



LA VARA DE LA LEY



La Carrera por explotar el vasto continente de Tramonto ha comenzado. Rumores de grandes riquezas y poderosos artefactos se extienden por todo el mundo de Aretries. Lejanos son los días en que las personas tuvieron que abandonar este continente. Aquellos que se quedaron, fueron transformados poco a poco en polvo por la Muerte Gris. Ante las terribles historias de aquellos que se adentran a explorar el continente, los rumores de una vara capaz de expulsar el mal de estas tierras llena los corazones de la gente de esperanza.

Verdades olvidadas de Tramonto

- La muerte gris, una maldición que transformaba a la gente en polvo ha desaparecido hace apenas 5 años sin ninguna explicación de su origen ni su fin.
- El imperio del Atardecer es la única nación en el continente con tierras que no se vieron afectadas por la muerte gris. Se rumorea que han llegado más lejos que nadie en sus exploraciones.
- Existen numerosas leyendas de las grandes y prosperas ciudades y reinos ocupaban el continente.
- Todo tipo de personas, razas y profesiones han llegado de alrededor del mundo de Aretries buscando una nueva vida.
- Los pocos exploradores que regresan de más allá del en el continente hablan de temibles abominaciones, no muertos y demonios.

Nuestros héroes

Busca vidas y aspirantes de aventureros habéis llegado aquí para explorar el olvidado continente. Sois recién llegados al continente ya sea para huir de vuestra antigua vida, uniros a la caza de artefacto, descubrir los misterios del continente... **La gente de este peligroso continente necesita héroes** y el progreso y colonización de estas tierras es importante para todos.

Comenzáis en Berl Darrel

La ciudad de bienvenidas, Berl Darrel. Emplazada en una fuertemente amurallada colina cerca de la frontera con el imperio. Es el principal punto de partida de los viajeros que pretenden consolidarse en este continente. La alcaldesa Shariel dirige la caótica y creciente ciudad. Por a su buen clima, su proximidad al Oeste y la seguridad que le otorga su emplazamiento, Berl Darrel se ha convertido en la mayor de loss conocidoss como Nuevos Puertos.

Algunos lugares relevantes son las **Forgas de espadas hierro negro**, la **casa del sabio**, y el **hostal del derribado**.

Vuestros personajes en el mundo

Los personajes comienzan a **nivel 1**. Puedes elegir las opciones de personaje del *Manual del Jugador*, de *La Guía del Xanathar para todo* y *El Caldero de Tasha para todo**. Además, se podrán utilizar las razas de *Mordekainen Presents Monsters of the Multiverse*.

Puedes utilizar la función "Personalizar tu origen" de *El Caldero de Tasha para todo*.

Vuestros personajes se han conocido recientemente en el barco que les traía a este nuevo mundo y han decidido unirse.

Construid personajes capaces de convivir y colaborar, aventureros que quieren explorar el continente, interactuar con él y buscan trabajar en equipo para lograr sus objetivos.

Vuestros patrones

Vuestros personajes acaban de desembarcar en el nuevo continente.

Marta Alacazar. Miembro y heredera de una importante familia de comerciantes del continente de las Islas Shamal es una de las principales familias nobiliarias.

Sheriff Markham Derriador. Sheriff de Berl Darrel al mando de la milicia local. El sheriff ha reclutado a civiles para que le ayude a consolidar la zona cercana.

Mondral. Retirado y anciano cazador de recompensas enano pretende crear un gremio de aventureros en el continente olvidado.

Herramientas de seguridad

Esta partida es generalmente PG-13. La aventura presenta temas de colonización, exploración, supervivencia, oscuridad y cataclismo.

Líneas. Esta partida no contendrá violencia física hacia los niños, contacto sexual no deseado, abuso o crueldad hacia los animales y traición entre miembros del grupo.

Velos. El canibalismo, la agresión mental, los sacrificios rituales, el secuestro, el sexo consentido, la tortura iniciada por el enemigo o la invasión parasitaria estarán "velados" fuera de la pantalla.

Si en algún momento no te sientes cómodo con el contenido o la dirección del juego, di "**pausa por un segundo**" en el chat de voz y detendremos el juego y atenderemos tus preocupaciones.



* El clérigo del crepúsculo y de la paz no serán subclases permitidas

