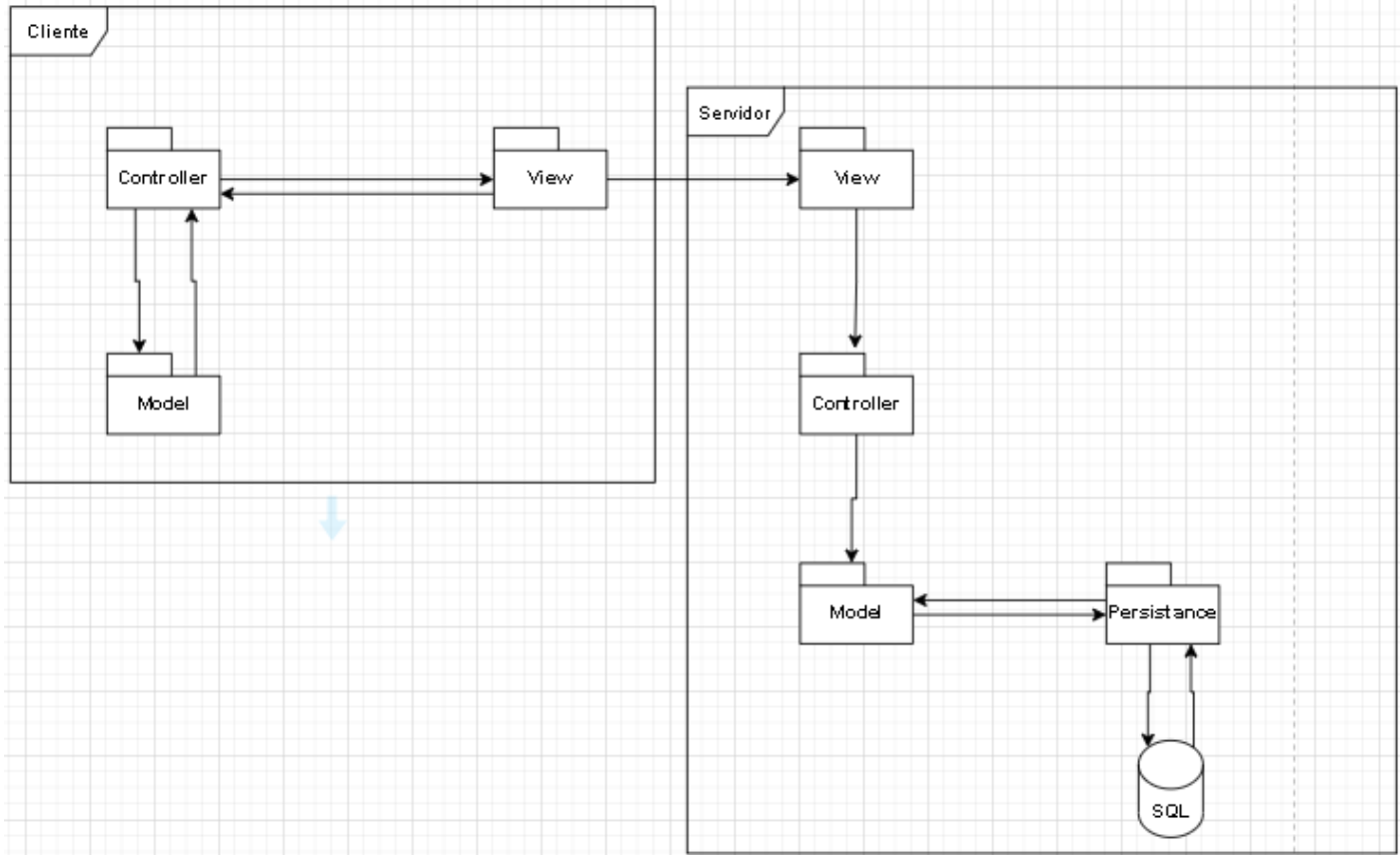


5. Visão Lógica

5.1 Visão Geral

A visão lógica define a estrutura da arquitetura. Abaixo será especificado o padrão utilizado para o desenvolvimento do sistema, no caso, MVC.



- *View*: Componente que contém as visões do projeto, ou seja, as interfaces, formulários e etc, além de trocar as informações com a View entre Cliente e Servidor ;
- *Controller*: Componente que recebe as informações e requisições do pacote *view* e os despacha para devida classe de controle, o *controller* se comunica com classes *Model* que contém as regras de negócio do sistema;
- *Model*: pacote que recebe as informações e requisições do pacote *controller* e os atribui de acordo com as regras de negócio , às classes *Persistence* para devida troca de informações.
- *Persistence*: pacote que recebe as requisições e realiza as operações relacionadas ao Banco de Dados, utilizando as informações das classes *Model*. O pacote *persistence* também pode enviar dados para o pacote *Model*. Para repasse da informação para as demais classes do lado Cliente.

5.2 Classes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura

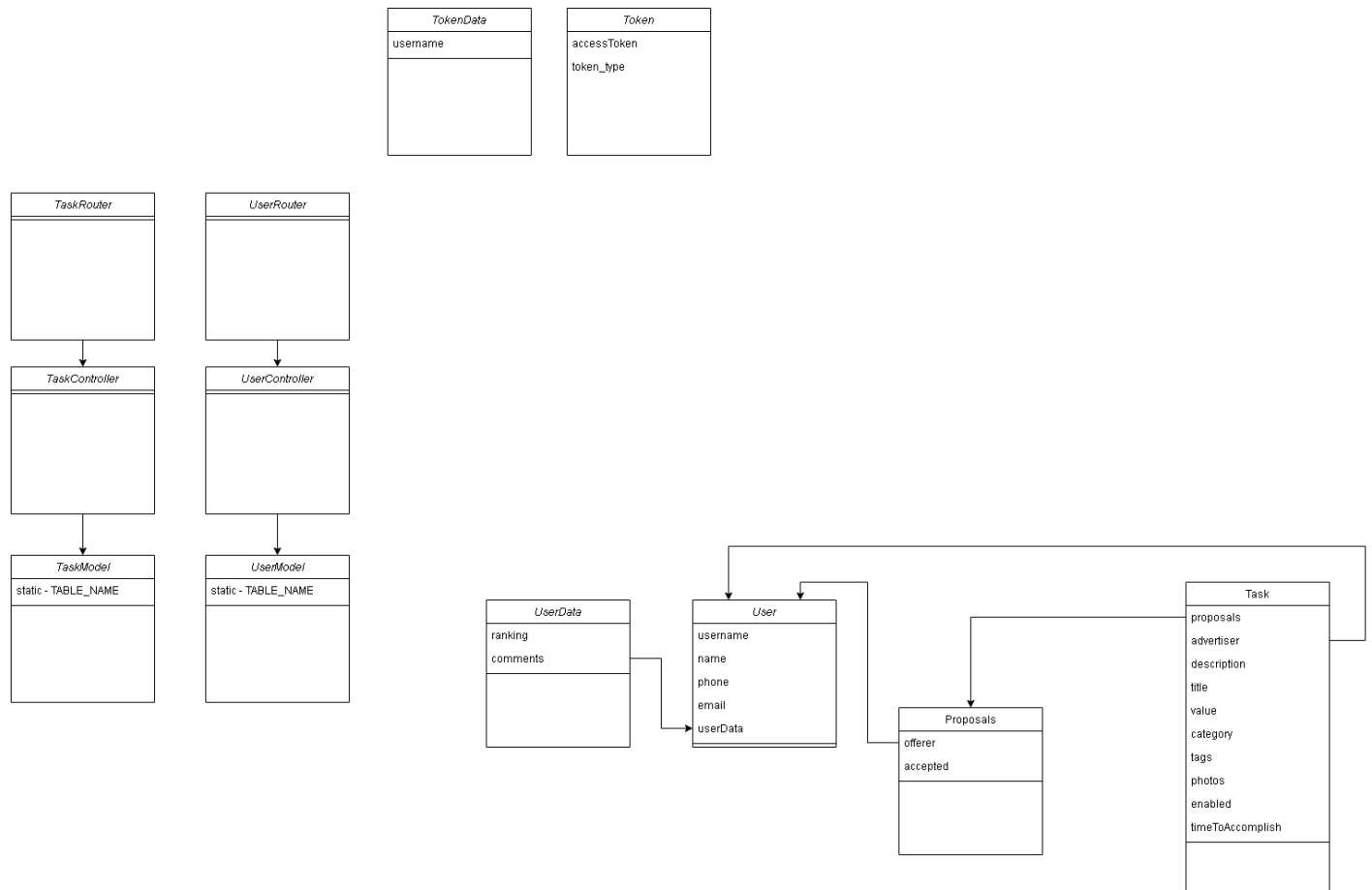


Diagrama de Classe geral do sistema.