Sequence 28
Tache Inserte Doc Auroral de Royal 2 (3) Inform. MAJ du. PRETRY Doc Refective Mar.
Doc Servicit de tword it is word in the properation of the properat
Disc. Mile ou progree 24 22 22 Mee ou progree 4 impression et mise ou progree du doubler physique 27 Dote: mercredil, 29 mail 2024 Total transche
Séquence 27 Dote: mercredi, 29 mai 2024
Séquence 27 Dote: mercredi, 29 mai 2024
Séquence 27 Date: mercredi, 29 mai 2024
Tache Industry Technical Exercises Technical Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Liens, références,
Doc Relecture 26 Doc - Relecture 27 Doc - Relecture 28 Doc - Relecture 29 Doc - Relecture 29 Doc - Relecture 20 Doc - Relect
Doc - Relecture 14 1h10mm Relecture du rapport 24 2h Mise au propre 24 2h Mise au propre 25 Date: mercredi, 29 mai 2024 Total tranche 40 3h20min Max 40 Séquence 26 Date: mercredi, 29 mai 2024 Tâche Tenche 20 Ih40mm Relecture du rapport Explications: qu'est-ce qui se fail et comment ? Liens, références, Doc - Relecture 20 Ih40mm Relecture du rapport Mise au propre du rapport Doc - Mise au propre 20 Ih40mm Relecture du rapport Doc - Mise au propre 20 Ih40mm Relecture du rapport Doc - Mise au propre 20 Ih40mm Relecture du rapport Doc - Mise au propre 20 Ih40mm Relecture du rapport Total tranche 40 3h20min Max 40 Séquence 25 Date: lundi, 27 mai 2024 Tâche Tanche Tanche Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Liens, références, Doc - Rapport 12 Ih Avancement dans le rapport Doc - Rapport 12 Ih Avancement dans le rapport Doc - Relecture 8 0h40mm Relecture du se portif) Total tranche 26 2h10min Max 26
Total tranche 40 3h20min Max 40 Séquence 26 Date: mercredi, 29 mai 2024 Tâche Israel Benia Dac: Relecture 20 Indimin Relecture du rapport Doc: Allise au proprie 20 Indimin Miss au propre du rapport Total tranche 40 3h20min Max 40 Séquence 25 Date: lundi, 27 mai 2024 Tâche Israel Benia Date: Max 40 Séquence 25 Date: lundi, 27 mai 2024 Tâche Israel Benia Date: Sequence Date: lundi, 27 mai 2024 Tâche Israel Benia Date: Sequence Date: lundi, 27 mai 2024 Tâche Israel Benia Date: Max 40 Doc: Abund de traval 2 Date: Max 40 JRNLTRY Doc: Rapport 12 Date: Max 40 JRNLTRY Doc: Rapport 12 Date: Max 40 JRNLTRY Doc: Rapport 12 Date: Max 40 JRNLTRY Andreament date is papport Israel Date: Max 40 JRNLTRY Nocenteed date: Sequence Date: Max 40 JRNLTRY Doc: Rapport 12 JRNLTRY Nocenteed date: Sequence Date: Max 40 JRNLTRY Doc: Rapport 12 JRNLTRY Nocenteed date: Sequence Date: Max 40 JRNLTRY Nocenteed date: Sequence Date: Sequenc
Séquence 26 Date: mercredi, 29 mai 2024 Tâche Tranche Smint
Séquence 26 Date: mercredi, 29 mai 2024 Tâche Tranche Smint
Táche Tranche Binia) Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Liens, références,
Doc - Relecture 20 Inform Relecture du rapport 20 Inform Mise au propre du rapport 20 Inform 20 Inform Mise au propre du rapport 20 Inform
Doc - Relecture 20 Inkomin Relecture du rapport Total tranche 40 3h20min Max 40 Séquence 25 Date: Iundi, 27 mai 2024 Tâche Iranche Isman Max 40 Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Doc - Journal de travail 2 Inh Avancement dans le rapport Doc - Rapport 12 Inh Avancement dans le rapport Autre 4 Orâdmin Discussion avec la CDP du rapport (relecture de sa part?) Total tranche 26 Zh10min Max 26
Total tranche 40 Sh20min Max 40 Séquence 25 Date: lundi, 27 mai 2024 Tâche Tranche Bimin DocJournal de travail 2 Ohi Omin MAJ du JRNLTRY Liens, références, DocRapport 12 In Avancement dans le rapport DocRepport 12 In Avancement dans le rapport 13 In Avancement dans le rapport 14 In Avancement dans le rapport 15 In Avancement dans le rapport 15 In Avancement dans le rapport 15 In Avancement dans le rapport 16 In Avancement dans le rapport 17 In Avancement dans le rapport 17 In Avancement dans le rapport 17 In Avancement dans le rapport 18 In Avancement dans le rapport
Séquence 25 Date: lundi, 27 mai 2024 Tâche Tanche Simil Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Liens, références, Doc - Journal de travail 2
Séquence 25 Date: lundi, 27 mai 2024 Tâche Tanche Simil Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Liens, références, Doc - Journal de travail 2
Séquence 25 Date: lundi, 27 mai 2024 Tâche Tanche Simil Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Liens, références, Doc - Journal de travail 2
Tâche Tranche British Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Liens, références,
Doc - Journal de travail 2 philoma MAJ du JRNLIRV Doc - Rapport 12 In Avancement dans le rapport Doc - Relecture 8 Ondorna Relecture (dosser frair V), reste plus que des corrections et améliorations +mise en page propre) Autre 4 Ondorna Discussion avec la CDP du rapport (relecture de sa parté) Total tranche 26 2h10min Max 26
Doc. Repport 12 In Avancement dans le rapport Doc. Relecture 8 thefam. Relecture (dosset "in" 1"), restle plus que des corrections et améliorations +mise en page propre) Autre 4 thefam. Discussion avec la CDP du rapport (relecture de sa part?) Total tranche 26 2h 10min Max 26
Aufre 4 Ordonin Discussion avec la CDP du rapport (relecture de sa part?) Total tranche 26 2h10min Max 26
Séquence 24
Dale: Idital, 27 Mai 2024
Tâche Tranche [Smin] Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Liens, références,
Doc - Rapport 46 3n50min Avancement dans le rapport
Total tranche 4.6 3h50min Max 4.6
Séquence 23 Date: vendredi, 24 mai 2024 Tâche
Doc - Journal de Iravail 2 Ohi Orin MAJ du JRNI IRV
Doc - Rapport 26 2h10min Avancement dans le rapport
Total tranche 34 2h50min Max 34
Séquence 22 Date: vendredi, 24 mai 2024
Tâche Tranche (Smin) Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Liens, références,
Autre 12 In Discussion avec la CDP de l'avancement au d'autres éléments Dac : Rapport 32 Zhidhain Avancement dans le rapport Avancement dans le rapport
Total tranche 44 3h40min Max 44
Séquence 21 Date: jeudi, 23 mai 2024
Tâche Iranche Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Liens, références,
Doc - Journal de Iravail 2 Ohl0min MAJ du JRNLIRV
Total Innoba. 38 33-Dougle Mer 38
Total tranche 38 3h 10min Max 38
Séquence 20 Date: mercredi, 22 mai 2024
Séquence 20 Date: mercredi, 22 mai 2024 Tâche Tranche (Smin)
Séquence 20 Date: mercredi, 22 mai 2024 Tâche Tranche Bmin Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Liens, références,
Séquence 20 Tâche Tranche Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Liens, références, Doc - Journal de Itavail 2 Ohlorin MAJ du JRNLIRV Doc - Relecture 12
Séquence 20 Tâche Tranche Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Liens, références, Doc - Journal de Itavail 2 Ohlorin MAJ du JRNLIRV Doc - Relecture 12

Séquence	19	_	Date:	mercredi, 22 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Réalisation - Correction de	40	3h20min	Dernière finitions éventuelles (soit du jeu de base soit des ajouts faits lors de la dernière séquence)		
bugs/Amélioration/Optimisation	40	3h2Umin			
Total tranche	40	3h20min	Max 40		
Séquence	18		Date:	vendredi, 17 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Journal de travail	2	0h10min	MAJ du JRNLTRV		
Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation	26	2h10min	Ajout d'éventuel améliorations au projet, optimisation du projet après discussion avec la CDP		
Réalisation - Correction de			Marge Jeu		
bugs/Amélioration/Optimisation	12	lh			
Y-1-11	(0)	24.00	May 40		
Total tranche	40	3h20min	MUX 40		
Séquence	17		Date:	vendredi, 17 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Rapport	18	1h30min	Ajout dans le rapport pour compléter un maximum la partie réalisation, analyse/conception, ect (mise en propre V1		
Autre	12	1h	des parfies) Discussion sur la fin de la parfie jeu avec la CDP, voir si le jeu fient la route ou s'il y a des problèmes bloquants		
Réalisation - Tests	18	1h30min	Fin des tests du jeu. Le jeu est fini, jouable, complet		
Total tranche	48	4h	Max 48		
Cémana	1,		Date	jeudi, 16 mai 2024	
Séquence	16 Tranche				Aprem
Tâche	[5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?		
Doo Journal de travail		Ob LOmin		Liens, références,	
Doc - Journal de travail Doc - Rapport	12	0h10min 1h	MAJ du JRNLTRV MAJ du rapport, ajout dans la partie test	Liens, references,	
Doc - Rapport Réalisation - Tests	12 12	lh lh	MAJ du JRNLTRV	Lens, releitances,	
Doc - Rapport	12	1h	MAJ du JRNI, IRV MAJ du ropport, ajout dans la portie fest suite des tests + fests global du jeu (par mai (et d'autre (cdp) ?))	Letts, references,	
Doc - Rapport Réalisation - Tests Réalisation - Correction de	12 12	lh lh	MAJ du JRNI, IRV MAJ du ropport, ajout dans la portie fest suite des tests + fests global du jeu (par mai (et d'autre (cdp) ?))	Lens, renerices,	
Doc - Rapport Réalisation - Tests Réalisation - Correction de	12 12	lh lh	MAJ du JRNI, IRV MAJ du ropport, ajout dans la portie fest suite des tests + fests global du jeu (par mai (et d'autre (cdp) ?))	uers, reterinces,	
Doc - Rapport Réalisation - Tests Réalisation - Correction de	12 12	lh lh	MAJ du JRNI,TRV MAJ du ropport, ajaut dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cdp), ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations	uers, reterinces,	
Doc. Rapport Réalisation - Tests Réalisation - Correction de bugs/Amétioration/Optimisation Total tranche	2 12 12 12	Ih Ih	MAJ du JRNLTRV MAJ du ropport ojaut dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (c.dp.) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations Max 38		Aprom
Doc. Ropport Réalisation - Tests Réalisation - Correction de bugs/Amétioration/Optimisation Total tranche Séquence	2 12 12 12 12	Ih Ih	MAJ du JRNI,TRV MAJ du ropport, ojout dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (c.dp.) ?)). Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations Max 38 Date:	mercredi, 15 mai 2024	Aprem
Doc. Rapport Réalisation - Lests Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche	2 12 12 12 12 12 15 Tranche [5min]	1h 1h 1h 3h10min	MAJ du JRNLTRV MAJ du ropport, ojout dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (c.dp.) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?		Aprem
Doc Rapport Réalisation - Lests Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc Journal de travail Doc Rapport	2 12 12 12 12 12 15 Tranche [5min] 2 4	1h 1h 1h 3h10min Oh10min 0h20min	MAJ du JRNLTRY MAI du ropport, ojour dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (c.dp.) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY	mercredi, 15 mai 2024	Aprem
Doc Rapport Réalisation - Tests Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc Journal de travail	2 12 12 12 12 12 15 Tranche [5min]	1h 1h 1h 3h10min	MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport, la jour dans la partie test suite des tests + lests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/amélicrations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY	mercredi, 15 mai 2024	Aprem
Doc. Rapport Réalisation - Tests Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc. Journal de travail Doc Rapport	2 12 12 12 12 12 15 Tranche [5min] 2 4	1h 1h 1h 3h10min Oh10min 0h20min	MAJ du JRNLTRY MAI du ropport, ojour dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (c.dp.) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY	mercredi, 15 mai 2024	Aprem
Doc. Rapport Réalisation - Tests Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc. Journal de travail Doc Rapport	2 12 12 12 12 12 15 Tranche [5min] 2 4	1h 1h 1h 3h10min Oh10min 0h20min	MAJ du JRNLTRY MAI du ropport, ojour dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (c.dp.) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY	mercredi, 15 mai 2024	Aprem
Doc. Rapport Réalisation - Tests Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc. Journal de travail Doc Rapport	2 12 12 12 12 12 15 Tranche [5min] 2 4	1h 1h 1h 1h 2h 3h10min 0h10min 0h20min 2h30min	MAJ du JRNLTRY MAI du ropport, ojour dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (c.dp.) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY	mercredi, 15 mai 2024	Aprem
Doc. Ropport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc. Journal de travail Doc. Ropport Réalisation - Lests Total tranche	2 12 12 12 12 12 15 15 Tranche [Sml] 4, 30	1h 1h 1h 1h 2h 3h10min 0h10min 0h20min 2h30min	MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport, ojouf dans la partie test suite des tests + lests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/amélicrations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport Mise en place des lests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Max 36 Max 36	mercredi, 15 mai 2024 Liens, références,	
Doc. Ropport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc. Journal de travail Doc. Ropport Réalisation - Tests Total tranche	2 12 12 12 12 15 15 15 15 [Smin] 2 4 30 36	1h 1h 1h 1h 2h 3h10min 0h10min 0h20min 2h30min	MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport, ojout dans la partie test suite des tests + lests global du jeu (par moi (et d'autre (cap) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/amélicrotions Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport Mise en place des tests + tests global du jeu (par moi (et d'autre (cap) ?)) Max 36 Date:	mercredi, 15 mai 2024 Liens, références, mercredi, 15 mai 2024	Aprem
Doc Rapport Réalisation - Lests Réalisation - Correction de bugs/Amétioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc Journal de travail Doc Rapport Réalisation - Lests Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion du Game Réalisation - Gestion du Game	2 12 12 12 12 12 15 15 15 15 15 14 30 36	Ih Ih Ih Sh10min Oh10min Oh20min 2h30min 3h	MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport, ojouf dans la partie test suite des tests + lests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/amélicrations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport Mise en place des lests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Max 36 Max 36	mercredi, 15 mai 2024 Liens, références,	
Doc. Ropport Réalisation - Correction de bugs/Amélioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc. Journal de travail Dec. Ropport Réalisation - Lests Total tranche Total tranche Réalisation - Lests Total tranche Réalisation - Gestion du Game Over	2 12 12 12 12 15 15 15 15 [Smin] 2 4 30 36	1h 1h 1h 1h 2h 3h10min 0h10min 0h20min 2h30min	MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport, ojouf dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/amélicrations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport Mise en place des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Max 36 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 36 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Gesfion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal	mercredi, 15 mai 2024 Liens, références, mercredi, 15 mai 2024	
Doc Rapport Réalisation - Lests Réalisation - Correction de bugs/Amétioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc Journal de travail Doc Rapport Réalisation - Lests Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion du Game Réalisation - Gestion du Game	2 12 12 12 12 12 15 15 15 15 15 14 30 36	Ih Ih Ih Sh10min Oh10min Oh20min 2h30min 3h	MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport, algular dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/amélicrations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport Mise en place des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Max 36 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 36 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	mercredi, 15 mai 2024 Liens, références, mercredi, 15 mai 2024	
Doc. Rapport Réalisation - Lests Réalisation - Correction de bugs/Amétioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc Journal de travail Doc Rapport Réalisation - Tests Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Cersetion de Réalisation - Correction de	2 12 12 12 12 12 15 15 15 15 15 15 16 19 2 4 30 30 36	1h	MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport, ojouf dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/amélicrations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport Mise en place des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Max 36 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 36 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Gesfion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal	mercredi, 15 mai 2024 Liens, références, mercredi, 15 mai 2024	
Doc. Rapport Réalisation - Lests Réalisation - Correction de bugs/Amétioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc Journal de travail Doc Rapport Réalisation - Tests Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Cersetion de Réalisation - Correction de	2 12 12 12 12 12 15 15 15 15 15 15 16 19 2 4 30 30 36	1h	MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport, ojouf dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/amélicrations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport Mise en place des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Max 36 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 36 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Gesfion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal	mercredi, 15 mai 2024 Liens, références, mercredi, 15 mai 2024	
Doc. Rapport Réalisation - Lests Réalisation - Correction de bugs/Amétioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc Journal de travail Doc Rapport Réalisation - Tests Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Cersetion de Réalisation - Correction de	2 12 12 12 12 12 15 15 15 15 15 15 16 19 2 4 30 30 36	1h	MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport, ojouf dans la partie test suite des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Marge de temps pour tout problèmes/bugs/amélicrations Max 38 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport Mise en place des tests + tests global du jeu (par mai (et d'autre (cap) ?)) Max 36 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Max 36 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Gesfion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal	mercredi, 15 mai 2024 Liens, références, mercredi, 15 mai 2024	
Doc. Rapport Réalisation - Lests Réalisation - Correction de bugs/Amétioration/Optimisation Total tranche Séquence Tâche Doc Journal de travail Doc Rapport Réalisation - Tests Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion du Game Over Réalisation - Cersetion de Réalisation - Correction de	2 12 12 12 12 12 15 15 15 15 15 15 16 19 2 4 30 30 36	1h	MAJ du JRNLTRY MAJ du ropport, ojout dans la partie test suite des tests + lesis global du jeu (por moi (et d'autre (cdp) ?)). Marge de temps pour tout problèmes/bugs/amélicrations Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRY MAJ du JRNLTRY MAI du ropport Mise en place des tests + tests global du jeu (par moi (et d'autre (cdp) ?)). Max 36 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Gesfion pour la fin d'une partie, mise en DB, affichage des infos importantes, renvoi au menu principal Marge de temps pour tout problèmes/bugs/améliorations	mercredi, 15 mai 2024 Liens, références, mercredi, 15 mai 2024	

Séquence	13		Date:	lundi, 13 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Journal de travail Doc - Rapport	2 8	0h10min 0h40min	MAJ du JRNLTRV MAJ du rapport, mise au propre de la semaine 2		
Réalisation - Gestion des questions	16	1h20min	Finalisation des questions, correction de bug		
Autre	4	0h20min	Discussion avec la CDP de l'avancement		
Total tranche	30	2h30min	Max 30		
Séquence	12		Date:	lundi, 13 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Réalisation - Gestion des	[5min] 30	2h30min	Affichage des questions depuis la DB, système d'écriture de la réponse du joueur		
questions Réalisation - Gestion des	20	1h40min	Mise en pause du jeu lors d'une question, blocage de la ligne en cas de mauvaise réponse		
questions	20	INAUMIN			
Total tranche	50	4h10min	Max 50		
Séquence	11		Date:	mercredi, 8 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Journal de travail Doc - Rapport	[5min]	0h10min	MAJ du JRNLTRV		
Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces	34	0h20min 2h50min	MAJ du rapport Gestion de la disparition des pièces, du bon emboitement, blocage des dernières lignes (pour les guestions)		
Réalisation - Gestion des pièces			Fin des pièces		
	I				
		01.00	L		
Total tranche	40	3h20min	IMILA 40		
Séquence	10		Date:	mercredi, 8 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Réalisation - Correction de			Correction de bugs avec les pièces		
bugs/Amélioration/Optimisation	14	1h10min			
Réalisation - Gestion des pièces	26	2h10min	Gestion de la disparition des pièces, du bon emboitement		
*		01.00			
Total tranche	40	3h20min	Max 4U		
Séquence	9		Date:	lundi, 6 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	Liens, références,	
Doc - Journal de travail	2		MAJ du JRNLTRV		
Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces	<u>4</u> 20	0h20min	MAJ du rapport Finition de la gestion du déplacement des pièces		
Doc - Rapport	4	0h20min	MAJ du rapport		
Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces	<u>4</u> 20	0h20min 1h40min	MAJ du rapport Finition de la gestion du déplacement des pièces		
Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Autre	<u>4</u> 20	0h20min 1h40min 0h20min	MA I du rapport Fritilion de la gestion du déplacement des pièces Discussion de favancement avec la CDP		
Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces	4 20 4 30	0h20min 1h40min	MA) du rapport Fritinio de la gestion du déplacement des pièces Discussion de l'avancement avec la CDP Max 30		
Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Autre	4 20 4 30	0h20min 1h40min 0h20min	MA) du rapport Fritinio de la gestion du déplacement des pièces Discussion de l'avancement avec la CDP Max 30	lundi, 6 mai 2024	Matin
Doc.: Rapport. Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche	4 20 4 30	0h20min 1h40min 0h20min	MAJ du rapport Fritino de la gestion du déplacement des pièces Discussion de l'avancement avec la CDP Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	lundi, 6 mai 2024 Liens, références,	Matin
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence	4 20 4 30 8 Tranche	0h20min 1h40min 0h20min	MAJ du rapport Fritina de la gestion du déplacement des pièces Discussion de l'avancement avec la CDP Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Corrections de bugs avec les pièces, test du bon fonctionnement de celes-ci, déplacement vertical, (gestion de		Matin
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche	4 20 4 30 30 8 Tranche [5min]	0h20min 1h40min 0h20min 2h30min	MAJ du rapport Fritino de la gestion du déplacement des pièces Discussion de l'avancement avec la CDP Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?		Matin
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche	4 20 4 30 30 8 Tranche [5min]	0h20min 1h40min 0h20min 2h30min	MAJ du rapport Fritina de la gestion du déplacement des pièces Discussion de l'avancement avec la CDP Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Corrections de bugs avec les pièces, test du bon fonctionnement de celes-ci, déplacement vertical, (gestion de		Matin
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche	4 20 4 30 30 8 Tranche [5min]	0h20min 1h40min 0h20min 2h30min	MAJ du rapport Fritina de la gestion du déplacement des pièces Discussion de l'avancement avec la CDP Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Corrections de bugs avec les pièces, test du bon fonctionnement de celes-ci, déplacement vertical, (gestion de		Matin
Doc - Rappart Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces	4 20 4 30 30 8 Tranche [5min] 50	0h20min 1h40min 0h20min 2h30min 4h10min	MA) du rapport Finition de la gestion du déplacement des pièces Discussion de l'avancement avec la CDP Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Corrections de bugs avec les pièces, test du bon fonctionnement de cetes-ci, déplacement vertical, {gestion de l'emboltement en fonction du temps passer sur d'éventuels bugs)		Matin
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche	4 20 4 30 30 8 Tranche [5min]	0h20min 1h40min 0h20min 2h30min	MA) du rapport Finition de la gestion du déplacement des pièces Discussion de l'avancement avec la CDP Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Corrections de bugs avec les pièces, test du bon fonctionnement de cetes-ci, déplacement vertical, {gestion de l'emboltement en fonction du temps passer sur d'éventuels bugs)		Matin
Doc - Rappart Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces	4 20 4 30 30 8 Tranche [5min] 50	0h20min 1h40min 0h20min 2h30min 4h10min	MAJ du rapport Fritinion de la gestion du déplacement des pièces Discussion de l'avancement avec la CDP Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Corrections de bugs avec les pièces, test du bon fonctionnement de celles-ci, déplacement vertical, (gestion de l'emboiltement en fonction du temps passer sur d'éventuels bugs) Max 50		Matin
Doc - Rapport - Réaisation - Gestion des pièces - Autre - Autre - Total tranche - Séquence - Tâche - Réalisation - Gestion des pièces - Total tranche - Total	8 Tranche [5min] 50 Tranche	0h20min 1h40min 0h20min 2h30min 4h10min	MAJ du rapport Fritinion de la gestion du déplacement des pièces Discussion de l'avancement avec la CDP Max 30 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? Corrections de bugs avec les pièces, test du bon fonctionnement de celles-ci, déplacement vertical, (gestion de l'emboiltement en fonction du temps passer sur d'éventuels bugs) Max 50	Liens, références,	
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Total tranche Total tranche Total tranche Total tranche Tâche Doc - Journal de travail	8 Tranche [5min] 50 Tranche [5min] 2 Tranche [5min] 2	0h20min	MAJ du JRNLIRY MAX 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Max 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?	tiens, références, vendredi, 3 mai 2024	
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Total tranche Total tranche Total tranche Total tranche Total tranche Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Tâche Doc - Sestion des pièces Tâche Doc - Gestion des pièces Réalisation - Gestion des pièces Réalisation - Gestion des pièces	30 8 Tranche [Smin] 50 7 7 Tranche [Smin] 2 10 2 2 10 24	0h20min, 1h40min 0h20min. 2h30min 4h10min 4h10min 0h10min 0h50min 2h	MAJ du JRNLIRY MAJ du JRNLIRY	tiens, références, vendredi, 3 mai 2024	
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Total tranche Total tranche Doc - Journal de travail Doc - Rapport	30 8 8 Tranche [Smin] 50 7 Tranche [Smin] 10 11	0h20min	MAJ du JRNLIRY MAJ DU JRNLIRY	tiens, références, vendredi, 3 mai 2024	
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Total tranche Total tranche Total tranche Total tranche Total tranche Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Total tranche Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces	30 8 Tranche [Smin] 50 7 7 Tranche [Smin] 2 10 2 2 10 24	0h20min, 1h40min 0h20min. 2h30min 4h10min 4h10min 0h10min 0h50min 2h	MAJ du JRNLIRY MAJ du JRNLIRY	tiens, références, vendredi, 3 mai 2024	
Doc - Ropport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalsation - Gestion des pièces Autre	30 8 Tronche [Smin] 50 7 Tranche [Smin] 4 4 4 4 4 4	0n20min	MAJ du IRNLIRY MAJ du	tiens, références, vendredi, 3 mai 2024	
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Total tranche Total tranche Total tranche Total tranche Total tranche Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Total tranche Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces	30 8 Tranche [Smin] 50 7 7 Tranche [Smin] 2 10 2 2 10 24	0h20min, 1h40min 0h20min. 2h30min 4h10min 4h10min 0h10min 0h50min 2h	MA 3 du JRNLIRY MA 4 du JRNLIRY MA 5 du JRNLIR	vendredi, 3 mai 2024 Liens, références,	Aprem
Doc - Ropport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalsation - Gestion des pièces Autre	8 8 Tranche [Smin] 50 50 50 44 40 40 6	0n20min	MA 3 du JRNLIRY MA 4 du JRNLIRY MA 5 du JRNLIR	tiens, références, vendredi, 3 mai 2024	
Doc - Ropport Récisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Récisation - Gestion des pièces Total tranche Total tranche Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Récisation - Gestion des pièces Autre Total tranche	4	0n20min	MA 3 du JRNLIRY MA 4 du JRNLIRY MA 5 du JRNLIR	vendredi, 3 mai 2024 Liens, références,	Aprem
Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Doc - Sestion des pièces Autre Séquence Tâche Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Creation de	4 20 20 4 8 8 8 8 8 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17	0n20min	MAX du JRNLIRY MAX du	vendredi, 3 mai 2024 Liens, références, vendredi, 3 mai 2024 Liens, références,	Aprem
Doc - Ropport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalsation - Castion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalsation - Castion des pièces Autre Total tranche	4 20 4	0n20min 1h60min 2h30min 4h10min 4h10min 0n20min 3h20min 3h20min	MAJ du JRNLIRY MAJ du JRNLIRY	vendredi, 3 mai 2024 Liens, références, vendredi, 3 mai 2024 Liens, références,	Aprem
Doc - Ropport Récisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Récisation - Gestion des pièces Total tranche Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Récisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Doc - Soprott Récisation - Gestion des pièces Autre Total tranche	8 8 Tranche Sminj Solution Solution	Onzömin Jah30min Ah10min Ah10min Jah30min Jah30min	MAX du JRNLIRY MAX du	vendredi, 3 mai 2024 Liens, références, vendredi, 3 mai 2024 Liens, références,	Aprem
Doc - Ropport Récisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Récisation - Gestion des pièces Total tranche Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Récisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Doc - Soprott Récisation - Gestion des pièces Autre Total tranche	8 8 Tranche Sminj Solution Solution	Onzömin Jah30min Ah10min Ah10min Jah30min Jah30min	MAX du JRNLIRY MAX du	vendredi, 3 mai 2024 Liens, références, vendredi, 3 mai 2024 Liens, références,	Aprem
Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces Réalisation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Dos - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces	30 8 8 Tranche [Smin] 50 7 Tranche [Smin] 12 40 Tranche [Smin] 12 38	0n20min 1h60min 2h30min 2h30min 4h10min 4h10min 3h20min 3h20min 1h 3h10min	Max 30 Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	vendredi, 3 mai 2024 Liens, références, vendredi, 3 mai 2024 Liens, références,	Aprem
Doc - Ropport Récisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Récisation - Gestion des pièces Total tranche Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Récisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Doc - Soprott Récisation - Gestion des pièces Autre Total tranche	8 8 Tranche Sminj Solution Solution	Onzömin Jah30min Ah10min Ah10min Jah30min Jah30min	Max 30 Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	vendredi, 3 mai 2024 Liens, références, vendredi, 3 mai 2024 Liens, références,	Aprem
Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces Réalisation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Dos - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces	30 8 8 Tranche [Smin] 50 7 Tranche [Smin] 12 40 Tranche [Smin] 12 38	0n20min 1h60min 2h30min 2h30min 4h10min 4h10min 3h20min 3h20min 1h 3h10min	Max 30 Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?	vendredi, 3 mai 2024 Liens, références, vendredi, 3 mai 2024 Liens, références,	Aprem
Doc - Ropport Récisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Castion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Réalisation - Castion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Creation de l'interface du jeu Réalisation - Gestion des pièces Réalisation - Gestion des pièces Réalisation - Gestion de l'interface du jeu Réalisation - Gestion des pièces	4	0n20min 1h60min 2h30min 2h30min 4h10min 4h10min 3h20min 3h20min 1h 3h10min	Max 30 Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, vendredi, 3 mai 2024 Uens, références,	Aprem
Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Autre Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Tâche Tâche Tâche Séquence Tâche Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail	4 20 4	0n20min 1h60min 2n30min 4h10min 4h10min 3n20min 1h 4h10min 4h10min 0n50min 1h 4h10min 0n50min 1h 4h10min	MAX du JRNLIRY MAX 40 Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Carrections de bugs avec les pièces, test du bon fonctionnement de celes-ci, déplacement vertical, (gestion de fembolierment en fonction du temps passer sur déventuels bugs). Max 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? MAX du JRNLIRY MAX du JRNLIRY MAX du JRNLIRY MAX du JRNLIRY Création de l'interface du jeu (aù vont aller les pièces, le score, les questions, etc.) Création des pièces en ascil, apparation des pièces de manière alélatoire, rotation des pièces MAX 50 Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Création des pièces en ascil, apparation des pièces de manière alélatoire, rotation des pièces Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Création des pièces en ascil, apparation des pièces de manière alélatoire, rotation des pièces Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? Création des pièces en ascil, apparation des pièces de manière alélatoire, rotation des pièces Date: Explications: qu'est-ce qui se fait et comment? MAX 50	vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, jeudi, 2 mai 2024	Aprem
Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces Tâche Réalisation - Gestion des pièces Tâche Réalisation - Gestion des pièces Tâche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Rapport	4 20 4	0n20min	MAX 30 Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?	vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, jeudi, 2 mai 2024	Aprem
Doc - Roupport Réalsation - Gestion des pièces Autre Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Roupport Réalsation - Gestion des pièces Autre Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Creation de Interface du jeu Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Roupport Réalsation - Correction de Doc - Raupport Réalsation - Correction de Doc - Raupport Réalsation - Correction de Doug/Amélocration/Optimisation	4 20 4 30 30 8 8 8 50 50 50 50 50	0n20min 1h60min 2n30min 4h10min 4h10min 3n20min 1h 4h10min 4h10min 4h10min 0n50min 1h 4h10min	MAX 30 Max 30	vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, jeudi, 2 mai 2024	Aprem
Doc - Ropport Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Reposert Réalisation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalisation - Grestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Séquence Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Ropport Réalisation - Correction de Réalisation - Correction - Correction de Réalisation - Correction - Correction de Réalisation - Correction de	4 20 4	0n20min	MAX 30 Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?	vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, jeudi, 2 mai 2024	Aprem
Doc - Roupport Réalsation - Gestion des pièces Autre Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Roupport Réalsation - Gestion des pièces Autre Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Creation de Interface du jeu Réalsation - Gestion des pièces Autre Total tranche Séquence Tâche Réalsation - Gestion des pièces Total tranche Séquence Tâche Doc - Journal de travail Doc - Roupport Réalsation - Correction de Doc - Raupport Réalsation - Correction de Doc - Raupport Réalsation - Correction de Doug/Amélocration/Optimisation	4 20 4 30 30 8 8 8 50 50 50 50 50	0n20min	Max 30 Explications: qu'est-ce qui se fait et comment?	vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, vendredi, 3 mai 2024 Uens, références, jeudi, 2 mai 2024	Aprem

	T	T		т		
Total tranche	40	3h20min	Max 40			
Séquence	4			Date:	mercredi, 1 mai 2024	Aprem
Tâche	Tranche		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	_	Liens, références,	Apielli
Doc - Journal de travail	[5min] 2	0h10min	Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ? MAJ du JRNLTRV		,	
Doc - Rapport	4	0h20min	MAJ du rapport			
Réalisation - Gestion de la DB	34	2h50min	Gestion de la connexion à la DB + méthodes pour les éléments extérieur au projet (fichier txt ou autre pour configuration)	T		
	!					
	!					
Total tranche	40	3h20min	Max 40			
TOTAL HATTER						
Séquence	3		D	Date: r	mercredi, 1 mai 2024	Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	L	Liens, références,	
Réalisation - Création du Menu	40	3h20min	Création du menu (Lancement du jeu, options -> Touches, difficulté, Tableaux des scores, Exit)		·	
	<u> </u>					
	<u> </u>					
Total tranche	40	3h20min	Max 40			
Séquence	2		D	_	lundi, 29 avril 2024	Aprem
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	L	Liens, références,	
Doc - Journal de travail Doc - Rapport	4	0h5min 0h20min	Mise à jour (MAJ) du journal de travail (JRNLTRV) MAJ du rapport			
Analyse - Création des tests et	13	1h5min	Créations des tests et des scénarios			
des scénarios de test Analyse - Maquettes Jeu	12	1h	Création des maquettes pour les menus et le jeu avec figma			
	<u> </u>					
Total tranche	30	2h30min	May 30	_		
Totaliancie	- 30	ZHOOHIIII				
Séquence	1		D	Date: I	lundi, 29 avril 2024	Matin
Tâche	Tranche [5min]		Explications: qu'est-ce qui se fait et comment ?	L	Liens, références,	
Analyse - Discussion avec le CdP	6	15	Découverte du CDC, discussion avec la CdP			
Analyse - Planification initiale	26	2h10min	Planification du projet			
Analyse - Choix des technologies	2	0h10min	Choix des différentes techonologies utilisées pour le projet (C# console, librairies ?)	T		
Autre	4	0h20min	Mise en place du Github avec le projet Visual studio			
Analyse - MCD / MLD Analyse - Schémas UML	6	0h30min 0h30min	Création du MCD et transformation en MLD Création d'un schéma UML d'activités			
, a lory 30 - Scribinos OME						
, a dyso - scrionids divid						
Total tranche	50	4h10min				