|  |
| --- |
| ***Glossaire*** |

//Trier par ordre Alphabétique /!\ (OK Pour l’instant, ajouter directement dans l’ordre)

BD / DB:

CDC :

Classe statique (static):

Clé étrangère (fK : Foreign Key) :

Crasher :

Dictionnaire :

DLL :

Do While :

Enfant :

Fonction :

Game Over :

Héritage :

Highscore :

I-Block :

ID :

Input :

Instance :

J-Block :

L-Block :

Log :

Manager :

Méthode :

O-Block :

Output :

Override (méthode) :

Parent :

ReadKey :

S-Block :

Script :

Singleton :

Sprite :

Stackoverflow (site) : stackoverlfow.com est un site web communautaire permettant de poser une question afin que d’autres utilisateurs y répondent. Principalement utilisé pour des questions de programmation.

StreamReader :

StreamWriter :

T-Block :

Template :

Tetriminos :

Thread :

Try catch :

Unity :

UWamp :

Virtuelle (méthode) :

WASD :

Anagramme pour les touches ‘’W’’, ‘’A’’, ‘’S’’, ‘’D’’ du clavier. Touches principalement utilisées dans les jeux vidéo.

While :

Z-Block :