

 <p>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA PIAUI</p>	<p>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PIAUÍ Curso: ADS Disciplina: Programação Orientada a Objetos Professor: Ely</p>
--	--

Exercício 06

1. Crie uma classe Calculadora que tenha:
 - a. Dois atributos privados (operando1 e 2) do tipo number;
 - b. Dois métodos públicos, cada um representando uma operação básica;
 - c. Um construtor onde são passados os operandos e que esses inicializam os atributos;

Teste a classe calculadora e seus métodos. Tente acessar os atributos diretamente e verifique o que acontece.

2. Crie uma classe Hora que tenha:
 - a. Três atributos privados e definidos no construtor chamados hora, minutos e segundos;
 - b. Métodos públicos para ler hora, minuto e segundo de forma individual;
 - c. Um método público para retorne a hora no formato "hh:mm:ss".
3. Altere as implementações da classe Banco das aulas anteriores para que:
 - a. O array de contas seja privado;
 - b. O método consulta por índice seja privado;
 - c. Os demais métodos sejam públicos.
4. Altere também as suas classe Conta e Cliente dos exercícios anteriores para:
 - a. Ter atributos privados e métodos "get" para leitura;
 - b. Verifique se sua implementação da classe Banco e os testes precisarão ser adaptados para ter métodos de leitura e escrita, visto que os atributos que agora são privados.
5. Na própria classe App, do exercício complementar anterior, deixe o atributo banco como privado.

Crie scripts que testam todas as classes e verifiquem o acesso a atributos privados.