

**ALEXANDRE DE FRANÇA PONTEL**

**SISCO:**

**Sistema de Cadastramento Online**

**ALEXANDRE DE FRANÇA PONTEL**

**SISCO:**

**Sistema de Cadastramento Online**

Projeto de Trabalho de Graduação apresentado à Faculdade de Tecnologia de Jales, como requisito parcial para obtenção do título de Tecnólogo em Sistemas para Internet.

Orientador: Prof. Esp. Tiago Ribeiro Carneiro

Jales

2018

## SUMÁRIO

<b>1</b>	<b>INTRODUÇÃO.....</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>LEVANTAMENTO DE REQUISITOS .....</b>	<b>4</b>
2.1	CONTEXTO DESCRITIVO .....	4
2.1.1	Empresa .....	4
2.1.2	Pessoas .....	4
2.1.3	Hardware.....	4
2.1.4	Software .....	4
2.1.5	Internet .....	4
2.1.6	Segurança.....	5
2.2	PROBLEMAS IDENTIFICADOS .....	5
2.3	PROPÓSITO DO SISTEMA .....	5
2.4	VANTAGENS DO BANCO DE DADOS ESCOLHIDO .....	5
2.5	VANTAGENS DA LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO .....	6
<b>3</b>	<b>CRONOGRAMA .....</b>	<b>7</b>
	<b>REFERÊNCIAS.....</b>	<b>8</b>

## **1 INTRODUÇÃO**

Ao observarmos, ao fazer matrícula na Fatec Jales, percebemos que consumimos um certo tempo esperando em filas, sendo que é possível otimizar esse tempo. A partir dessa situação, este sistema tem o simples objetivo de gerenciar este tempo perdido, não apenas em matrículas (ou matrículas) da instituição, mas também controlar eventos realizados.

Através desta situação, este sistema vem a garantir o gerenciamento de horários mais flexíveis para que seja atendido de forma mais justa e rápida, minimizando o tempo de espera.

## **2 LEVANTAMENTO DE REQUISITOS**

### **2.1 CONTEXTO DESCRITIVO**

O sistema irá ser desenvolvido para fins de controles de alunos em eventos realizados na instituição, onde haverá informações como nome do aluno, horário de melhor atendimento e o horário em que o aluno irá se dirigir à Fatec Jales e outras informações. Além disso, o sistema contara com uma função em tempo real onde se por algum motivo algum aluno desistiu, emitira uma mensagem para o aplicativo avisando que haveria uma vaga disponível.

#### **2.1.1 Empresa**

Ao analisar, conclui-se, que a instituição ainda não possui um sistema que gerencie horários em eventos institucionais.

#### **2.1.2 Pessoas**

Os envolvidos no projeto serão os funcionários da Fatec Jales e alunos.

#### **2.1.3 Hardware**

O Hardware que deve ser necessário é uma máquina que possua acesso à internet e que tenham configurações de pouco desempenho, tendo como processador um Intel Celeron, memória de 512 MB e uma placa de rede.

#### **2.1.4 Software**

Analisando a instituição, este sistema conta com banco de dados armazenados em servidores, será executado em navegadores como Edge, Firefox Google Chrome entre outros e sendo seu sistema operacional padrão o Windows, Mac OS ou Linux.

#### **2.1.5 Internet**

Para utilizar o sistema, é necessário estar conectado em uma rede de no mínimo 2 MB para que tenha um desempenho bom.

#### 2.1.6 Segurança

O sistema é controlado por sessões e sendo seu banco de dados o PostgreSQL

### 2.2 PROBLEMAS IDENTIFICADOS

No ato da matrícula (ou rematrícula), o aluno se depara com uma fila em determinados horários do dia, além de não ter um horário em que o aluno possa sair do trabalho e ir até a instituição.

### 2.3 PROPÓSITO DO SISTEMA

Com o sistema instalado a faculdade irá ter um controle exato da quantidade de alunos que irá efetuar a matrícula, evitando excesso de alunos em horários em que estariam disponíveis (horário do almoço e após a saída do trabalho). Com isso evitaria cansaço físico e mental do atendente. O aluno também tem como ponto positivo o melhor horário pra se dirigir a faculdade.

### 2.4 VANTAGENS DO BANCO DE DADOS ESCOLHIDO

O banco de dados utilizado é o PostgreSQL, sendo mencionado por André Milani (PostgreSQL, 2008, p. 25) como de grande potencial e confiabilidade muito utilizado não somente em setores de TI, mas também em vários outros como de aviação, bancário e entre outros e possuindo também sua licença para uso gratuito tanto para fins educacionais quanto pra realizações de negócios.

Além disso, o autor define o PostgreSQL como um SGBD (Sistema Gerenciador de Banco de Dados) Relacional utilizado para fins de armazenamento de soluções de informática em todas as áreas existentes.

## 2.5 VANTAGENS DA LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

No próprio site, a linguagem Java define como uma tecnologia usada para desenvolver aplicações que tornam a Web mais divertida e útil, permitindo executar jogos, upload de fotos e outros meios de transformar a internet mais interativa e fácil de se utilizar.

Menciona também que a linguagem é segura, podendo ser utilizada para fins bancários (em transações bancárias) e outros serviços do tipo.

Além disso, Java é a base de praticamente todos os tipos de aplicações em rede e é o padrão global para desenvolvimento e distribuição de aplicações moveis e incorporadas, jogos, conteúdo baseado na web e softwares corporativos.

### 3 CRONOGRAMA

[illegible]



## REFERÊNCIAS

MILANI, A. **PostgreSQL**: Guia do programador. São Paulo: Novatec Editora, 2008.

**O que é Java?** Disponível em: < [https://www.java.com/pt\\_BR/about/whatis\\_java.jsp/](https://www.java.com/pt_BR/about/whatis_java.jsp/) >.  
Acesso em: 4 mar. 2018.