

Journal de travail V2.0

Module :	TPI - CodeTris
Prénom - nom :	Alexandre King
Classe :	MID4
Lieu :	ETML, Vennes

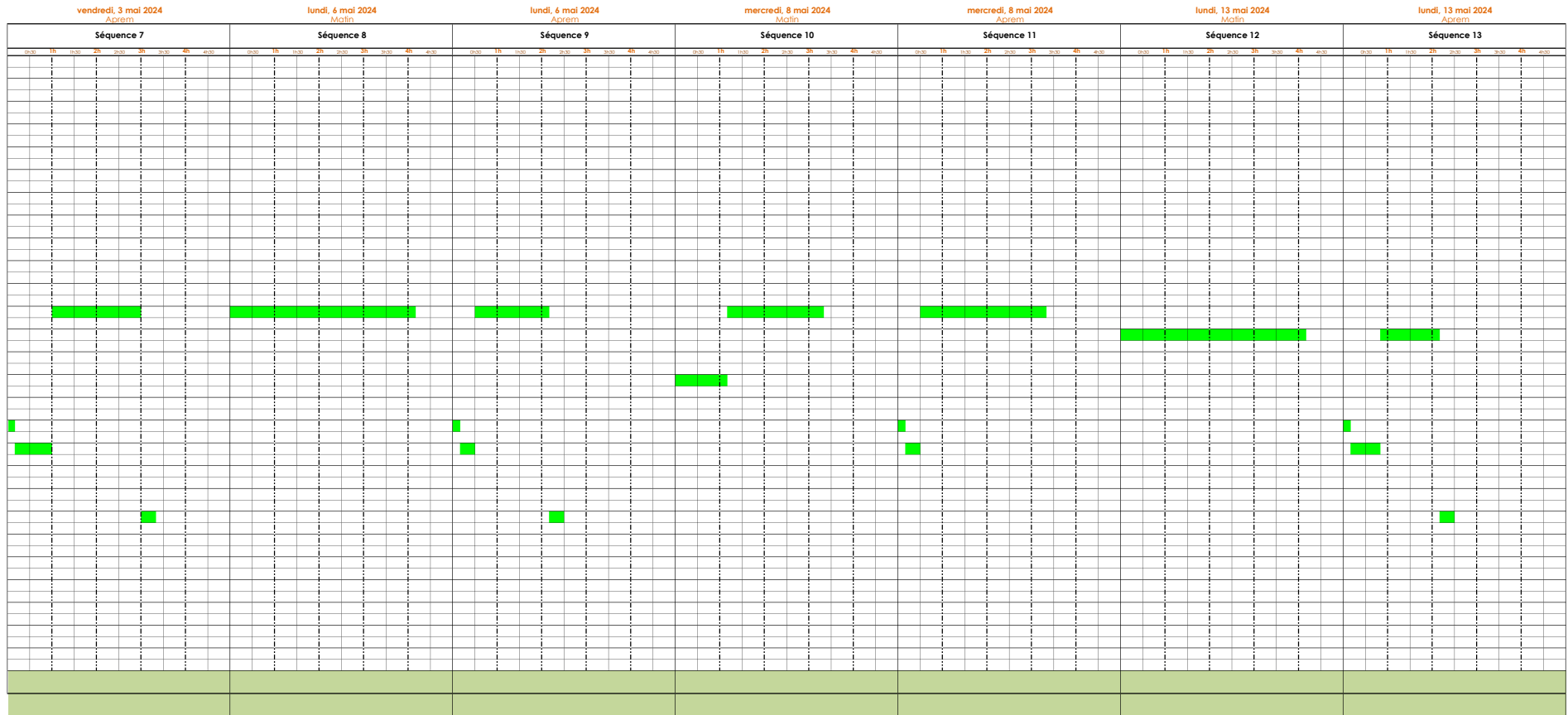
la séquence dure **5 heures** !
Elle est découpée en tranche de **5min**
donc max \rightarrow **60 tranches**

Insérer autant de séquence nécessaire selon votre projet.

Ne pas vous soucier du numéro de séquence ainsi que de la date, ceux-ci seront automatiquement mis à jour une fois le rattrapement de la planification effectué depuis l'onglet Planning.

Dates :	Du 29.04.2024 au 29.05.2024
Durée totale [heures] :	Plc 89h Réalisé : 12h40min

		lundi, 29 avril 2024 Matin												lundi, 29 avril 2024 Aprèm												mercredi, 1 mai 2024 Matin												mercredi, 1 mai 2024 Aprèm												jeudi, 2 mai 2024 Aprèm												vendredi, 3 mai 2024 Matin													
Tâches - objectifs		Tranche 5min		Séquence 1												Séquence 2												Séquence 3												Séquence 4												Séquence 5												Séquence 6											
				0h	1h	1h30	2h	2h30	3h	3h30	4h	4h30	0h30	1h	1h30	2h	2h30	3h	3h30	4h	4h30	0h30	1h	1h30	2h	2h30	3h	3h30	4h	4h30	0h30	1h	1h30	2h	2h30	3h	3h30	4h	4h30	0h30	1h	1h30	2h	2h30	3h	3h30	4h	4h30																											
Absences - imprévus		0h	0																																																																								
		3h	36																																																																								
Analyse - Planification initiale		2h10min	26																																																																								
		2h45min	33																																																																								
Analyse - Choix des technologies		0h10min	2																																																																								
		0h5min	1																																																																								
Analyse - Discussion avec la CdP		0h	0																																																																								
		0h	0																																																																								
Analyse - Création des tests et des scénarios de test		1h5min	13																																																																								
		0h40min	8																																																																								
Analyse - Maquettes Jeu		1h	12																																																																								
		1h	12																																																																								
Analyse - MCD / MLD		0h30min	6																																																																								
		0h20min	4																																																																								
Analyse - Schémas UML		0h30min	6																																																																								
		0h30min	6																																																																								
Réalisation - Création du Menu		3h20min	40																																																																								
		2h5min	25																																																																								
Réalisation - Gestion de la DB		4h	48																																																																								
		1h6min	13																																																																								
Réalisation - Creation de l'interface du jeu		1h	12																																																																								
		0h	0																																																																								
Réalisation - Gestion des pièces		16h	192																																																																								
		0h	0																																																																								
Réalisation - Gestion des questions		5h30min	66																																																																								
		0h	0																																																																								
Réalisation - Gestion du Game Over		1h40min	20																														</																																										



[illegible]

