Rapatriement Planif	Ajoı	ut Sequenc	a l séquence dure 5 heures !	Vous pouvez ajouterici une info ex: matin	_
Séquence	28		Debo	jeudi, 30 mai 2024	Anrom
Tâche	Tranche		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	Aprem
Doc - Journal de travail	[5min]	0h10min	MAJ du JRNLTRV		
Doc - Relecture Doc - Mise au propre	14 24	1h10min 2h	Relecture du rapport Mise au propre + impression et mise au propre du dossier physique		
Total tranche	40	3h20min	Max 40		
Séquence	27		Date:	mercredi, 29 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Journal de travail Doc - Relecture	14	1h10min	MAJ du JRNLTRV Relecture du rapport		
Doc - Mise au propre	24	2h	Mise au propre		
	+				
Total tranche	40	3h20min	Max 40		
					AA sulliss
Séquence Tâche	26 Tranche			mercredi, 29 mai 2024 Liens, références,	Matin
Doc - Relecture	[5min] 20	1h40min	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Relecture du rapport	Liens, references,	
Doc - Mise au propre	20	1h40min	Mise au propre du rapport		
	ļ				
Total tranche	40	3h20min	Max 40		
Séquence	25		Date:	lundi, 27 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Journal de travail Doc - Rapport	2 12	1h	MAJ du JRNLTRV Avancement dans le rapport		
Doc - Relecture Autre	8 4	0h40min 0h20min	Relecture (dossier "fini" V1, reste plus que des corrections et améliorations +mise en page propre) Discussion avec la CDP du rapport (relecture de sa part?)		
Total tranche	26	2h10min	May 24		
		21110111111			
Séquence	24 Tranche			lundi, 27 mai 2024	Matin
Tâche Doc - Rapport	[5min] 46	3h50min	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Avancement dans le rapport	Liens, références,	
Total tranche	46	3h50min	Max 46		
Séquence	23		Date:	vendredi, 24 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Journal de travail Doc - Rapport	2 26	2h10min	MAJ du JRNLTRV Avancement dans le rapport		
Autre	6	0h30min	Discussion avec to CDP		
	ļ				
Total tranche	34	2h50min	Mox 34		
Séquence	22			vendredi, 24 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	maiiii
Autre	[5min] 12	1h	Discussion avec la CDP de l'avancement ou d'autres éléments		
Doc - Rapport	32	2h40min	Avancement dans le rapport		
	1				
	I				
Total tranche	44	3h40min	Max 44		
Total tranche Séquence	21	3h40min		jeudi, 23 mai 2024	Aprem
Séquence Tâche	21 Tranche [5min]		Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	jeudi, 23 mai 2024 Liens, références,	Aprem
Séquence	21 Tranche		Date:		Aprem
Séquence Tâche Doc - Journal de Iravail	21 Tranche [5min]	0h10min	Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRV		Aprem
Séquence Tâche Doc - Journal de Iravail	21 Tranche [5min]	0h10min	Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRV		Aprem
Séquence Tâche Doc - Journal de Iravail	21 Tranche [5min]	0h10min	Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY Avancement dans le rapport		Aprem
Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport	21 Tranche [5min] 2 36	0h10min 3h	Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY Avancement dans le rapport Max 38		Aprem
Séquence Tâche Doc.: Journal de Irayall Doc.: Rapport	21 Tranche [5min] 2 36	0h10min 3h	Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY Avancement dans le rapport Max 38	Liens, références,	
Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail	21 Tranche [5min] 2 36 38 20 Tranche [5min] 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	0h10min 3h 3h10min	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY Avancement dans le rapport Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY	Liens, références, mercredi, 22 mai 2024	
Séquence Tâche Doc - Journal de Iravail Doc - Ropport Total tranche Séquence Tâche	21 Tranche [5min] 2 36	OhlOmin 3h 3h 3h10min	Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY Avancement dans le rapport Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références, mercredi, 22 mai 2024	
Séquence Tâche Doc - Journal de Itavail Doc - Ropport Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de Itavail Doc - Relecture	21 Tranche [5min] 2 36	0h10min 3h 3h 3h10min 0h10min	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY Avancement dans le rapport. Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAX 40 JRNLTRY Reliccture de ce qui a été fait jusqu'à présent	Liens, références, mercredi, 22 mai 2024	
Séquence Tâche Doc - Journal de Itavail Doc - Ropport Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de Itavail Doc - Relecture	21 Tranche [5min] 2 36	0h10min 3h 3h10min 0h10min 1h 1h50min	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY Avancement dans le rapport. Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAX 40 JRNLTRY Reliccture de ce qui a été fait jusqu'à présent	Liens, références, mercredi, 22 mai 2024	

Séquence	19	_	Date:	mercredi, 22 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Réalisation - Correction de	40	3h20min	Dernière finitions éventuelles (soit du jeu de base soit des ajouts faits lors de la dernière séquence)		
bugs/Amélioration/Optimisation	40	3h2Umin			
Total tranche	40	3h20min	Max 40		
Séquence	18		Date:	vendredi, 17 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Journal de travail	2	0h10min	MAJ du JRNLTRV		
Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation	26	2h10min	Ajout d'éventuel améliorations au projet, optimisation du projet après discussion avec la CDP		
Réalisation - Correction de			Marge Jeu		
bugs/Amélioration/Optimisation	12	lh			
Y-1-11	(0)	24.00	May 40		
Total tranche	40	3h20min	MUX 40		
Séquence	17		Date:	vendredi, 17 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Rapport	18	1h30min	Ajout dans le rapport pour compléter un maximum la partie réalisation, analyse/conception, ect (mise en propre V1		
Autre	12	1h	des parfies) Discussion sur la fin de la parfie jeu avec la CDP, voir si le jeu fient la route ou s'il y a des problèmes bloquants		
Réalisation - Tests	18	1h30min	Fin des tests du jeu. Le jeu est fini, jouable, complet		
Total tranche	48	4h	Max 48		
Cémana	1,		Date	jeudi, 16 mai 2024	
Séquence	16 Tranche				Aprem
Tâche	[5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?		
Doo Journal de travail		Ob LOmin		Liens, références,	
Doc - Journal de travail Doc - Rapport	12	0h10min 1h	MAJ du JRNLTRV MAJ du rapport, ajout dans la partie test	Liens, references,	
Doc - Rapport Réalisation - Tests	12 12	lh lh	MAJ du JRNLTRV	Lens, releitances,	
Doc - Rapport	12	1h	MAJ du JRNI, IRV MAJ du ropport, ajout dans la portie fest suite des tests + fests global du jeu (par mai (et d'autre (cdp) ?))	Letts, references,	
Doc - Rapport Réalisation - Tests Réalisation - Correction de	12 12	lh lh	MAJ du JRNI, IRV MAJ du ropport, ajout dans la portie fest suite des tests + fests global du jeu (par mai (et d'autre (cdp) ?))	Lens, renerices,	
Doc - Rapport Réalisation - Tests Réalisation - Correction de	12 12	lh lh	MAJ du JRNI, IRV MAJ du ropport, ajout dans la portie fest suite des tests + fests global du jeu (par mai (et d'autre (cdp) ?))	uers, reterices,	
Doc - Rapport Réalisation - Tests Réalisation - Correction de	12 12	lh lh	MAJ du JRNI,TRV MAJ du ropport, ajaut dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cdp), ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations	uers, reterinces,	
Doc. Rapport Réalisation - Tests Réalisation - Correction de bugs/Amétioration/Optimisation Total tranche	2 12 12 12	Ih Ih	MAJ du JRNLTRV MAJ du ropport ojaut dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (c.dp.) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations Max 38		Aprom
Doc. Ropport Réalisation - Tests Réalisation - Correction de bugs/Amétioration/Optimisation Total tranche Séquence	2 12 12 12 12	Ih Ih	MAJ du JRNI,TRV MAJ du ropport, ojout dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (c.dp.) ?)). Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations Max 38 Date:	mercredi, 15 mai 2024	Aprem
Doc. Rapport Réalisation - Lests Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Täche	2 12 12 12 12 12 15 Tranche [5min]	1h 1h 1h 3h10min	MAJ du JRNLTRV MAJ du ropport, ojout dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (c.dp.) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?		Aprem
Doc Rapport Réalisation - Lests Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc Journal de travail Doc Rapport	2 12 12 12 12 12 15 Tranche [5min]	1h 1h 1h 3h10min Oh10min 0h20min	MAJ du JRNLTRY MAI du ropport, ojour dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (c.dp.) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY	mercredi, 15 mai 2024	Aprem
Doc Rapport Réalisation - Tests Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc Journal de travail	2 12 12 12 12 12 15 Tranche [5min]	1h 1h 1h 3h10min	MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport, la jour dans la partie test suite des tests + lests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/amélicrations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY	mercredi, 15 mai 2024	Aprem
Doc. Rapport Réalisation - Tests Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc. Journal de travail Doc Rapport	2 12 12 12 12 12 15 Tranche [5min]	1h 1h 1h 3h10min Oh10min 0h20min	MAJ du JRNLTRY MAI du ropport, ojour dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (c.dp.) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY	mercredi, 15 mai 2024	Aprem
Doc. Rapport Réalisation - Tests Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc. Journal de travail Doc Rapport	2 12 12 12 12 12 15 Tranche [5min]	1h 1h 1h 3h10min Oh10min 0h20min	MAJ du JRNLTRY MAI du ropport, ojour dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (c.dp.) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY	mercredi, 15 mai 2024	Aprem
Doc. Rapport Réalisation - Tests Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc. Journal de travail Doc Rapport	2 12 12 12 12 12 15 Tranche [5min]	1h 1h 1h 1h 2h 3h10min 0h10min 0h20min 2h30min	MAJ du JRNLTRY MAI du ropport, ojour dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (c.dp.) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY	mercredi, 15 mai 2024	Aprem
Doc. Ropport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc. Journal de travail Doc. Ropport Réalisation - Lests Total tranche	2 12 12 12 12 12 15 15 Tranche [Sml] 4, 30	1h 1h 1h 1h 2h 3h10min 0h10min 0h20min 2h30min	MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport, ojouf dans la partie test suite des tests + lests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/amélicrations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport Mise en place des lests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Max 36 Max 36	mercredi, 15 mai 2024 Liens, références,	
Doc. Ropport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc. Journal de travail Doc. Ropport Réalisation - Tests Total tranche	2 12 12 12 12 15 15 15 15 [Smin] 2 4 30 36	1h 1h 1h 1h 2h 3h10min 0h10min 0h20min 2h30min	MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport, ojouf dans la partie test suite des tests + lests global du jeu (par moi (et d'autre (cap) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/amélicrotions Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport Mise en place des tests + tests global du jeu (par moi (et d'autre (cap) ?)) Max 36 Date:	mercredi, 15 mai 2024 Liens, références, mercredi, 15 mai 2024	Aprem
Doc Rapport Réalisation - Lests Réalisation - Correction de bugs/Amétioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc Journal de travail Doc Rapport Réalisation - Lests Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion du Game Réalisation - Gestion du Game	2 12 12 12 12 12 15 15 15 15 15 14 30 36	Ih Ih Ih Sh10min Oh10min Oh20min 2h30min 3h	MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport, ojouf dans la partie test suite des tests + lests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/amélicrations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport Mise en place des lests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Max 36 Max 36	mercredi, 15 mai 2024 Liens, références,	
Doc. Ropport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc. Journal de travail Dec. Ropport Réalisation - Lests Total tranche Total tranche Réalisation - Lests Total tranche Réalisation - Gestion du Game Over	2 12 12 12 12 15 15 15 15 [Smin] 2 4 30 36	1h 1h 1h 1h 2h 3h10min 0h10min 0h20min 2h30min	MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport, ojouf dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/amélicrations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport Mise en place des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Max 36 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Capa de la fait d'autre (cap) ?)) Max 36 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Capa de la fait d'autre (cap) ?))	mercredi, 15 mai 2024 Liens, références, mercredi, 15 mai 2024	
Doc Rapport Réalisation - Lests Réalisation - Correction de bugs/Amétioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc Journal de travail Doc Rapport Réalisation - Lests Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion du Game Réalisation - Gestion du Game	2 12 12 12 12 12 15 15 15 15 15 14 30 36	Ih Ih Ih Sh10min Oh10min Oh20min 2h30min 3h	MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport, algular dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/amélicrations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport Mise en place des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Max 36 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 36 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	mercredi, 15 mai 2024 Liens, références, mercredi, 15 mai 2024	
Doc. Rapport Réalisation - Lests Réalisation - Correction de bugs/Amétioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc Journal de travail Doc Rapport Réalisation - Tests Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Cersetion de	2 12 12 12 12 12 15 15 15 15 15 15 16 19 2 4 30 30 36	1h	MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport, ojouf dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/amélicrations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport Mise en place des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Max 36 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Capa de la fait d'autre (cap) ?)) Max 36 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Capa de la fait d'autre (cap) ?))	mercredi, 15 mai 2024 Liens, références, mercredi, 15 mai 2024	
Doc. Rapport Réalisation - Lests Réalisation - Correction de bugs/Amétioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc Journal de travail Doc Rapport Réalisation - Tests Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Cersetion de	2 12 12 12 12 12 15 15 15 15 15 15 16 19 2 4 30 30 36	1h	MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport, ojouf dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/amélicrations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport Mise en place des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Max 36 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Capa de la fait d'autre (cap) ?)) Max 36 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Capa de la fait d'autre (cap) ?))	mercredi, 15 mai 2024 Liens, références, mercredi, 15 mai 2024	
Doc. Rapport Réalisation - Lests Réalisation - Correction de bugs/Amétioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc Journal de travail Doc Rapport Réalisation - Tests Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Cersetion de	2 12 12 12 12 12 15 15 15 15 15 15 16 19 2 4 30 30 36	1h	MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport, ojouf dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/amélicrations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport Mise en place des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Max 36 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Capa de la fait d'autre (cap) ?)) Max 36 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Capa de la fait d'autre (cap) ?))	mercredi, 15 mai 2024 Liens, références, mercredi, 15 mai 2024	
Doc. Rapport Réalisation - Lests Réalisation - Correction de bugs/Amétioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc Journal de travail Doc Rapport Réalisation - Tests Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Cersetion de	2 12 12 12 12 12 15 15 15 15 15 15 16 19 2 4 30 30 36	1h	MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport, ojout dans la partie test suite des tests + lesis global du jeu (por moi (et d'autre (cdp) ?)). Marge de temps pour tout problèmes/bugs/amélicrations Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAI du ropport Mise en place des tests + tests global du jeu (par moi (et d'autre (cdp) ?)). Max 36 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Castion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations	mercredi, 15 mai 2024 Liens, références, mercredi, 15 mai 2024	

Séquence	13		Date:	lundi, 13 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Journal de travail Doc - Rapport	2 8	0h10min 0h40min	MAJ du JRNLTRV MAJ du rapport, mise au propre de la semaine 2		
Réalisation - Gestion des questions	16	1h20min	Finalisation des questions, correction de bug		
Autre	4	0h20min	Discussion avec la CDP de l'avancement		
Total tranche	30	2h30min	Max 30		
Séquence	12		Date:	lundi, 13 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Réalisation - Gestion des	[5min] 30	2h30min	Affichage des questions depuis la DB, système d'écriture de la réponse du joueur		
questions Réalisation - Gestion des	20	1h40min	Mise en pause du jeu lors d'une question, blocage de la ligne en cas de mauvaise réponse		
questions	20	INAUMIN			
Total tranche	50	4h10min	Max 50		
Séquence	11		Date:	mercredi, 8 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Journal de travail Doc - Rapport	[5min]	0h10min	MAJ du JRNLTRV		
Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces	34	0h20min 2h50min	MAJ du rapport Gestion de la disparition des pièces, du bon emboitement, blocage des dernières lignes (pour les guestions)		
Réalisation - Gestion des pièces			Fin des pièces		
		01.00	L		
Total tranche	40	3h20min	IMILA 40		
Séquence	10		Date:	mercredi, 8 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Réalisation - Correction de			Correction de bugs avec les pièces		
bugs/Amélioration/Optimisation	14	1h10min			
Réalisation - Gestion des pièces	26	2h10min	Gestion de la disparition des pièces, du bon emboitement		
*		01.00			
Total tranche	40	3h20min	Max 4U		
Séquence	9		Date:	lundi, 6 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Journal de travail	2		MAJ du JRNLTRV		
Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces	<u>4</u> 20	0h20min	MAJ du rapport Finition de la gestion du déplacement des pièces		
Doc - Rapport	4	0h20min	MAJ du rapport		
Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces	<u>4</u> 20	0h20min 1h40min	MAJ du rapport Finition de la gestion du déplacement des pièces		
Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Autre	<u>4</u> 20	0h20min 1h40min 0h20min	MA I du rapport Fritilion de la gestion du déplacement des pièces Discussion de favancement avec la CDP		
Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces	4 20 4 30	0h20min 1h40min	MA) du rapport Fritinio de la gestion du déplacement des pièces Discussion de l'avancement avec la CDP Max 30		
Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Autre	4 20 4 30	0h20min 1h40min 0h20min	MA) du rapport Fritinio de la gestion du déplacement des pièces Discussion de l'avancement avec la CDP Max 30	lundi, 6 mai 2024	Matin
Doc.: Rapport. Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche	4 20 4 30	0h20min 1h40min 0h20min	MAJ du rapport Fritino de la gestion du déplacement des pièces Discussion de l'avancement avec la CDP Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	lundi, 6 mai 2024 Liens, références,	Matin
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence	4 20 4 30 8 Tranche	0h20min 1h40min 0h20min	MAJ du rapport Fritina de la gestion du déplacement des pièces Discussion de l'avancement avec la CDP Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Corrections de bugs avec les pièces, test du bon fonctionnement de celes-ci, déplacement vertical, (gestion de		Matin
Doc - Rapport - Réalsation - Gestion des pièces - Autre - Autre - Total tranche - Séquence - Tâche	4 20 4 30 30 8 Tranche [5min]	0h20min 1h40min 0h20min 2h30min	MAJ du rapport Fritino de la gestion du déplacement des pièces Discussion de l'avancement avec la CDP Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?		Matin
Doc - Rapport - Réalsation - Gestion des pièces - Autre - Autre - Total tranche - Séquence - Tâche	4 20 4 30 30 8 Tranche [5min]	0h20min 1h40min 0h20min 2h30min	MAJ du rapport Fritina de la gestion du déplacement des pièces Discussion de l'avancement avec la CDP Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Corrections de bugs avec les pièces, test du bon fonctionnement de celes-ci, déplacement vertical, (gestion de		Matin
Doc - Rapport - Réalsation - Gestion des pièces - Autre - Autre - Total tranche - Séquence - Tâche	4 20 4 30 30 8 Tranche [5min]	0h20min 1h40min 0h20min 2h30min	MAJ du rapport Fritina de la gestion du déplacement des pièces Discussion de l'avancement avec la CDP Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Corrections de bugs avec les pièces, test du bon fonctionnement de celes-ci, déplacement vertical, (gestion de		Matin
Doc - Rappart Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces	4 20 4 30 30 8 Tranche [5min] 50	0h20min 1h40min 0h20min 2h30min 4h10min	MA) du rapport Finition de la gestion du déplacement des pièces Discussion de l'avancement avec la CDP Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Corrections de bugs avec les pièces, test du bon fonctionnement de cetes-ci, déplacement vertical, {gestion de l'emboltement en fonction du temps passer sur d'éventuels bugs)		Matin
Doc - Rapport - Réalsation - Gestion des pièces - Autre - Autre - Total tranche - Séquence - Tâche	4 20 4 30 30 8 Tranche [5min]	0h20min 1h40min 0h20min 2h30min	MA) du rapport Finition de la gestion du déplacement des pièces Discussion de l'avancement avec la CDP Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Corrections de bugs avec les pièces, test du bon fonctionnement de cetes-ci, déplacement vertical, {gestion de l'emboltement en fonction du temps passer sur d'éventuels bugs)		Matin
Doc - Rappart Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces	4 20 4 30 30 8 Tranche [5min] 50	0h20min 1h40min 0h20min 2h30min 4h10min	MAJ du rapport Fritinion de la gestion du déplacement des pièces Discussion de l'avancement avec la CDP Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Corrections de bugs avec les pièces, test du bon fonctionnement de celles-ci, déplacement vertical, (gestion de l'emboiltement en fonction du temps passer sur d'éventuels bugs) Max 50		Matin
Doc - Rapport - Réaisation - Gestion des pièces - Autre - Autre - Total tranche - Séquence - Tâche - Réaisation - Gestion des pièces - Total tranche - Total	8 Tranche [5min] 50 Tranche	0h20min 1h40min 0h20min 2h30min 4h10min	MAJ du rapport Fritinion de la gestion du déplacement des pièces Discussion de l'avancement avec la CDP Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Corrections de bugs avec les pièces, test du bon fonctionnement de celles-ci, déplacement vertical, (gestion de l'emboiltement en fonction du temps passer sur d'éventuels bugs) Max 50	Liens, références,	
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Total tranche Total tranche Total tranche Total tranche Tâche Doc - Journal de travail	8 Tranche [5min] 50 Tranche [5min] 2 Tranche [5min] 2	0h20min	MAJ du JRNLIRY MAX 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Max 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?	tiens, références, vendredi, 3 mai 2024	
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Total tranche Total tranche Total tranche Total tranche Total tranche Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Tâche Doc - Sestion des pièces Tâche Doc - Gestion des pièces Réalisation - Gestion des pièces Réalisation - Gestion des pièces	30 8 Tranche [Smin] 50 7 7 Tranche [Smin] 2 10 2 2 10 24	0h20min, 1h40min 0h20min. 2h30min 4h10min 4h10min 0h10min 0h50min 2h	MAJ du JRNLIRY MAJ du JRNLIRY	tiens, références, vendredi, 3 mai 2024	
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Total tranche Total tranche Doc - Journal de travail Doc - Rapport	30 8 8 Tranche [Smin] 50 7 Tranche [Smin] 10 11	0h20min	MAJ du JRNLIRY MAJ DU JRNLIRY	tiens, références, vendredi, 3 mai 2024	
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Total tranche Total tranche Total tranche Total tranche Total tranche Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Tâche Doc - Sestion des pièces Tâche Doc - Gestion des pièces Réalisation - Gestion des pièces Réalisation - Gestion des pièces	30 8 Tranche [Smin] 50 7 7 Tranche [Smin] 2 10 2 2 10 24	0h20min, 1h40min 0h20min. 2h30min 4h10min 4h10min 0h10min 0h50min 2h	MAJ du JRNLIRY MAJ du JRNLIRY	tiens, références, vendredi, 3 mai 2024	
Doc - Ropport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalsation - Gestion des pièces Autre	30 8 Tronche [Smin] 50 Tranche [Smin] 10 24 4	0n20min	MAJ du IRNLIRY MAJ du	tiens, références, vendredi, 3 mai 2024	
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Total tranche Total tranche Total tranche Total tranche Total tranche Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Tâche Doc - Sestion des pièces Tâche Doc - Gestion des pièces Réalisation - Gestion des pièces Réalisation - Gestion des pièces	30 8 Tranche [Smin] 50 7 7 Tranche [Smin] 2 10 2 2 10 24	0h20min, 1h40min 0h20min. 2h30min 4h10min 4h10min 0h10min 0h50min 2h	MA 3 du JRNLIRY MA 4 du JRNLIRY MA 5 du JRNLIR	vendredi, 3 mai 2024 Liens, références,	Aprem
Doc - Ropport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalsation - Gestion des pièces Autre	8 8 Tranche [Smin] 50 50 50 44 40 40 6	0n20min	MA 3 du JRNLIRY MA 4 du JRNLIRY MA 5 du JRNLIR	tiens, références, vendredi, 3 mai 2024	
Doc - Ropport Récisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Récisation - Gestion des pièces Total tranche Total tranche Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Récisation - Gestion des pièces Autre Total tranche	4	0n20min	MA 3 du JRNLIRY MA 4 du JRNLIRY MA 5 du JRNLIR	vendredi, 3 mai 2024 Liens, références,	Aprem
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces Total tranche Total tranche Total tranche Total tranche Total tranche Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Creation de	4 20 4 4 30 50 50 50 50 50 50 50 4 4 4 4 4 4 5 6 6 1 transfer	0n20min	MAX du JRNLIRY MAX du	vendredi, 3 mai 2024 Liens, références, vendredi, 3 mai 2024 Liens, références,	Aprem
Doc - Ropport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalsation - Castion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalsation - Castion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Séquence	4 20 4	0n20min 1h60min 2h30min 4h10min 4h10min 0n20min 3h20min 3h20min	MAJ du JRNLIRY MAJ du JRNLIRY	vendredi, 3 mai 2024 Liens, références, vendredi, 3 mai 2024 Liens, références,	Aprem
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Creation de finterface du jeu	8 8 Tranche Sminj Solution Solution	Onzömin Jah30min Ah10min Ah10min Jah30min Jah30min	MAX du JRNLIRY MAX du	vendredi, 3 mai 2024 Liens, références, vendredi, 3 mai 2024 Liens, références,	Aprem
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Creation de finterface du jeu	8 8 Tranche Sminj Solution Solution	Onzömin Jah30min Ah10min Ah10min Jah30min Jah30min	MAX du JRNLIRY MAX du	vendredi, 3 mai 2024 Liens, références, vendredi, 3 mai 2024 Liens, références,	Aprem
Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces Réalisation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Dos - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces	30 8 8 Tranche [Smin] 50 7 Tranche [Smin] 12 40 Tranche [Smin] 12 38	0n20min 1h60min 2h30min 2h30min 4h10min 4h10min 3h20min 3h20min 1h 3h10min	Max 30 Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	vendredi, 3 mai 2024 Liens, références, vendredi, 3 mai 2024 Liens, références,	Aprem
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Creation de finterface du jeu	8 8 Tranche Sminj Solution Solution	Onzömin Jah30min Ah10min Ah10min Jah30min Jah30min	Max 30 Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	vendredi, 3 mai 2024 Liens, références, vendredi, 3 mai 2024 Liens, références,	Aprem
Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces Réalisation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Dos - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces	30 8 8 Tranche [Smin] 50 7 Tranche [Smin] 12 40 Tranche [Smin] 12 38	0n20min 1h60min 2h30min 2h30min 4h10min 4h10min 3h20min 3h20min 1h 3h10min	Max 30 Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?	vendredi, 3 mai 2024 Liens, références, vendredi, 3 mai 2024 Liens, références,	Aprem
Doc - Ropport Récisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Castion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Doc - Sequence Tâche Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Creation de l'interface du jeu Réalisation - Gestion des pièces Réalisation - Gestion de l'interface du jeu Réalisation - Gestion des pièces	4	0n20min 1h60min 2h30min 2h30min 4h10min 4h10min 3h20min 3h20min 1h 3h10min	Max 30 Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, vendredi, 3 mai 2024 Uens, références,	Aprem
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Autre Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Tâche Tâche Tâche Séquence Tâche Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail	4 20 4	0n20min 1h60min 2n30min 4h10min 4h10min 3n20min 1h 4h10min 4h10min 4h10min 0n50min 1h 4h10min	MAX du JRNLIRY MAX 40 Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Carrections de bugs avec les pièces, test du bon fonctionnement de celes-ci, déplacement vertical, (gestion de fembolierment en fonction du temps passer sur déventuels bugs). Max 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? MAX du JRNLIRY MAX du JRNLIRY MAX du JRNLIRY MAX du JRNLIRY Création de l'interface du jeu (aù vont aller les pièces, le score, les questions, etc.) Création des pièces en ascil, apparation des pièces de manière alélatoire, rotation des pièces MAX 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Création des pièces en ascil, apparation des pièces de manière alélatoire, rotation des pièces Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Création des pièces en ascil, apparation des pièces de manière alélatoire, rotation des pièces Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Création des pièces en ascil, apparation des pièces de manière alélatoire, rotation des pièces Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? MAX 50	vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, jeudi, 2 mai 2024	Aprem
Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces Tâche Réalisation - Gestion des pièces Tâche Réalisation - Gestion des pièces Tâche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport	4 20 4	0n20min	MAX 30 Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?	vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, jeudi, 2 mai 2024	Aprem
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Tâche Réalsation - Gestion des pièces Tâche Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalsation - Correction de Doc - Rapport Réalsation - Correction de Doug/Amélocration/Optimisation	4 20 4 30 30 8 8 8 50 50 50 50 50	0n20min 1h60min 2n30min 4h10min 4h10min 3n20min 1h 4h10min 4h10min 4h10min 0n50min 1h 4h10min	MAX 30 Max 30	vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, jeudi, 2 mai 2024	Aprem
Doc - Ropport Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Grestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Séquence Total tranche Séquence Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Correction de Réalisation - Correction	4 20 4	0n20min	MAX 30 Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?	vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, jeudi, 2 mai 2024	Aprem
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Tâche Réalsation - Gestion des pièces Tâche Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalsation - Correction de Doc - Rapport Réalsation - Correction de Doug/Amélocration/Optimisation	4 20 4 30 30 8 8 8 50 50 50 50 50	0n20min	Max 30 Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?	vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, jeudi, 2 mai 2024	Aprem

	T		T	
40	3h20min	Max 40		
Séquence 4		Date	mercredi, 1 mai 2024	Aprem
Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
2	0h10min	MAJ du JRNLTRV		
	2h5Umin	configuration)		
40	3h20min	Max 40		
3		Date	mercredi. 1 mgi 2024	Matin
Tranche				
[5min]			Liens, references,	
40	3h20min	Création du menu (Lancement du jeu, options -> Touches, difficulté, Tableaux des scores, Exit)		
40	3h20min	Max 40		
_		Date:	Jumpil 00 musil 0004	A
		Date		Aprem
[5min]			Liens, références,	
1				
		Créations des tests et des scénarios		
		Création des maquettes pour les menus et le ieu avec fiama		
30	2h30min	Max 30		
Séquence 1		Date	lundi, 29 avril 2024	Matin
Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
6	15	Découverte du CDC, discussion avec la CdP		
26	2h10min	Planification du projet		
2	0h10min	Choix des différentes techonologies utilisées pour le projet (C# console, librairies ?)		
	0h20min	Mise en place du Github avec le projet Visual studio		
4				
6	0h30min	Création du MCD et transformation en MLD Création d'un schéma LIMI, d'activités		
	0h30min 0h30min	Création du MCD et transformation en MLD Création d'un schéma UML d'activités		
6				
6		Création d'un schéma UML d'activités		
	4 Tronche [Smin] 2 4 40 40 40 40 40 40 40 13 17onche [Smin] 40 17onche [Smin] 17onche [Smin] 40 40 40 40 2 2 17onche [Smin] 40 40 40 2 2 2 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40	1 OnSmin	A Date: Intenche Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Tranche Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Liens, références, 2