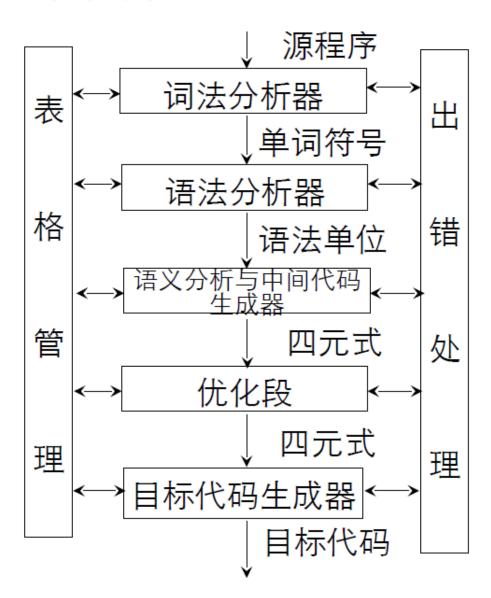
编译技术

习题课

编译程序的结构



核心内容

- ■第一章 导论
 - □编译基本过程
 - □编译程序的结构
- ■第二章 高级语言及其语法描述
 - □上下文无关文法
 - □语法树与二义性
- ■第三章 词法分析
 - □正规式 ⇔ NFA
 - NFA ⇒ DFA
 - □DFA化简算法
- ■第四章 语法分析—自上而下分析
 - □LL(1)分析法
 - □递归下降分析程序构造
 - □预测分析程序

核心内容

- ■第五章 语法分析——自下而上分析I
 - □自下而上分析的基本问题
 - □算符优先分析算法
- ■第六章 语法分析——自下而上分析!!
 - □LR分析器工作原理
 - □LR(0)项目集规范族
 - □LR(0)分析表的构造
 - □SLR(1)分析
- ■第七章 语法制导的语义计算
 - □基于属性文法的语义计算
 - □基于翻译模式的语义计算

核心内容

- ■第八章 静态语义分析和中间代码生成
 - □符号表
 - □静态语义分析
 - □中间代码生成
- ■第九章 运行时存储组织
 - □概述
 - □活动记录
 - □过程调用

第十章 代码优化和目标代码生成

- □基本块、流图和循环
- □数据流分析
- □代码优化技术
- □目标代码生成技术

特定语言文法

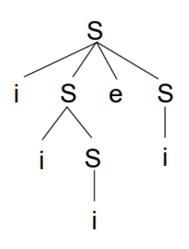
■写一个文法,使其语言是奇数集,且每个奇数不以 0 开头

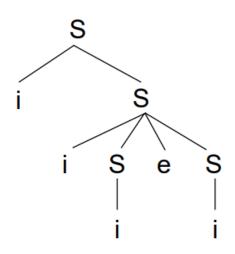
非 0 开头数字串 奇数数字

■ G(S): $S \to O \mid A O$ $O \to 1 \mid 3 \mid 5 \mid 7 \mid 9$ $N \to O \mid 2 \mid 4 \mid 6 \mid 8$ $D \to 0 \mid N$ $A \to A D \mid N$

文法二义性

- ■定义:如果一个文法存在某个句子对应两颗不同的语法树,则说这个文法是二义的
- ■证明下面的文法是二义的:





词法分析

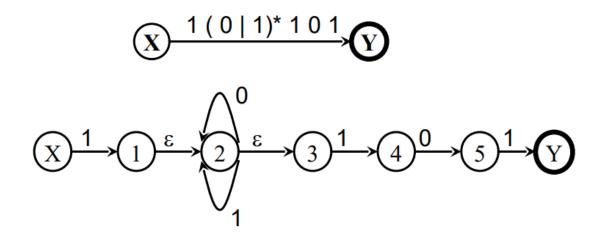
GetChar(); while(stateTrans[curState][ch] 有定义){ // 存在后继状态, 读入、拼接 Concat(); // 转换入下一状态, 读入下一字符 curState= stateTrans[curState][ch]; if cur_state 是终态 then 返回 strToken 中的单词 GetChar(); DIM, IF, DO, STOP, END number, name, age FA 125, 2169 正规集 DF **DFA** 3.3.2 3.3.1 DIM 3.3.3 IF DO 3.3.4 **NFA STOP** 正规式 **END** letter(letter|digit)* digit(digit)*

curState = 初态

词法分析

■构造下列正规式相应的DFA 1(0|1)*101

思路: 正规式⇒ NFA ⇒ DFA



- ■确定化过程: ε -closure(I), I_a=ε-closure(J)
- ■最小化:状态集划分

自上而下语法分析

■ 考虑下面文法 G₁(S):

$$S \rightarrow a \mid \land \mid (T)$$

 $T \rightarrow T, S \mid S$

- (1)消去G₁的左递归。
- (2)经改写后的文法是否是 LL(1)的? 给出它的预测分析表。
- ■思路
 - □消除左递归
 - □ 提取左公共因子: T → ST', ···
 - □ 计算非终结符的 FIRST 、 FOLLOW和SELECT 集合
 - □ 检查 LL(1) 条件
 - □ 构造预测分析表

	а	^	()	,	#
S	$S \rightarrow a$	$S \rightarrow \land$	$S \rightarrow (T)$			
Т	$T \rightarrow S T'$	$T \rightarrow S T'$	$T \rightarrow S T'$			
T'				$T' \to \epsilon$	$T' \rightarrow , S T'$	

自下而上分析

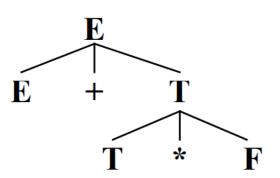
- ■短语、直接短语和句柄
- ■令文法G₁为:

$$E \rightarrow E + T \mid T$$

 $T \rightarrow T * F \mid F$
 $F \rightarrow (E) \mid i$

证明E+T*F是它的一个句型,指出这个句型的所有短语,直接短语和句柄。

- 短语:E+T*F, T*F
- 直接短语: T*F
- 句柄: T*F



自下而上分析

- ■算符优先算法
- ■对文法G₂(S):

$$S \rightarrow a \mid \Lambda \mid (T)$$

 $T \rightarrow T, S \mid S$

- (1) 计算FIRSTVT和LASTVT
- (2) 计算 G_2 的优先关系。 G_2 是一个算符优先文法吗?

■思路

- □计算非终结符的FIRSTVT和LASTVT
- □计算终结符之间的优先关系
- □检查算符优先文法的条件

自下而上分析

- ■LR分析法
- ■考虑文法

$$S \rightarrow AS \mid b$$

 $A \rightarrow SA \mid a$

- (1) 列出这个文法的所有LR(0)项目。
- (2) 构造这个文法的LR(0)项目集规范族及识别活前缀的 DFA。

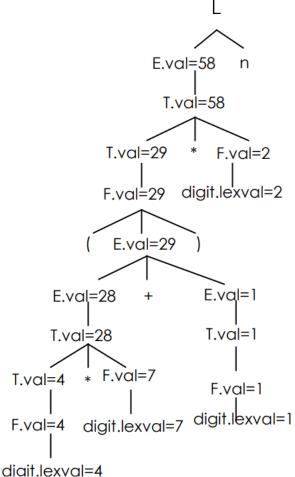
■思路:

- □对文法进行拓广: S'→ S
- **□**LR (0)项目
- **□** NFA
- DFA

语法制导翻译

■按照所示的属性文法,构造表达式(4*7+1)*2 的附注语法树

产生式 语义规则 $L \rightarrow En$ print(E.val) $E \rightarrow E_1 + T$ E.val := E_1 .val+T.val $E \rightarrow T$ E.val := E_1 .val* F.val $E \rightarrow T$ T.val := E_1 .val $E \rightarrow T$ T.val := E_1 .val



语法制导翻译与中间代码生成

■下列文法对整型常数和实型常数施用加法运算符+生成表达式;当两个整型数相加时,结果仍为整型数,否则,结果为实型数:

$$E \rightarrow E + T \mid T$$

T→num . num | num

试给出确定每个子表达式结果类型的属性文法

$$E \rightarrow E_1 + T$$
 if $(E_1.type = int)$ and $(T.type = int)$

then E.type := int

else E.type := real

 $E \rightarrow T$ E.type := T.type

T→num.num T.type := real

T→num T.type := int

■将表达式 -(a+b)*(c+d)-(a+b+c) 分别表示成三元式和四元式序列

中间代码生成

■写出布尔式 A or (B and not (C or D)) 的四元 式序列(或者TAC)。

```
四元式序列
100. (jnz, A, -, 0)
101. (j, -, -, 102)
102. (jnz, B, -, 104)
103. (j, -, -, 0)
104. (jnz, C, -, 103)
105. (j, -, -, 106)
106. (jnz, D, -, 104)
107. (j, -, -, 100)

truelist
```

符号表与运行时存储空间

- ■符号表组织与操作
- ■符号表内容与作用域
- ■数据空间使用和管理方法

代码优化

■把以下程序划分为基本块并作出其程序流图。

read C read C **B1** A: =0A: =0B:=1B:=1 L1:A:=A+B L1: A:=A+B **B2** if B≥C goto L2 if B≥C goto L2 B:=B+1 B:=B+1 **B**3 goto L1 goto L1 L2: write A L2:write A halt **B4** halt

代码优化

■对以下基本块B2用DAG进行优化,并写出优化后的四元式

B2: B:=3 D:=A+C E:=A*C G:=B*F H:=A+C I:=A*C J:=H+I K:=B*5 L:=K+J M:=L

