

# CAHIER DES CHARGES



## CREATION D'UN SITE INTERNET

**Projet Professionnel IPNET Semestre 2**

**Nom du projet : Gestion de Tontine**

**Membres: AGBETONYO Joël - KAYI Maxime**

**Encadreur : BATANA Ferdinand**

- A. Présentation de l'entreprise :
- A. 1. Les objectifs du site
- A. 2. Les cibles
- A. 3. Les objectifs quantitatifs
- A. 4. Périmètre du projet
- B. Spécificités et livrables
- B. 1. Le contenu de votre site
- B. 2. Contraintes techniques
- B. 3. Les livrables
- B. 4. Le Planning

## A. PRESENTATION DU PROJET:

### Résumé du projet:

Enfin de valider les compétences acquis en fin d'année, le projet « Gestion de Tontine » a été choisi pour répondre aux besoins des associations de tontine et pour ainsi valider nos compétences.

### Analyse de l'existant :

Le développement d'une application web n'échappe pas à l'utilisation de langage de programmation comme le HTML, CSS et JavaScript. La venue des CMS et des Framework ont facilité leur développement en termes de gain de temps et de maintenance.

Parlant de gestion de groupe de tontine, plusieurs plateformes existent. La plupart élargit le domaine d'action sur plusieurs pays. On peut en trouver comme <https://www.latontineenligne.com>.

En contraste, nous notre projet sera conçu pour un seul pays, pour pouvoir y intégrer plus tard le paiement par les moyens local.

Le projet sera maintenu en ne comptant notre encadreur par deux étudiants

## A. 1. LES OBJECTIFS DU SITE :

Le projet "Gestion de tontine" vient répondre aux besoins de gestions des membres du groupe de cotisation, des délais, des retraits, etc... ; et aux besoins d'administration des membres du groupes.

En quantitatif, permettre aux utilisateurs de gérer plusieurs membres, créer plusieurs groupes de tontine. On dénombrera ainsi un grand trafic de données sur la plateforme.

En qualitatifs, assurer une transparence et une confidentialité totales entre le meneur du groupe et les membres.

## A. 2. LES CIBLES :

Le projet vise toute personne désirant créer un groupe de tontine, voulant une aisance dans la gestion des flux au sein de son groupe.

### **A. 3. LES OBJECTIFS QUANTITATIFS :**

Le volume de trafic se mesurant sur différents facteurs comme recherche par mot clé, nombre de consultations d'une page de la plateforme, le type d'appareil pour accéder à la plateforme ; nous visons de recueillir la plupart des trafics en termes de consultation de page avec tontine comme mot de recherche sur le territoire togolais.

L'interface de la plateforme se décline en trois grandes parties :

- Une partie pour accueillir l'utilisateur avec les informations nécessaires pour pouvoir débiter : on contera au moins 4 pages (accueil, inscription ; connexion, à propos, ...)
- Le tableau de bord : ceci regroupe les actions comme modifier son profile, voir la liste des groupes auxquels l'utilisateur est membre, la liste des membres, ajouter un membre si l'utilisateur est administrateur du groupe, etc... On en dénombre au moins 6 pages.
- Le tableau de bord des administrateurs de la plateforme : plusieurs actions seront prises les administrateurs de la plateforme : gérer les utilisateurs, les groupes avec des patterns CRUD (Create Read Update Delete) et d'autres actions. Ce qui requiert un nombre considérables de pages.

La plateforme propose aux clients la possibilité d'avoir un accès complet sur l'organisation, le contrôle et la gestion d'un groupe de tontine.

Permettre aux utilisateurs de pouvoir actionner des flux financiers sur la plateforme est prévue pour une version ultérieure.

### **A. 4. PERIMETRE DU PROJET :**

La plateforme est prévue pour le territoire locale donc sera en Français la langue officielle du milieu.

Une gestion de tontine contient en quelques sortes : la gestion des membres, la gestion de l'argent. Mais pour notre plateforme nous nous résignons à permettre une gestion d'argent sur la plateforme. Ce que pourra faire l'utilisateur c'est de cocher et de sauvegarder l'état de paiement d'un membre.

En addition, la plateforme web va s'étendre au mobile. Mais pour l'instant le responsive design est notre recours pour permettre aux mobiles de pouvoir naviguer sur la plateforme web.

## **B. SPECIFICITES ET LIVRABLES :**

### **B. 1. LE CONTENU DE VOTRE SITE :**

Le site aura à contenir des textes, des photos, et de manière vision elle des vidéos. Les animations seront prisées pour assurer l'ergonomie côté utilisateur.

### **B. 2. CONTRAINTES TECHNIQUES :**

En vue des technologies qui seront utilisés tout au long du développement de la plateforme, nous visons les hébergeurs Heroku ou Google Cloud Plateforme comme hébergeur web et Github comme hébergeur de code source.

Chaque utilisateur de la plateforme qui crée un groupe de tontine à son propre back office et nous les supers administrateurs avons aussi notre back office qui est détaché de la plateforme.

Pour assurer le bon développement de la plateforme, les technologies majeures qui seront utilisé sont Angular 10 de Google et Express (Node Js Server Side). A ces technologies viendront se greffer d'autres qui nous seront utiles tout au long du développement.

### **B. 3. LES LIVRABLES :**

(Confère support en annexe)

### **B. 4. LE PLANNING :**

(Confère support en annexe)