



ALEXANDRE MARTEL

Stagiaire développeur d'application

## CONTACT



07.87.19.85.84



alexandre.martel.etu@univ-lille.fr

## COMPÉTENCES/QUALITÉS

Communication

Travail d'équipe

Méthode agile

Organisé

## LANGUES

Anglais (B2)

Espagnol (débutant)

## ETUDE ET DIPLÔME

### Actuel

2ème année de BUT informatique LILLE parcours Réalisation d'application : conception et développement

### 2022

1ère année de prépa informatique CIR ISEN LILLE

### 2021

Baccalauréat Général mention bien et européenne anglais

Spécialité NSI et maths en Terminale

Spécialité Physique-Chimie en première

## LANGUAGES MAÎTRISÉS

Web : HTML, CSS, JS, PHP

Base de données : SQL (postgresql)

langage de programmation : Java, Python, C



## PROJETS

- Projet agile : conception d'un jeu java dans le cadre de la formation BUT2
- Création d'une communauté discord autour du jeu vidéo
- Développement de bots discord

## EXPERIENCES PERSONNELLES

- Responsable pôle événementiel du BDE informatique : RabBits
- Scout et guides de France (10 ans)