	UNIVERSIDAD DE LOS LLANOS	CÓDIGO:	
		VERSIÓN: 05	PÁGINA : 1-N Paginas
	PROCESO GESTION DE APOYO A LA ACADEMIA	FECHA: VIGENCIA: 2032	
	FORMATO GUÍA PARA GUÍAS DE LABORATORIO/TEÓRICAS		

LABORATORIO DE INGENIERÍA DE SOFTWARE I

LABORATORIO/TEORIA DE (CURSO)

UNIDAD ACADÉMICA: INGENIERÍA DE SISTEMAS

CURSO:

1. OBJETIVO

Explica de forma clara y precisa qué se espera lograr con la práctica o actividad. El objetivo debe ser medible, específico y relacionado directamente con el procedimiento experimental.

2. CONSULTA PREVIA

Incluye una serie de preguntas o temas que deben ser investigados antes de la realización del laboratorio. Esta sección permite al estudiante familiarizarse con los conceptos clave y prepararse adecuadamente.

3. FUNDAMENTO TEÓRICO

Desarrolla una explicación detallada de los principios científicos y técnicos que sustentan la práctica. Debe incluir definiciones, conceptos relevantes, ecuaciones (si aplica) y referencias a teorías previas o estudios relacionados.

4. EQUIPOS, MATERIALES Y REACTIVOS

Lista todos los elementos necesarios para llevar a cabo el experimento. Deben especificarse cantidades, concentraciones y condiciones particulares, si las hubiera.

5. PROCEDIMIENTO O METODOLOGÍA

Describe paso a paso las acciones que se deben realizar para ejecutar el experimento. Debe ser lo suficientemente claro como para que otra persona pueda replicar la práctica sin necesidad de instrucciones adicionales.

6. RESULTADOS

Presenta los datos obtenidos durante la experiencia. Pueden incluir tablas, gráficos, observaciones cualitativas y cálculos. Esta sección no debe contener interpretaciones ni análisis, solo el registro fiel de lo observado.

7. BIBLIOGRAFÍA

Enumera las fuentes consultadas para la elaboración del fundamento teórico y la consulta previa. Se deben usar normas de citación académica (APA, IEEE, etc.) según lo indicado por el docente o institución.