#### **Dados pessoais**

Nome: Ícaro Gabriel Lima da Silva. Idade: 20 anos.

Naturalidade: Fortaleza - CE, Brasil.

Telefone: (85) 99816-4001 (\$\sqrt{2}\$)

E-mail: icarogabriel999@icloud.com

Portfólio: Xalo Dev

#### **Experiências Profissionais**

**02/2021 - 10/2021 -** Estagiário em Desenvolvimento e Manutenção de Softwares, **c**om foco em **web**, utilizando **React** para o **Front-End** em conjunto com o **Grails (JAVA)** como ferramenta de **Back-end**, na empresa Rav Tecnologia. **(Modalidade Home Office)**.

**07/2021 - 05/2022 -** Participante de um projeto do **Polo Inovador** do **IFCE** para a construção de modelos de **Software experimentais**, sem mais detalhes por conta de um contrato de sigilo. **(Modalidade Home Office)**.

10/2021 - Atualmente - Trabalho na modalidade PJ na empresa Certare no núcleo Inventus, construindo um SIG/Web e treinando redes neurais para detecção de defeitos em rodovias e correção de imagens em OpenCv. (Modalidade Home Office)

## Habilidades e experiências

#### **Back-end**

- Java (8 meses de experiência e uso intenso).
- **SQL** (8 meses de experiência e uso intenso).
- Experiência profissional na criação e manutenção de **API** 's **REST** e integração com o banco de dados através do framework **Grails**.
- **Java** , conhecimento de elementos importantes da linguagem e de frameworks como o **Spring**.
- **Firebase**, **CRUD**, consultas específicas e customizadas, armazenamento de fotos e integração com plataformas **WEB** e **Mobile**.
- Utilização contínua de consultas no banco de dados para resolução de problemas e criação de novas funcionalidades.
- Utilização em meio profissional do JasperSoft.

## **Front-end**

- Web
- JavaScript extensamente utilizado em minha carreira, desde o ensino

superior até o presente momento.

- <u>React</u> utilizado a todo momento desde o começo da carreira como dev e recentemente em conjunto com o framework <u>Next.js</u>.
- React, possuo habilidades como: Integração com Redux, utilização de local store, integração com API's REST e Firebase, utilização do middleware SAGA, implementação de novas bibliotecas necessárias para alguma funcionalidade, geração de relatórios no formato .xlsx.
- Também implementei diversas funcionalidades com Drag and Drop e em algumas ocasiões específicas fiz uso de Context API com custom Hooks.
- <u>Next.js</u>, implementação de tipos de diferentes de renderização como o SSR, rotas customizadas e mutáveis. Implementação de bibliotecas auxiliares ao Next, como o Tailwindcss e customização dos modos de renderização do Styled Components.
- WebGL, Integração de modelos 3D com funcionalidades e classes preservadas.
- <u>HTML5 e CSS3</u>, utilização frequente em meio profissional, que me proporcionaram o conhecimento dos conceitos mais importantes tais como, Flexbox, Gridview e utilização das principais Tags.

#### - Mobile

- <u>Flutter</u>, participação de um projeto da faculdade de um aplicativo de receitas com uma certa inteligência ao buscar receitas a partir de seus ingredientes.
- <u>Flutter</u>, desenvolvimento de um aplicativo teste de uma loja de decorações com estas funcionalidades: pagamento com cartão de crédito, calculador de frete por CEP e loja do gerente integrada por

checagem de conta Admin), Chat online, Agenda contatos entre outros menores.

- <u>Flutter</u>, desenvolvimento de uma série de aplicativos ensinados em um curso para o aprendizado.
- Flutter, integração com o Firebase.

# <u>Habilidades importantes para o</u> <u>desenvolvimento de Software's</u>

- Conhecimento a nível superior de Eng. de Software (Metodologia ágil, como, Scrum e XP).
- Experiência profissional no Padrão de projeto MVC.
- Experiência profissional com integração e criação de API 's REST.
- Experiência profissional em versionamento com **Git**, **Git Labs**, **Github** e **SourceTree**.

#### **Outras habilidades**

- Conhecimento a nível superior em **C** (Introdução a programação e Estrutura de Dados).
- Criação de alguns designs com base no **Material Design** da Google.
- Desenvolvimento de algoritmos de detecção de objetos personalizados e de correção de perspectiva de imagens com a linguagem **Python**.