Propuesta de Microcurrículo – Curso: [Nombre del Curso]

1. Datos Generales

- Nombre del curso: [Nombre completo del curso]
- Código: [Código interno institucional]
- Nivel / Semestre: [Ej. Segundo semestre]
- **Duración**: [Número de semanas o semestres]
- Créditos académicos: [N° créditos]
- Tipo de curso: [Obligatorio / Electivo / Núcleo común]
- Programa(s) al que pertenece: [Nombre del programa académico]
- **Docente proponente:** [Nombre completo y título]
- Correo institucional: [Email del docente]
- Fecha de elaboración: [DD/MM/AAAA]

2. Justificación del Curso

Breve explicación del porqué de este curso dentro del plan de estudios, destacando:

- Su pertinencia en la formación del estudiante.
- La relación con necesidades del contexto académico, profesional o social.
- Su articulación con otros cursos o con el perfil del egresado.

Ejemplo:

Este curso permite al estudiante comprender los fundamentos de la

programación orientada a objetos, los cuales son esenciales para el diseño de software robusto y escalable.

3. Objetivo General del Curso

Formular una meta clara y global sobre lo que se busca lograr en los estudiantes al finalizar el curso.

Ejemplo:

Desarrollar competencias teórico-prácticas en el diseño, implementación y análisis de algoritmos orientados a objetos.

4. Resultados de Aprendizaje del Curso

Formulados en términos de lo que el estudiante será capaz de hacer con lo que sabe:

Resultado de Aprendizaje	Nivel de desempeño esperado
Analiza conceptos fundamentales de la programación modular	Básico
Aplica estructuras de control y datos en algoritmos funcionales	Medio
Diseña soluciones computacionales orientadas a objetos	Avanzado

5. 📚 Contenidos Temáticos y Estructura del Curso

Organizado por unidades o semanas:

Unidad / Semana	Tema	Subtemas Clave
1	Introducción a la programación	Algoritmos, lenguajes, compiladores
2–3	Variables, estructuras de control	Condicionales, bucles
4–5	Funciones y modularidad	Parámetros, alcance, recursividad

6–8	Programación orientada a objetos	Clases, objetos, herencia, polimorfismo
9	Manejo de excepciones	Try-catch, errores comunes
10–12	Proyecto final	Desarrollo guiado de una solución aplicada

6. 📖 Metodología de Enseñanza

Explica cómo se desarrollarán las sesiones y cuál será el enfoque pedagógico:

- Clases magistrales activas con TIC.
- Aprendizaje basado en proyectos (ABP).
- Talleres de práctica en aula o laboratorio.
- Foros de discusión y análisis de casos.

7. / Estrategias de Evaluación

Tipo de Evaluación	Instrumento	Porcentaj e
Diagnóstica	Prueba de entrada, entrevista	0%
Formativa	Talleres, controles, foros	30%
Sumativa	Proyecto final, examen escrito	70%

Se pueden incluir rúbricas si ya están diseñadas.

8. 🧠 Competencias Transversales Asociadas

- Comunicación oral y escrita
- Pensamiento crítico

- Trabajo colaborativo
- Ética profesional
- Uso de herramientas digitales

9. Relación con el Perfil del Egresado y Resultados del Programa

Describir cómo este curso aporta al desarrollo del perfil de egreso:

Este curso contribuye al desarrollo de la competencia para diseñar soluciones informáticas efectivas, integrando conocimientos técnicos y habilidades blandas como el trabajo en equipo y la resolución de problemas complejos.

10. 📚 Bibliografía Básica y Complementaria

Bibliografía Básica:

- Autor, A. (Año). Título del libro. Editorial.
- Recurso digital institucional (si aplica)

Bibliografía Complementaria:

- Artículos académicos actuales
- Enlaces a recursos multimedia y plataformas educativas

11. A Requerimientos Técnicos o Académicos (si aplica)

- Acceso a laboratorio de cómputo
- Uso de software específico: [ej. Eclipse, Matlab, SPSS]

• Conocimientos previos requeridos: [ej. Lógica matemática, Álgebra básica]

[Espacio opcional para incluir comentarios personales, sugerencias o advertencias sobre la implementación del curso.]