

Rapatriement Planif	Ajout Sequence	1 séquence dure 5 heures !		Vous pouvez ajouter ici une info ex: matin	
Séquence 27		Date: mercredi, 29 mai 2024			Aprem
Tâche	Tranche [5min]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?			Liens, références, ...
Doc - Journal de travail	2	0h10min	MAJ du JRNLTRV		
Doc - Relecture	14	1h10min	Relecture du rapport		
Doc - Mise au propre	24	2h	Mise au propre + impression et mise au propre du dossier physique		
Total tranché	40	3h20min	Max 40		
Séquence 26		Date: mercredi, 29 mai 2024			Matin
Tâche	Tranche [5min]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?			Liens, références, ...
Doc - Relecture	20	1h40min	Relecture du rapport		
Doc - Mise au propre	20	1h40min	Mise au propre du rapport		
Total tranché	40	3h20min	Max 40		
Séquence 25		Date: lundi, 27 mai 2024			Aprem
Tâche	Tranche [5min]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?			Liens, références, ...
Doc - Journal de travail	2	0h10min	MAJ du JRNLTRV		
Doc - Rapport	12	1h	Avancement dans le rapport		
Doc - Relecture	8	0h40min	Relecture (dossier "fini" V1, reste plus que des corrections et améliorations + mise en page propre)		
Autre	4	0h20min	Discussion avec la CDP du rapport (relecture de sa part?)		
Total tranché	26	2h10min	Max 26		
Séquence 24		Date: lundi, 27 mai 2024			Matin
Tâche	Tranche [5min]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?			Liens, références, ...
Doc - Rapport	46	3h50min	Avancement dans le rapport		
Total tranché	46	3h50min	Max 46		
Séquence 23		Date: vendredi, 24 mai 2024			Aprem
Tâche	Tranche [5min]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?			Liens, références, ...
Doc - Journal de travail	2	0h10min	MAJ du JRNLTRV		
Doc - Rapport	26	2h10min	Avancement dans le rapport		
Autre	6	0h30min	Discussion avec la CDP		
Total tranché	34	2h50min	Max 34		
Séquence 22		Date: vendredi, 24 mai 2024			Matin
Tâche	Tranche [5min]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?			Liens, références, ...
Autre	12	1h	Discussion avec la CDP de l'avancement ou d'autres éléments		
Doc - Rapport	32	2h40min	Avancement dans le rapport		
Total tranché	44	3h40min	Max 44		
Séquence 21		Date: jeudi, 23 mai 2024			Aprem
Tâche	Tranche [5min]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?			Liens, références, ...
Doc - Journal de travail	2	0h10min	MAJ du JRNLTRV		
Doc - Rapport	36	3h	Avancement dans le rapport		
Total tranché	38	3h10min	Max 38		
Séquence 20		Date: mercredi, 22 mai 2024			Aprem
Tâche	Tranche [5min]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?			Liens, références, ...
Doc - Journal de travail	2	0h10min	MAJ du JRNLTRV		
Doc - Relecture	12	1h	Relecture de ce qui a été fait jusqu'à présent		
Doc - Rapport	22	1h50min	Avancement dans le rapport		
Total tranché	34	3h	Max 36		
Séquence 19		Date: mercredi, 22 mai 2024			Matin
Tâche	Tranche [5min]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?			Liens, références, ...
Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation	40	3h20min	Dernière finitions éventuelles (soit du jeu de base soit des ajouts faits lors de la dernière séquence)		
Total tranché	40	3h20min	Max 40		

Séquence 18			Date: vendredi, 17 mai 2024		Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...	
Doc - Journal de travail	2	0h10min	MAJ du JRNLTRV		
Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation	26	2h10min	Ajout d'éventuel améliorations au projet, optimisation du projet après discussion avec la CDP		
Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation	12	1h	Marge Jeu		
Total tranche	40	3h20min	Max 40		
Séquence 17			Date: vendredi, 17 mai 2024		Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...	
Doc - Rapport	18	1h30min	Ajout dans le rapport pour compléter un maximum la partie réalisation, analyse/conception, ect... (mise en propre V1 des parties)		
Autre	12	1h	Discussion sur la fin de la partie jeu avec la CDP, voir si le jeu tient la route ou s'il y a des problèmes bloquants		
Réalisation - Tests	18	1h30min	Fin des tests du jeu. Le jeu est fini, jouable, complet		
Total tranche	48	4h	Max 48		
Séquence 16			Date: jeudi, 16 mai 2024		Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...	
Doc - Journal de travail	2	0h10min	MAJ du JRNLTRV		
Doc - Rapport	12	1h	MAJ du rapport, ajout dans la partie test		
Réalisation - Tests	12	1h	suite des tests + tests global du jeu (par moi (et d'autre (cdp) ?))		
Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation	12	1h	Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations		
Total tranche	38	3h10min	Max 38		
Séquence 15			Date: mercredi, 15 mai 2024		Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...	
Doc - Journal de travail	2	0h10min	MAJ du JRNLTRV		
Doc - Rapport	12	1h	MAJ du rapport		
Réalisation - Tests	30	2h30min	Mise en place des tests + tests global du jeu (par moi (et d'autre (cdp) ?))		
Total tranche	36	3h	Max 36		
Séquence 14			Date: mercredi, 15 mai 2024		Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...	
Réalisation - Gestion du Game Over	20	1h40min	Gestion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal		
Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation	18	1h30min	Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations		
Total tranche	38	3h10min	Max 38		
Séquence 13			Date: lundi, 13 mai 2024		Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...	
Doc - Journal de travail	2	0h10min	MAJ du JRNLTRV		
Doc - Rapport	8	0h40min	MAJ du rapport, mise au propre de la semaine 2		
Réalisation - Gestion des questions	16	1h20min	Finalisation des questions, correction de bug		
Autre	4	0h20min	Discussion avec la CDP de l'avancement		
Total tranche	30	2h30min	Max 30		
Séquence 12			Date: lundi, 13 mai 2024		Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...	
Réalisation - Gestion des questions	30	2h30min	Affichage des questions depuis la DB, système d'écriture de la réponse du joueur		
Réalisation - Gestion des questions	20	1h40min	Mise en pause du jeu lors d'une question, blocage de la ligne en cas de mauvaise réponse		
Total tranche	50	4h10min	Max 50		
Séquence 11			Date: mercredi, 8 mai 2024		Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...	
Doc - Journal de travail	2	0h10min	MAJ du JRNLTRV		
Doc - Rapport	4	0h20min	MAJ du rapport		
Réalisation - Gestion des pièces	34	2h50min	Gestion de la disparition des pièces, du bon emboîtement, blocage des dernières lignes (pour les questions)		
Réalisation - Gestion des pièces			Fin des pièces		
Total tranche	40	3h20min	Max 40		
Séquence 10			Date: mercredi, 8 mai 2024		Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...	
Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation	14	1h10min	Correction de bugs avec les pièces		

3/4

