Correction avec le bloquage des lignes  Gestion du jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)  Envoi des documents aux experts  Max 40	assez avancer dans le rapport selon moi.	À faire mercredi
Autre Doc - Journal de frayail Doc - Rapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt Jimisation Autre  Total tranche	2 2 14 11 6	Oh10min Oh10min Ih10min Oh55min Oh30min Oh55min	Ajout de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal Avancement dans le rapport Correction avec le bloquage des lignes  Gestion du jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)  Envoi des documents aux experts  Max 40  Date:	assez avancer dans le rapport selon moi. vendredi, 17 mai 2024	
Autre Doc - Journal de frayail Doc - Rapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt Jimisation Autre  Total tranche  Séquence  Tâche	2 2 14 11 6 1 40 17 Tranche [5min]	Oh10min Oh10min Ih10min Oh55min Oh30min Oh55min 3h20min	Ajout de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal  Avancement dans le rapport  Correction avec le bloquage des lignes  Gestion du jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)  Envoi des documents aux experts  Max 40  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	assez avancer dans le rapport selon moi.	À faire mercredi
Autre Doc - Journal de Jos - Kapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Autre  Total tranche  Séquence Tâche Réalisation - Tests Doc - Rapport	2 2 14 11 6 11 40 17 Tranche [5min] 36 6	Oh10min Oh10min Ih10min Oh55min Oh30min Oh55min 3h20min	Ajout de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal Avancement dans le rapport Correction avec le bloquage des lignes  Gestion au jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)  Envoi des documents aux experts  Max 40  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Réalisation des tests fonctionnels (+ tentative de mise en place de tests unitaires mais inutilies) Maj du rapport	assez avancer dans le rapport selon moi. vendredi, 17 mai 2024	À faire mercredi
Autre Doc - Journal de trayall Doc - Rapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation de bugs/Amélioration/Opt imisation Autre  Total tranche  Séquence Tâche Réalisation - Tests	2 2 14 11 6 1 40 17 Tranche [5min] 36	Oh10min Oh10min Ih10min Oh55min Oh30min Oh50min 3h20min	Ajout de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal  Avancement dans le rapport  Correction avec le bloquage des lignes  Gestion du jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)  Envoi des documents aux experts  Max 40  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Réalisation des tests fonctionnels (+ tentative de mise en place de tests unitaires mais inutilies)	assez avancer dans le rapport selon moi. vendredi, 17 mai 2024	À faire mercredi
Autre Doc - Journal de Jos - Kapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Autre  Total tranche  Séquence Tâche Réalisation - Tests Doc - Rapport	2 2 14 11 6 11 40 17 Tranche [5min] 36 6	Oh10min Oh10min Ih10min Oh55min Oh30min Oh55min 3h20min	Ajout de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal Avancement dans le rapport Correction avec le bloquage des lignes  Gestion au jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)  Envoi des documents aux experts  Max 40  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Réalisation des tests fonctionnels (+ tentative de mise en place de tests unitaires mais inutilies) Maj du rapport	assez avancer dans le rapport selon moi. vendredi, 17 mai 2024	À faire mercredi
Autre Doc - Journal de frayail Doc - Kapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Autre  Total tranche  Séquence Tâche Réalisation - Tests Doc - Rapport Autre	2 2 14 11 6 1 1 40 17 Tranche [Smin] 36 6	Oh10min Oh10min Ih10min Oh55min Oh30min Oh50min 3h20min Oh30min Oh30min Oh30min	Ajout de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal  Avancement dans le rapport  Correction avec le bloquage des lignes  Gestion du jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)  Envoi des documents aux experts  Max 40  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Réalisation des tests fonctionnels (+ tentative de mise en place de tests unitaires mais inutiles) Maj du rapport ajout de commentaires dans le code	assez avancer dans le rapport selon moi. vendredi, 17 mai 2024	À faire mercredi
Autre Doc - Journal de Jos - Kapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Autre  Total tranche  Séquence Tâche Réalisation - Tests Doc - Rapport	2 2 14 11 6 11 40 17 Tranche [5min] 36 6	Oh10min Oh10min Ih10min Oh55min Oh30min Oh50min 3h20min Oh30min Oh30min Oh30min	Ajout de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal Avancement dans le rapport Correction avec le bloquage des lignes  Gestion au jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)  Envoi des documents aux experts  Max 40  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Réalisation des tests fonctionnels (+ tentative de mise en place de tests unitaires mais inutilies) Maj du rapport	assez avancer dans le rapport selon moi. vendredi, 17 mai 2024	À faire mercredi
Autre Doc - Journal de frayail Doc - Kapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Autre  Total tranche  Séquence Tâche Réalisation - Tests Doc - Rapport Autre	2 2 14 11 6 1 1 40 17 Tranche [Smin] 36 6	Oh10min Oh10min Ih10min Oh55min Oh30min Oh50min 3h20min Oh30min Oh30min Oh30min	About de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal Avancement dans le rapport Correction avec le bloquage des lignes  Gestion au jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)  Envoi des documents aux experts  Max 40  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Réalisation des tests fonctionnels (+ tentative de mise en place de tests unitaires mais inutiles) Maj du rapport ajout de commentaires dans le code  Max 48	assez avancer dans le rapport selon moi. vendredi, 17 mai 2024	À faire mercredi
Autre Doc - Journal de Iravail Doc - Rapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Autre  Total tranche  Séquence Tâche Réalisation - Tests Doc - Rapport Autre	2 2 14 11 6 1 1 40 17 17 17 17 17 18 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19	Oh10min Oh10min Ih10min Oh55min Oh30min Oh50min 3h20min Oh30min Oh30min Oh30min	About de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal Avancement dans le rapport Correction avec le bloquage des lignes  Gestion au jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)  Envoi des documents aux experts  Max 40  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Réalisation des tests fonctionnels (+ tentative de mise en place de tests unitaires mais inutiles) Maj du rapport ajout de commentaires dans le code  Max 48	assez avancer dans le rapport selon moi.  vendredi, 17 mai 2024  Liens, références,	À faire mercredi  Matin
Autre Doc - Journal de Doc - Rapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Autre  Total tranche  Séquence Tâche Réalisation - Tests Doc - Rapport Autre  Total tranche  Séquence Tâche Réalisation - Tests Doc - Rapport Autre  Total tranche  Réalisation - Gestion de séquence Réalisation - Gestion des pièces	2 2 14 11 6 1 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 18 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19	Oh10min Oh10min Ih10min Oh55min Oh30min Oh50min 3h20min Oh30min Oh30min Oh30min	Ajout de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal Avancement dans le rapport Correction avec le bloquage des lignes  Gestion du jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)  Envoi des documents aux experts  Max 40  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Réalisation des tests fonctionnels (+ tentative de mise en place de tests unitaires mais inutilies). Maj du rapport ajout de commentaires dans le code  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Réalisation des tests fonctionnels (+ tentative de mise en place de tests unitaires mais inutilies). Maj du rapport ajout de commentaires dans le code  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Ajout de la fouche Espace pour faire descendre la pièce directement	assez avancer dans le rapport selon moi.  vendredi, 17 mai 2024  Liens, références,  jeudi, 16 mai 2024	À faire mercredi  Matin
Autre Doc - Journal de Travail Doc - Rapport Réalisation - Correction Autre  Séquence  Tâche  Réalisation - Tests Doc - Rapport Réalisation - Correction Autre  Séquence  Tâche Réalisation - Tests Doc - Rapport Autre	2 2 14 11 11 6 11 17 Tranche (Smin) 36 6 6 6 14 16 Tranche (Smin) 17 16 16 17 16 17 16 17 16 17 16 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17	0h10min 0h10min 1h10min 0h55min 0h30min 3h20min 3h20min 4h	About de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal  Avancement dans le rapport  Correction avec le bloquage des lignes  Gestion du jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)  Envoi des documents aux experts  Max 40  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Réalisation des tests fonctionnels (+ tentative de mise en place de tests unitaires mais inutiles)  Maj du rapport ajout de commentaires dans le code  Max 48  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	assez avancer dans le rapport selon moi.  vendredi, 17 mai 2024  Liens, références,  jeudi, 16 mai 2024	À faire mercredi  Matin
Autre Doc - Journal de Travail Doc - Rapport Réalisation - Correction Autre  Séquence  Tâche Réalisation - Tests Doc - Rapport Réalisation - Correction Réalisation - Correction Autre  Séquence  Tâche Réalisation - Tests Doc - Rapport Autre  Total tranche	2 2 14 11 6 11 40 17 17 17 17 17 18 48 16 16 17 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	0h10min 0h10min 1h10min 0h55min 0h30min 0h55min 3h20min 3h20min 4h	Ajout de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal Avancement dans le rapport Correction avec le bloquage des lignes  Gestion du jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)  Envoi des documents aux experts  Max 40  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Réalisation des tests fonctionnels (+ tentative de mise en place de tests unitaires mais inutilies). Maj du rapport ajout de commentaires dans le code  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Réalisation des tests fonctionnels (+ tentative de mise en place de tests unitaires mais inutilies). Maj du rapport ajout de commentaires dans le code  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Ajout de la fouche Espace pour faire descendre la pièce directement	assez avancer dans le rapport selon moi.  vendredi, 17 mai 2024  Liens, références,  jeudi, 16 mai 2024	À faire mercredi  Matin
Autre Doc - Journal de Iravail Doc - Rapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Autre  Total tranche  Séquence Tâche Réalisation - Tests Doc - Rapport Autre  Total tranche  Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces Réalisation - Gestion des pièces Réalisation - Gestion des guètions	2 2 2 14 11 11 6 6 11 17 Tranche (Smin) 36 6 6 6 6 16 16 16 16 16 16 17 17 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	Ohlomin Ih Ih	Ajout de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal Avancement dans le rapport Correction avec le bloquage des lignes  Gestion du jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)  Envoi des documents aux experts  Max 40  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Réalisation des tests fonctionnels (+ tentative de mise en place de tests unitaires mais inutilies). Maj du rapport. ajout de commentaires dans le code.  Max 48  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Ajout de la touche Espace pour foire descendre la pièce directement  Affichage de la question en rouge si la réponse et mauvaise et verte si elle bonne + Gestion du score	jeudi, 16 mai 2024  Liens, références,  Jiens, références,  Jiens, références,  Liens, références,	Adire mercredi  Matin  Aprem
Autre Doc - Journal de Doc - Rapport Réalisation - Correction  Séquence  Tâche Réalisation - Gestion Autre  Total tranche  Séquence  Tâche Réalisation - Gestion Autre  Total tranche  Séquence  Réalisation - Tests Doc - Rapport Autre  Total tranche	2 2 2 14 11 11 6 6 11 40 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17	0h10min 0h10min 1h10min 0h55min 0h30min 0h55min 3h20min 3h20min 4h 4h 0h20min 1h	About de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal Avancement dans le rapport Correction avec le bloquage des lignes  Gestion du jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)  Envoi des documents aux experts  Max 40  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Réalisation des tests fonctionnels (+ tentative de mise en place de tests unitaires mais inutiles).  Maj du rapport ajout de commentaires dans le code.  Max 48  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Ajout de la touche Espace pour faire descendre la pièce directement  Affichage de la question en rouge si la réponse et mouvaise et verte si elle bonne + Gestion du score Gestion du Game Over	jeudi, 16 mai 2024  Liens, références,  jeudi, 16 mai 2024  Liens, références,  Lien youtube pour la musiqu https://www.youtube.com/watch/ev=xj8kwf0 44dutlipwayf051Adjlac725u⁢	Aprem  Aprem
Autre Doc - Journal de frayail. Doc - Rapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation. Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation. Autre  Total tranche  Séquence Tâche Réalisation - Tests Doc - Rapport Autre  Total tranche  Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces Réalisation - Gestion des guestions Réalisation - Gestion des questions Réalisation - Gestion	2 2 2 14 11 11 6 11 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	On10min On10min On10min On55min On55min On55min On55min On55min On55min On50min	About de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal Avancement dans le rapport Correction avec le bloquage des lignes  Gestion du jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)  Envoi des documents aux experts  Max 40  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Réalisation des tests fonctionnels (+ tentative de mise en place de tests unitaires mais inutiles).  Maj du rapport ajout de commentaires dans le code.  Max 48  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Ajout de la touche Espace pour faire descendre la pièce directement  Affichage de la question en rouge si la réponse et mouvaise et verte si elle bonne + Gestion du score Gestion du Game Over	jeudi, 16 mai 2024  Uens, références,  jeudi, 16 mai 2024  Uens, références,  Lien youtube pour la musiqu https://www.youtube.com/watch&v=xj\$RvF0	Aprem  Aprem
Autre Doc - Journal de Itavajil Doc - Rapport Réalisation - Correction Autre  Séquence  Tâche Réalisation - Gestion Autre  Total tranche  Séquence  Tâche Réalisation - Gestion Autre  Total tranche  Séquence  Tâche Réalisation - Gestion Autre  Total tranche	2 2 2 14 11 11 6 6 11 17 Tranche (Smin) 36 6 6 6 6 16 16 16 16 16 16 17 17 17 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	Ohlomin Ih Ih	Ajout de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal Avancement dans le rapport Correction avec le bloquage des lignes  Gestion du jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)  Envoi des documents aux experts  Max 40  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Réalisation des tests fonctionnels (+ tentative de mise en place de tests unitaires mais inutiles) May du rapport ajout de commentaires dans le code  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Afout de la fouche Espace pour faire descendre la pièce directement Affichage de la question en rouge si la réponse et mauvaise et verte si elle bonne + Gestion du score  Gestion du Game Over Ajout d'une musique de suspense lors des questions	jeudi, 16 mai 2024  Liens, références,  jeudi, 16 mai 2024  Liens, références,  Lien youtube pour la musiqu https://www.youtube.com/watch/ev=xj8kwf0 44dutlipwayf051Adjlac725u⁢	Aprem  Aprem
Autre Doc - Journal de Itavajil Doc - Rapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Autre  Séquence  Tâche Réalisation - Tests Doc - Rapport Autre  Total tranche  Séquence  Tâche Réalisation - Tests Doc - Rapport Autre  Total tranche  Réalisation - Gestion des pièces Réalisation - Correction de Jugane Over Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Réalisation - Gestion -	2 2 2 14 11 11 6 11 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	On10min On10min On10min On55min On55min On55min On55min On55min On55min On50min	Ajout de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal Avancement dans le rapport Correction avec le bloquage des lignes  Gestion du jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)  Envoi des documents aux experts  Max 40  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Réalisation des tests fonctionnels (+ tentative de mise en place de tests unitaires mais inutiles) May du rapport ajout de commentaires dans le code  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Afout de la fouche Espace pour faire descendre la pièce directement Affichage de la question en rouge si la réponse et mauvaise et verte si elle bonne + Gestion du score  Gestion du Game Over Ajout d'une musique de suspense lors des questions	jeudi, 16 mai 2024  Liens, références,  jeudi, 16 mai 2024  Liens, références,  Lien youtube pour la musiqu https://www.youtube.com/watch/ev=xj8kwf0 44dutlipwayf051Adjlac725u⁢	Aprem  Aprem
Autre Doc - Journal de Itavail Doc - Rapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Autre  Total tranche  Séquence  Tâche Réalisation - Tests Doc - Rapport Autre  Total tranche  Séquence  Tâche Réalisation - Tests Doc - Rapport Autre  Total tranche  Réalisation - Gestion des pièces Realisation - Gestion des pièces Réalisation - Gestion des pièces Réalisation - Correction de Dugs/Amélioration/Opt imisation Réalisation - Correction de Dugs/Amélioration/Opt missation Réalisation - Correction de Dugs/Amélioration/Opt missation Réalisation - Correction de Dugs/Amélioration/Opt missation Réalisation - Gestion du Game Over Doc - Journal de	2 2 14 11 11 6 4 17 Tranche (Smin) 36 6 5 5 14 12 12 12 2	Ohlomin	About de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal Avancement dans le rapport Correction avec le bloquage des lignes  Gestion du jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)  Envoi des documents aux experts  Max 40  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Réalisation des tests fonctionnels (+ tentative de mise en place de tests unitaires mais inutiles) Maj du rapport ajout de commentaires dans le code  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Ajout de la touche Espace pour faire descendre la pièce directement Affichage de la question en rouge si la réponse et mouvaise et verte si elle bonne + Gestion du score Gestion du Game Over Ajout d'une musique de suspense lors des questions  Correction d'un bug avec le bloquage et la suppresion des lignes	jeudi, 16 mai 2024  Liens, références,  jeudi, 16 mai 2024  Liens, références,  Lien youtube pour la musiqu https://www.youtube.com/watch/ev=xj8kwf0 44dutlipwayf051Adjlac725u⁢	Aprem  Aprem
Autre Doc - Journal de Doc - Rapport Réalisation - Correction Autre  Séquence  Tache Réalisation - Tests Doc - Rapport Réalisation - Castion Autre  Séquence  Tâche Réalisation - Tests Doc - Rapport Autre  Total tranche	2 2 2 114 111 6 6 11 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Ohlomin	About de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal  Avancement dans le rapport  Correction avec le bloquage des lignes  Gestion du jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)  Envoi des documents aux experts  Max 40  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Réalisation des tests fonctionnels (+ tentative de mise en place de tests unitaires mais inutiles)  Maj du rapport ajout de commentaires dans le code  Max 48  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Ajout de la touche Espace pour faire descendre la pièce directement  Affichage de la question en rouge si la réponse et mauvaise et verte si elle bonne + Gestion du score Gestion du Game Over  Ajout d'une musique de suspense lors des questions  Correction d'un bug avec le bloquage et la suppresion des lignes  Mise en DB de la partie  MAJ du Journal	jeudi, 16 mai 2024  Liens, références,  jeudi, 16 mai 2024  Liens, références,  Lien youtube pour la musiqu https://www.youtube.com/watch?v=xj\$RwF0 444cUtipwayi6V5JAdjJBc72Suⅈ Lien convertisseur: https://youtubetc	Aprem  Aprem  Aprem  Aprem  Aprem  Aprem  Aprem
Autre Doc - Journal de Itavail Doc - Rapport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Autre  Séquence  Tâche Réalisation - Iests Doc - Rapport Autre  Total tranche  Séquence  Tâche Réalisation - Jests Doc - Rapport Autre  Total tranche  Réalisation - Gestion des puèces Realisation - Gestion des questions Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt imisation Réalisation - Gestion de Dugs/Amélioration/Opt Junisation Réalisation - Gestion de Gestion de Gestion de Gestion Doc - Journal de	2 2 2 114 111 6 6 11 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Ohlomin	About de commentaires dans le code + Création des dossiers pour les classes Maj du journal Avancement dans le rapport Correction avec le bloquage des lignes  Gestion du jeu si la DB n'est pas accessible (le jeu n'a pas les questions et le joueur est averti avant de lancer une partie)  Envoi des documents aux experts  Max 40  Date:  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Réalisation des tests fonctionnels (+ tentative de mise en place de tests unitaires mais inutiles) Maj du rapport ajout de commentaires dans le code  Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Ajout de la touche Espace pour faire descendre la pièce directement  Affichage de la question en rouge si la réponse et mauvaise et verte si elle bonne + Gestion du score Gestion du Game Over Ajout d'une musique de suspense lors des questions  Mise en DB de la partie	jeudi, 16 mai 2024  Liens, références,  jeudi, 16 mai 2024  Liens, références,  Lien youtube pour la musiqu https://www.youtube.com/watch/ev=xj8kwf0 44dutlipwayf051Adjlac725u⁢	Aprem  Aprem  Aprem  array a sque quelques bugs

Séquence	15		Date:	mercredi, 15 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Réalisation - Correction	[GIIIII]		Correction d'un bug (aucune idée de ce qui créait le bug mais il s'est résolu tout seul)		
de bugs/Amélioration/Opt imisation	14	1h10min			
Réalisation - Gestion des questions	12	1h	Fin de la gestion des pièces (blocage des lignes et suppression selon la réponse		
Doc - Journal de travail	2	0h10min	MAJ du journal		
Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt	4	0h20min	Ajout d'une amélioration (prévisulation de la prochaine pièce)		
imisation Autre	2	0h10min	Envoi du journal aux experts		
Doc - Rapport	2	0h10min	Ajout de note dans le rapport		
			Max 36	un peu de retard sur le planning mais des bu	as ont été corrigés et
Total tranche	36	3h		le jeu amélioré. Il ne reste plus qu'à fair	
Séquence	14		Date:	mercredi, 15 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Journal de	3	0h15min	Mise à jour du planning (ajout de la séquence 28 dû à une absence dans le projet) + modifications		
travail			des la page bilan (mise au propre, il y avait des bugs avec cette page) Affichage des questions en fonction de leur tailles + vérification et suppression des lignes	Utilisation de code Stackoverflow pour laisse	
Réalisation - Gestion des questions	30	2h30min		au joueur lors de sa répon: https://stackoverflow.com/questions/234432 with-tolerance	se : 10/comparing-strings-
Réalisation - Correction de		01.05	Correction du bug où les pièces passent à travers la zone de jeu		
bugs/Amélioration/Opt imisation	5	0h25min			
Total tranche	38	3h10min	Max 38		
Sámuanaa	12		Date	lundi 12 mai 2024	A
Séquence	13 Tranche			lundi, 13 mai 2024	Aprem
Tâche Réalisation - Correction	[5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  fin de la correction de la suppresion des lignes (OK)	Liens, références,	
de bugs/Amélioration/Opt imisation	12	1h	init de la correction de la soppresión des ligites (ok)		
Réalisation - Gestion des questions	16	1h20min	Gestion de l'affichage des questions depuis la DB		
Doc - Journal de	2	0h10min	MAJ du journal		
travail					
Total tranche	30	2h30min	Max 30	Léger retard sur le planning mais le pro	jet avance bien
Séquence	12		Date:	lundi, 13 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Rapport Autre	2	0h10min 0h10min	modifications du rapport et ajout des légendes discussion avec la CDP		
Autre Réalisation - Gestion	3 26	0h15min 2h10min	Visite du 2ème expert (Monsieur Borboën) Gestion de la destruction des lignes		
des pièces Réalisation - Correction		ZITIOTIIII	Correction de la destruction des lignes		
de bugs/Amélioration/Opt	17	1h25min			
imisation					
	<u></u>				
Total tranche	50	4h10min	Max 50		
Séquence	11		Date:	mercredi, 8 mai 2024	Aprem
	Tranche		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Rapport	[5min] 10	0h50min	Ajout dans le rapport, avancement de la partie analyse et conception		
Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Opt	15	1h15min	Ajout de commentaire dans le code		
imisation  Doc - Journal de	<u> </u>		MAJ du JRNLTRV		
travail  Réalisation - Gestion	2	0h10min	Gestion de la complétion des lignes		
des pièces	13	1h5min			
	l				
Total tranche	40	3h20min	Mary 40	Bon avancement sur le rapport, premièr	- males and r

Séquence	10		Date:	mercredi, 8 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Réalisation - Correction	[5min]		Correction de bug concernant la vitesse de descente des tetriminos		
de bugs/Amélioration/Opt imisation	2	0h10min			
Autre	l	0h5min	Mail à Monsieur Borboën Ajout dans le rapport, avancement de la parlie analyse et conception ainsi que du début du rapport		
Doc - Rapport	37	3h5min	<u>(résumer</u>		
Total tranche	40	3h20min	Max 40		
01				1 11 / 10004	_
Séquence	9 Tranche			lundi, 6 mai 2024	Aprem
Tâche  Doc - Journal de	[5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  MAJ du JRNLTRY	Liens, références,	
travail	2	0h10min			
Autre	3	0h15min	Discussion avec la CDP + aide de sa part pour de la logique sur le code (collision des tetriminos)		
Réalisation - Gestion des pièces	25	2h5min	Collision des pièces		
			Max 30	Légère avance, bonne colision des pièce	
Total tranche	30	2h30min	Max 30	quelques bugs	is meme si ii resie
Séquence	8		Date:	lundi, 6 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?	Liens, références,	
Réalisation - Gestion des pièces	49	4h5min	Gestion des collisions + réécriture du code qui affiche les pièces		
Doc - Rapport	1	0h5min	Ajout d'un screen dans le rapport		
l					
Total tranche	50	4h10min	Max 50	Légère avance, plus grand-chose à faire Réécriture de code permettant un bon déplacements	
Séquence	7		Date:	vendredi, 3 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Journal de	[5min] 2	0h10min	MAJ du JRNLTRAV		
travail Réalisation - Gestion	13	1h5min	Déplacement des pièces fonctionnel + rotation		
des pièces Réalisation - Gestion	19	1h35min	Gestion des collisions	https://stackoverflow.com/questions/68265841/	c-sharp-override-with-
des pièces Autre	3	0h15min	Consultation d'un lien Stackoverflow pour l'héritage de méthode à overrider depuis l'enfant Discussion avec la CDP pour voir l'avancement	different-child-parameters-same-	parent
Doc - Rapport Autre	2	0h10min	Ajout de notes dans le rapport Envoie aux experts des documents		
Total tranche	40	3h20min	Max 40	Un peu d'avance malgré certains bugs	encore présents
Séquence	6		Date	vendredi, 3 mai 2024	Matin
	Tranche				Maiii
Tâche  Doc - Journal de	[5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?  Ajout de notes dans le rapport	Liens, références,	
travail  Réalisation - Creation	1	0h5min	finition de la création de l'interface + ajustements		
de l'interface du jeu Réalisation - Gestion	4	0h20min			
des pièces	45	3h45min	Création et apparition des pièces, mouvement vertical et horizontal, gestion des touches selon séléction dans les aptions.		
Total tranche	50	4h10min	Max 50		
Séquence	5		Date:	jeudi, 2 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	(0)10.1
Réalisation - Création du Menu	13	1h5min	Fin du menu avec les scores + ajout d'éléments visuels sur le menu principal (Titre en ascii (avec un site "text to ascii") + pièces tetris comme sur maquettes!	https://patorjk.com/software/taag/#p=display&f=G ething%20	rarliti&t=Type%20Som
Doc - Rapport	6	0h30min	Mise é jour de la partie analyse et conception du rapport + quelques endroits (images, notes dans la partie réalisation)		
Autre	3	0h15min	discussion avec la CDP recherche d'une musique pour le menu + téléchargement de la musique en .wav	Site de converssion : https://youtubel	
Autre Réalisation - Gestion	3	0h15min	Création d'une dizaine de questions (3 de chaques difficultés)	lien youtube : https://www.youtube.com/watc	h?v=7TqGvfx1Xvs
de la DB Réalisation - Correction	4	0h20min	Correction de la gestion des paramètres. Stockage et récupération de ceux-ci (ils n'étaient pas		
de	5	0h25min	Correction de la gestion des parametres. Stockage et recuperation de ceux-ci (lis n'étalent pas récupérés correctement)		
bugs/Amélioration/Opt imisation					
Réalisation - Creation de l'interface du jeu	6	0h30min	Création du GameManager et de la grille Tetris		
Total tranche	40	3h20min	Max 40	En avance, retard de mercredi complètem	
iola l'arierie	,0	J. LOITIII		d'une fonctionnalité en plus non a	emandée
Séquence	4		Date:	mercredi, 1 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
	-Louisian				

Réalisation - Création du Menu	6	0h30min	Mise en place du menu (sauf highscore), tout le reste est fait (lancement du jeu, options, quitter)		
Réalisation - Gestion			Connexion à la DB + éléments externes (fichier txt, config.ini, logs)		
de la DB	13	1h5min	Création de la DB + insertion de quelques valeurs (1 user, les difficultés, 2 questions)		
Réalisation - Gestion	3	0h15min	Récupération des difficultés		
de la DB Autre	1	0h5min	Ajout d'une classe permettant d'empêcher le joueur de redimensionner la console ou de la maximiser. Classe trouvée sur StackOverflow	https://stackoverflow.com/questions/38426338/	
Autre	1	0h5min	Classe trouvée sur StackOverflow  Ajout d'une classe permettant de positioner la console au centre de l'écran. Code trouvé sur	resize https://stackoverflow.com/questions/67008500	/how-to-move-c-sharp-
		Unomin	StackOverflow puis modifié	console-application-window-to-the-cent	er-of-the-screen
Réalisation - Création du Menu	16	1h20min	Ajout du menu des scores (+ ajout d'une fausse partie en DB)		
do Micho					
Total tranche	40	3h20min	Max 40	J'ai réussi à rattraper un peu le retard du n	atin. Travail efficace
Séquence	3		Date:	mercredi, 1 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Absences - imprévus	36	3h	Nuque bloquée (certificat médical fournit par mail)		
		<b></b>			
		<b></b>			
Total tranche	36	3h	Max 36		
Total Italieno	- 00	OIT	max v		
Séquence	2		Date	lundi, 29 avril 2024	Aprem
0040000			5410.	ional, 27 aviii 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Autre	4	0h20min	Rencontre avec un expert (M. Glassey) + validation et signature du CDC		
Analyse - Schémas UML	2	0h10min	Fin du schéma d'activité	https://lucid.app/lucidchart/6227879e-1 f792220fb54b/edit?beaconFlowId=C5D77AB61	988-463f-a3b5-
			Création des magriettes payr les manues et la journe de l'impe		
Analyse - Maquettes Jeu	12	1h	Création des maquettes pour les menus et le jeu avec Figma	https://www.figma.com/	
Analyse - Planification	4	0h20min	Correction de la planification		
initiale Analyse - Création des		01120111111	Création des tests et des scénarios de tests dans le rapport	Voir point Analyse test dans le	rannari
tests et des scénarios	8	0h40min	Crediion des lesis et des scendiios de lesis dans le rapport	voii poini Analyse lesi dans le	гарроп
de test			***************************************		
					,
Total tranche	30	2h30min	Max 30	J'ai bien travaillé, le planning es	t respecte
Séquence	1		Date	lundi, 29 avril 2024	Matin
sequence			Duie.	Ioliai, 27 aviii 2024	Maiii
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Analyse - Discussion	4	0h20min	Discussion et découverte du CDC		
avec le CdP  Analyse - Planification			Planification initiale		
initiale	25	2h5min			
Analyse - Choix des	1	0h5min	Console en .Framework (moins de problème avec la console, plus facile de gérer des "jeux" avec,		
technologies			facile d'ajouter du son pour une amélioration par la suite) Mise en place du Github contenant le projet VS2022 et la documentation	Demande d'aide à M.Broquet et T.Rey con	cernant un problème
I I		01.00		Git.	
Autre	4	0h20min		https://github.com/Xale2111/	CodeTris
		01.05	Column de MOD de MOD	O-4 -F	D14-4-
Analyse - MCD / MLD Analyse - Planification	4	0h20min	Création du MCD et MLD Correction de la Planif	Création du schéma avec D	newaiu
initiale	4	0h20min	Concentrate to the Figure		
Analyse - Schémas UML	4	0h20min	Schéma d'activités (pas fini)	Création du schéma avec Lu	
Autre	4		Vérification des documents crées avec la CDP	https://www.lucidchart.com	/pages
7.0110			- Grindanon add documents creds arec to col		
Total tranche	50	4h10min	Max 50		