



Glossaire

//Trier par ordre Alphabétique /!\ (OK Pour l'instant, ajouter directement dans l'ordre)
BD / DB:
CDC:
Classe statique (static):
Clé étrangère (fK : Foreign Key) :
Crasher:
Dictionnaire :
DLL:
Do While:
Enfant :
Fonction:
Game Over :
Héritage :
Highscore:
I-Block:
ID:
Input:
Instance :
J-Block :
L-Block:
Log:
Manager:

Samuel King

Version: 27 du 27.05.2024 15:37



Méthode:
O-Block:
Output:
Override (méthode) :
Parent :
ReadKey:
S-Block:
Script :
Singleton:
Sprite :
Stackoverflow (site) : stackoverlfow.com est un site web communautaire permettant de poser une question afin que d'autres utilisateurs y répondent. Principalement utilisé pour des questions de programmation.
StreamReader:
StreamWriter:
T-Block:
Template:
Tetriminos :
Thread:
Try catch :
Unity:
UWamp :
Virtuelle (méthode) :
WASD:
Anagramme pour les touches "W", "A", "S", "D" du clavier. Touches principalement utilisées dans les jeux vidéo.

Page 2 sur 3

While: Auteur : Alexandre Samuel King

Modifié par : Alexandre Samuel KingAlexandre

Samuel King

Version: 27 du 27.05.2024 15:37

Création : 11.03.2024 Impression: 27.05.2024 15:37

 $\hbox{X-CodeTris-Glossaire-Alexandre.} docx$







Z-Block:

Auteur :Alexandre Samuel King Modifié par : Alexandre Samuel KingAlexandre

Samuel King

Version: 27 du 27.05.2024 15:37

Création : 11.03.2024