

$\frac{1}{4}$

[illegible]

Séquence			Date:	
Séquence	11	Date:	mercredi, 8 mai 2024	
Aprem				
Tâche	Tranche [5min]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?		Liens, références, ...
Total tranches	0	0h	Max 40	
Séquence 10				
Séquence	10	Date:	mercredi, 8 mai 2024	
Matin				
Tâche	Tranche [5min]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?		Liens, références, ...
Total tranches	0	0h	Max 40	
Séquence 9				
Séquence	9	Date:	lundi, 6 mai 2024	
Aprem				
Tâche	Tranche [5min]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?		Liens, références, ...
Total tranches	0	0h	Max 30	
Séquence 8				
Séquence	8	Date:	lundi, 6 mai 2024	
Matin				
Tâche	Tranche [5min]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?		Liens, références, ...
Total tranches	0	0h	Max 50	
Séquence 7				
Séquence	7	Date:	vendredi, 3 mai 2024	
Aprem				
Tâche	Tranche [5min]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?		Liens, références, ...
Doc - Journal de travail	2	0h10min	MAJ du JRNLTRAV	
Réalisation - Gestion des pièces	13	1h5min	Déplacement des pièces fonctionnel + rotation	
Réalisation - Gestion des pièces	19	1h35min	Gestion des collisions	
Autre	3	0h15min	Consultation d'un lien Stackoverflow pour l'héritage de méthode à overider depuis l'enfant	https://stackoverflow.com/questions/68265841/c-sharp-override-with-different-child-parameters-same-parent
Doc - Rapport	2	0h10min	Discussion avec la CDF pour voir l'avancement	
Autre	1	0h5min	Ajout de notes dans le rapport	
			Envoie aux experts des documents	
Total tranches	40	3h20min	Max 40	
Séquence 6				
Séquence	6	Date:	vendredi, 3 mai 2024	
Matin				
Tâche	Tranche [5min]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?		Liens, références, ...
Doc - Journal de travail	1	0h5min	Ajout de notes dans le rapport	
Réalisation - Création de l'interface du jeu	4	0h20min	Finition de la création de l'interface + ajustements	
Réalisation - Gestion des pièces	45	3h45min	Création et apparition des pièces, mouvement vertical et horizontal, gestion des touches selon sélection dans les options.	
Total tranches	50	4h10min	Max 50	
Séquence 5				
Séquence	5	Date:	jeudi, 2 mai 2024	
Aprem				
Tâche	Tranche [5min]	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?		Liens, références, ...
Réalisation - Création du Menu	13	1h5min	Fin du menu avec les scores + ajout d'éléments visuels sur le menu principal (Titre en ascii (avec un site "text-to-ascii") au-dessus, j'ai été comme si c'était magique)	https://patorkj.com/software/taag/#p=display&t=Grafitti&Type%20Somethino%20

Doc - Rapport	6	0h30min	Mise à jour de la partie analyse et conception du rapport + quelques endroits (images, notes dans la partie réalisation)	
Autre	3	0h15min	discussion avec la CDP	
Autre	3	0h15min	recherche d'une musique pour le menu + téléchargement de la musique en .wav	Site de conversion : https://youtubetowav.com/ lien youtube : https://www.youtube.com/watch?v=7TqGvfx1Xvs
Réalisation - Gestion de la DB	4	0h20min	Création d'une dizaine de questions (3 de chaque difficulté)	
Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation	5	0h25min	Correction de la gestion des paramètres. Stockage et récupération de ceux-ci (ils n'étaient pas récupérés correctement)	
Réalisation - Création de l'interface du jeu	6	0h30min	Création du GameManager et de la grille Tetris	
Total tranche	40	3h20min	Max 40	

Séquence 4			Date: mercredi, 1 mai 2024		Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...	
Réalisation - Création du Menu	6	0h30min	Mise en place du menu (sauf highscore), tout le reste est fait (lancement du jeu, options, quitter)		
Réalisation - Gestion de la DB	13	1h5min	Connexion à la DB + éléments externes (fichier txt, config.ini, logs)		
Réalisation - Gestion de la DB	3	0h15min	Création de la DB + insertion de quelques valeurs (1 user, les difficultés, 2 questions). Récupération des difficultés		
Autre	1	0h5min	Ajout d'une classe permettant d'empêcher le joueur de redimensionner la console ou de la maximiser. Classe trouvée sur StackOverflow	https://stackoverflow.com/questions/38426338/c-sharp-console-disable-resize	
Autre	1	0h5min	Ajout d'une classe permettant de positionner la console au centre de l'écran. Code trouvé sur StackOverflow puis modifié.	https://stackoverflow.com/questions/67008500/how-to-move-c-sharp-console-application-window-to-the-center-of-the-screen	
Réalisation - Création du Menu	16	1h20min	Ajout du menu des scores (+ ajout d'une fausse partie en DB)		
Total tranche	40	3h20min	Max 40		

Séquence 3			Date: mercredi, 1 mai 2024		Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...	
Absences - imprévus	36	3h	Nuque bloquée (certificat médical fourni par mail)		
Total tranche	36	3h	Max 36		

Séquence 2			Date: lundi, 29 avril 2024		Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...	
Autre	4	0h20min	Rencontre avec un expert (M. Glassey) + validation et signature du CDC		
Analyse - Schémas UML	2	0h10min	Fin du schéma d'activité	https://lucid.app/lucidchart/6227879e-1988-463f-a3b5-f792220fb54b/edit?beaconFlowId=C5D77AB61BCFEB57&invitationId=inv-792220fb54b	
Analyse - Maquettes Jeu	12	1h	Création des maquettes pour les menus et le jeu avec Figma	https://www.figma.com/	
Analyse - Planification initiale	4	0h20min	Correction de la planification		
Analyse - Création des tests et des scénarios de test	8	0h40min	Création des tests et des scénarios de tests dans le rapport	Voir point Analyse test dans le rapport	
Total tranche	30	2h30min	Max 30		

Séquence 1			Date: lundi, 29 avril 2024		Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, ...	
Analyse - Discussion avec le CdP	4	0h20min	Discussion et découverte du CDC		
Analyse - Planification initiale	25	2h5min	Planification initiale		
Analyse - Choix des technologies	1	0h5min	Console en .Framework (moins de problème avec la console, plus facile de gérer des "jeux" avec, facile d'ajouter du son pour une amélioration par la suite)		
Autre	4	0h20min	Mise en place du Github contenant le projet VS2022 et la documentation	Demande d'aide à M.Broquet et T.Rey concernant un problème Git. https://github.com/Xale2111/CodeTris	
Analyse - MCD / MLD	4	0h20min	Création du MCD et MLD	Création du schéma avec DBMain	
Analyse - Planification initiale	4	0h20min	Correction de la Planif		
Analyse - Schémas UML	4	0h20min	Schéma d'activités (pas fin)	Création du schéma avec Lucidchart https://www.lucidchart.com/pages	
Autre	4		Vérification des documents créés avec la CDP		
Total tranche	50	4h10min	Max 50		