

## Documentación

### Índice

Documentación.....	1
Introducción.....	1
Descripción del Proyecto.....	1
Requisitos.....	1
Configuración del Entorno.....	2
Estructura del Proyecto.....	2
Instalación.....	2
Uso.....	2
Pruebas.....	3
Contacto.....	4

### Introducción

Esta aplicación de Android es un proyecto simple que permite enviar y recibir mensajes. El objetivo principal es comprobar el uso de intents para intercambiar información entre actividades(MainActivity y Activity2 en este caso) y la utilización de funcionalidades básicas del desarrollo en android.

### Descripción del Proyecto

Es una aplicación de mensajería muy simplificada, el usuario podrá introducir mensajes y enviarlos entre las dos actividades, que simulan una conversación entre dos usuarios, y en las que se puede ver como se mantiene el historial de mensajes actualizado y personalizado para cada una de las actividades

### Requisitos

- Android Studio (versión Koala | 1/1/2024 o superior)
- SDK de Android (21 o superior)
- JDK 11+

## Configuración del Entorno

1. Clona el repositorio del proyecto:  
git clone <https://github.com/XanCort/TrabajoFinalTema2.git>
2. Abre el proyecto en Android Studio.
3. Asegúrate de que el SDK de Android esté configurado correctamente.

## Estructura del Proyecto

```
/nombre-del-proyecto
|
├── app/           # Código fuente de la aplicación
├── build/         # Archivos generados de la construcción
├── gradle/        # Archivos de configuración de Gradle
├── res/           # Recursos (imágenes, layouts, strings)
|
| └── layout/     # Archivos XML de diseño
|   |
|   | └── activity_main.xml
|   |
|   | └── activity2.xml
|   |
|   └── minmap/   # Los iconos de la aplicación, del botón de enviar y de las fotos de perfil
|
├── src/          # Código fuente
|   |
|   | └── main/
|   |   |
|   |   | └── java/    # Código Java
|   |   |
|   |   |   |
|   |   |   | └── MainActivity.java #Actividad Principal
|   |   |   |
|   |   |   | └── Activity2.java #Segunda actividad, recibe los mensajes de MainActivity
|   |   |
|   |   └── res/       # Recursos XML
|   └── README.md     # Descripción general del proyecto
```

## Instalación

1. Con Android Studio abierto, selecciona 'Run' > 'Run app'.
2. Conecta un dispositivo Android o utiliza un emulador.
3. Espera a que la aplicación se compile y se instale automáticamente.

## Uso

Al iniciar la aplicación, verás la pantalla MainActivity con un cuadro de texto para escribir mensajes. En esta pantalla, puedes realizar dos acciones: escribir el mensaje y pulsar el botón de enviar, lo cual enviará el mensaje y cargará la pantalla Activity2, en la que se

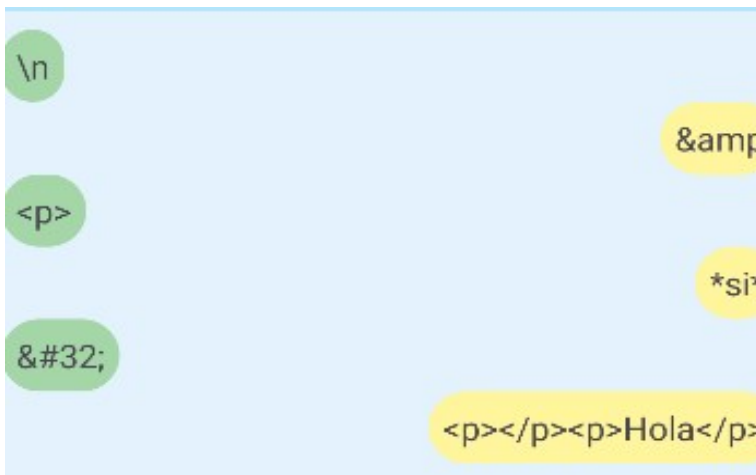
mostrará el mensaje; o pulsar en la foto de perfil (el mapache), lo que también hará que se cargue la pantalla Activity2 y cargará el historial. En este caso, al ser el primer mensaje, no se mostrará nada.

En la pantalla Activity2, puedes realizar las mismas acciones que en la MainActivity: enviar un mensaje o cambiar de usuario pulsando en la foto. A medida que se vayan mandando mensajes, se irán mostrando de forma ordenada en la pantalla. En caso de que haya más mensajes de los que caben en ella, los viejos quedarán ocultos y podrás verlos haciendo scroll.

## Pruebas

Se ha comprobado que la aplicación funciona correctamente de forma normal: los mensajes se envían, se recogen en la actividad al cargar y se muestran de forma ordenada, cada uno con un estilo en función de qué “usuario” lo haya mandado. Pulsar en la foto de perfil permite cambiar de actividad sin mostrar mensaje, y el historial de mensajes se sigue mostrando de forma correcta. El fondo de los mensajes se adapta al texto, y no se permite mandar mensajes vacíos, por lo que ni se salen de la pantalla ni queda un hueco en blanco entre ellos.

He probado a enviar mensajes con diferentes caracteres de escape como `\n`, caracteres especiales de HTML como `&#32;` y `<p></p>`, y en todos se envía el texto sin errores (se envía lo que se ha escrito, no el carácter especial).



El botón de retroceso permite volver a la actividad anterior y carga el historial de mensajes que había en ese momento. Si se manda un mensaje desde esa pantalla, se añade al historial de forma correcta. Se envía el historial actual de la actividad, así que si retrocedes mucho, se pierden algunos mensajes, pero no estoy seguro de cómo corregir eso sin guardar el historial de forma externa a las actividades.

## Contacto

Información de contacto para consultas o soporte.

- Autor: Xan Cortés Arnaiz
- Email: xan.cortes@gmail.com
- GitHub: <https://github.com/XanCort>