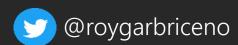


## Introducción a Realidad Aumentada con Xamarin

Roygar Briceño Solution Architect



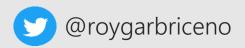


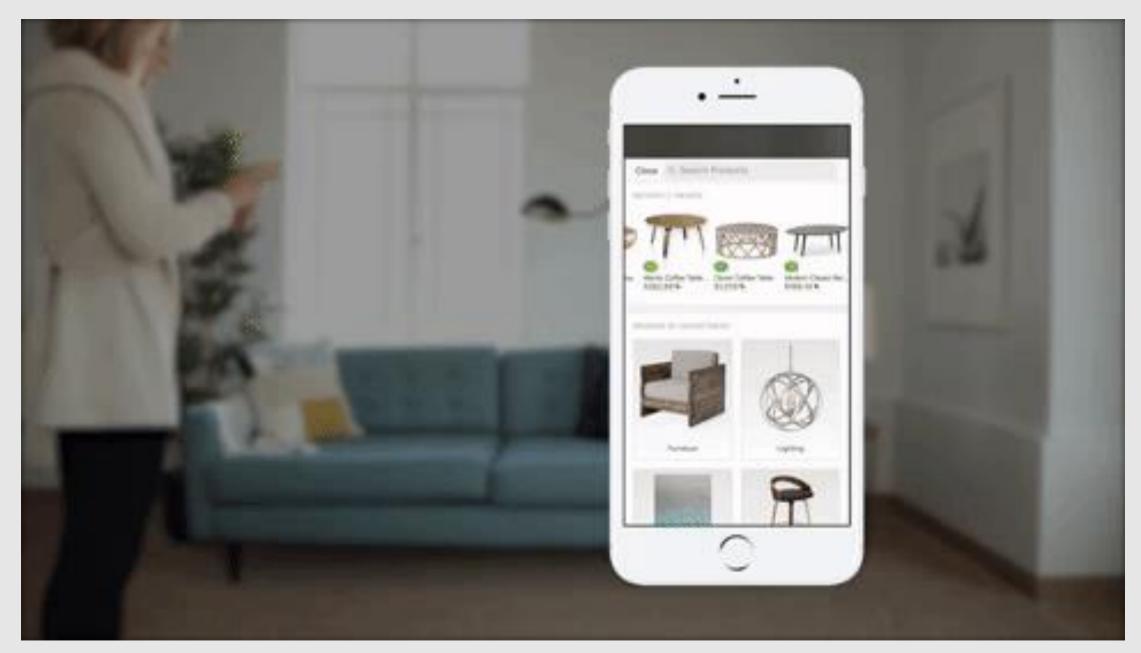


# ¿Que es Realidad Aumentada?

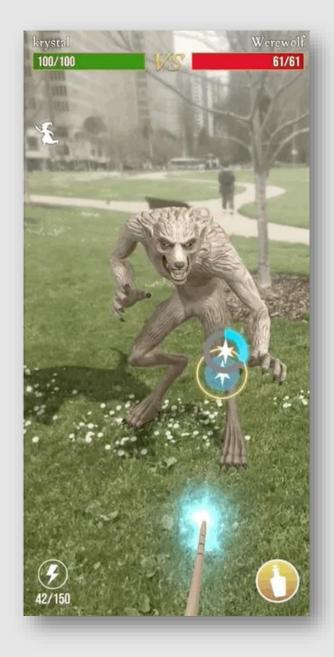
Es una experiencia interactiva en donde elementos del mundo real se complementan con información digital o elementos virtuales a través de un dispositivo tecnológico.

Busca incorporar elementos digitales a la percepción que tiene la persona del mundo real.



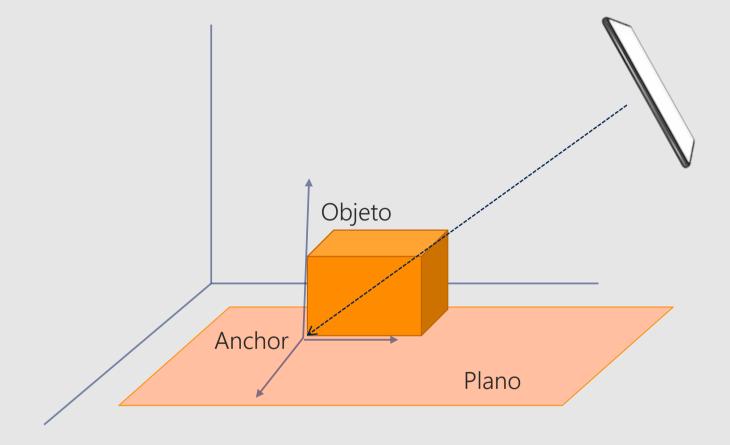






## Conceptos

- Sesión
- Planos
- Anchors

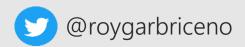


# Herramientas para Android e iOS

#### Herramientas

- Android +7.0
- Componente del Play Store
- Soporta Android, iOS y Unity
- Últ. modelos de Asus, Google, Huawei, Lg, Motorola, Samsung
- https://developers.google.com/ar/discover/s upported-devices





#### Herramientas

- Actualizado con iOS
- Exp. compartidas y persistentes
- Motion Capture
- People Occlusion



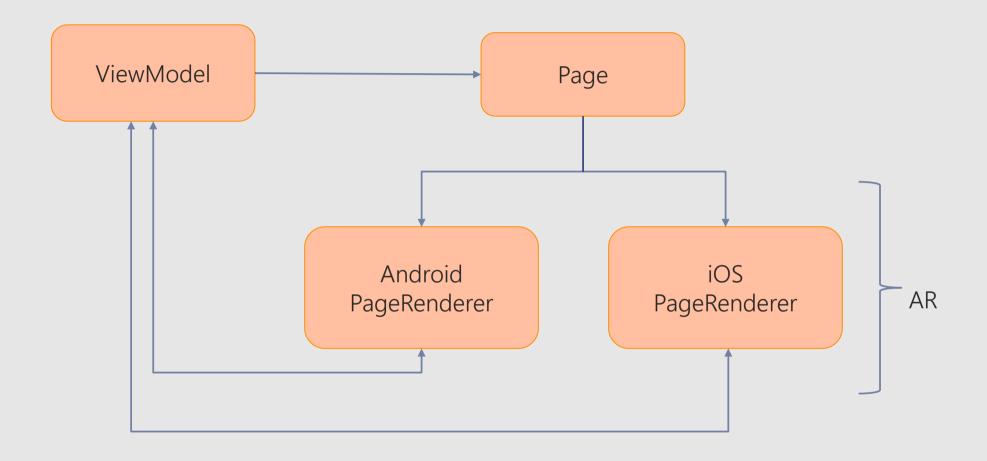
# Herramientas con Xamarin

#### AR con Xamarin

- Acceso a ambos SDK en C#
- using Google.AR.Core;
- using ARKit;
- Compartir código, lógica de negocios y UI
- PageRenderer en cada plataforma
- Element.BindingContext -> ViewModel



#### AR con Xamarin

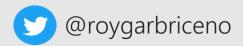


#### Android

- Utilizar Xamarin.Google.ARCore y
- Xamarin.Android.SceneForm.\*
- Dex Compiler en D8
- Agregar un ArFragment en un layout
- Inicializar ArCore con el ArFragment
- Formato SFB (modelos 3D)





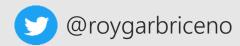


#### iOS

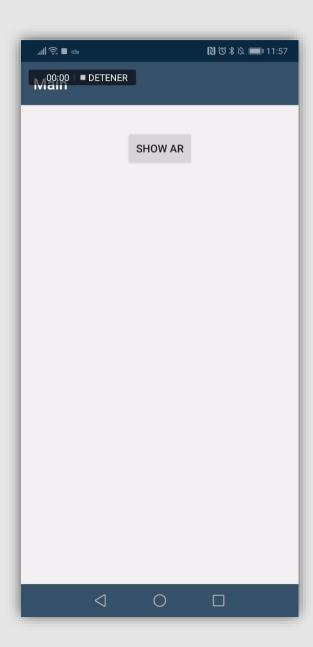
- Implementar IARSCNViewDelegate
- Iniciar un ARSCNView en el ViewDidLoad
- Ejecutar la session (RUN) en el ViewWillAppear
- Formato USDZ (Modelos 3D)

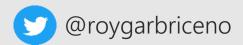






#### AR con Xamarin

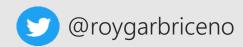




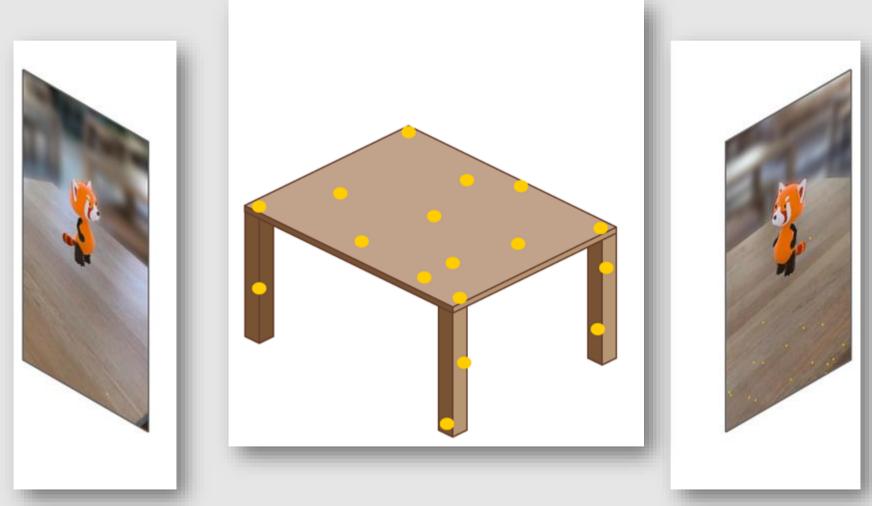
# Experiencias Persistentes y multiusuario

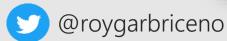
## Experiencias persistente





## Multiusuario / multidispositivo





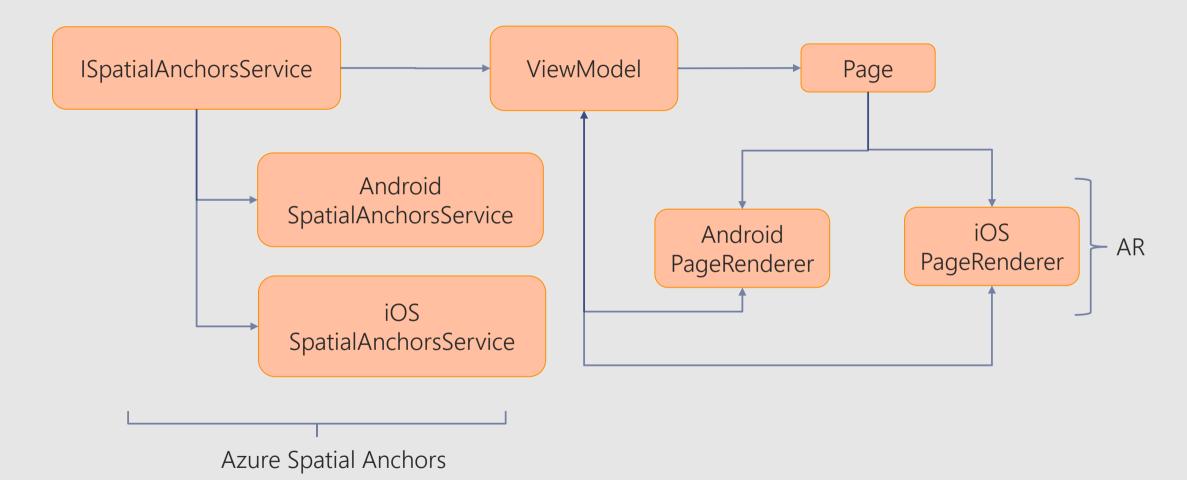
# Azure Spatial Anchors

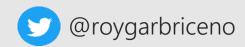
https://docs.microsoft.com/en-us/azure/spatial-anchors/overview

## Creación del Spatial Anchor



## Integración





#### Demo





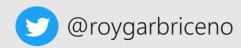
# Tendencias

#### Remote Rendering



- Por invitación
- Modelos de alta definición
- Experiencias compartida

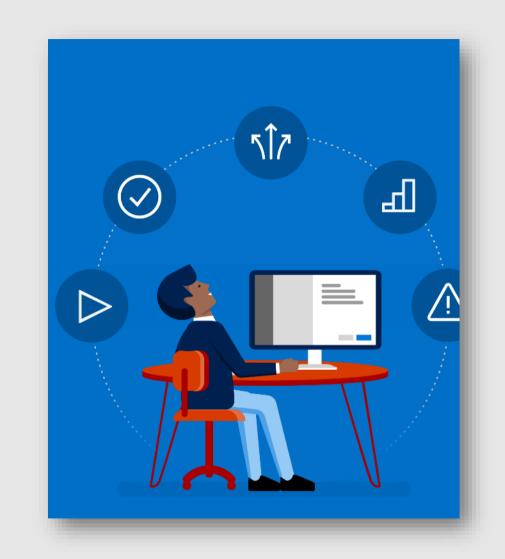
https://azure.microsoft.com/en-us/services/remote-rendering/

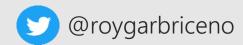


# Extra: Microsoft App Center

## MS App Center

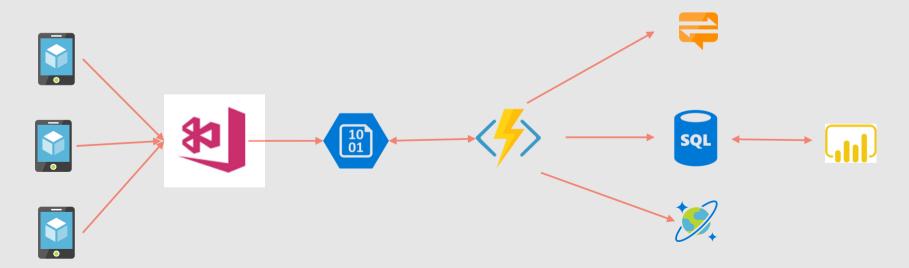
- · Es la propuesta para CI /CD de aplicaciones móviles
- Diagnósticos para la detección y seguimiento de crashes
- · Analíticas para entender el uso y comportamiento de la aplicación

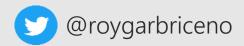




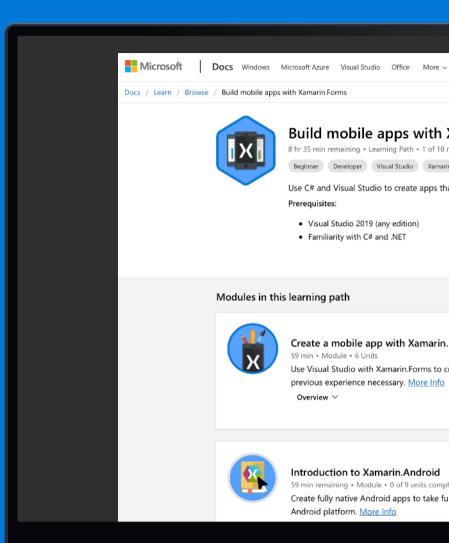
## Eventos y extension

- · 200 eventos distintos por día en un dispositivo
- · Hasta 20 propiedades adicionales por evento
- · Sin limite de la cantidad de eventos
- Sencilla integración





# Microsoft Learn



## Gracias!

https://github.com/roygarbriceno/ARDemo

https://github.com/roygarbriceno/SpatialAnchorsDemo

in https://www.linkedin.com/in/roygarbriceno

