

# >>> Programação Orientada a Objetos (POO)

... Ferramentas

Prof: André de Freitas Smaira

```
>>> Google Classroom
```

- \* <https://classroom.google.com/c/NzAwODk4MjU3NDIy?cjc=jo2lrjh>
- \* Disponibilização de material
- \* App (se quiser)

Android



iOS



>>> **GitHub** - CI Grader

\* Entrega de listas de exercícios

1. Criar uma conta no GitHub (<https://github.com/>)
2. Importar o repositório <https://github.com/ufscar/CIgrader> como um repositório privado
3. Adicionar a variável **secret PROF\_GITHUB** com o valor **afsmaira/usp-2024-2-P00-listas**
4. Compartilhar com meu usuário: **afsmaira**
5. Enviar o endereço do repositório em <https://forms.gle/7fX8roW4nv7P8zBe7>

\* Configurações finais:

1. Settings > Actions > General > Allow all actions and reusable workflows > Save
2. Settings > Actions > General > Read and write permissions > Save

## >>> Ambiente Computacional

- \* Linux (**RECOMENDADO**). Exemplificado aqui pelo Ubuntu.
  - \* Verifique a versão do **gcc**: `gcc --version`
  - \* Se qualquer versão for exibida, já está instalado, senão execute o comando: `sudo apt-get install gcc`
  - \* Verifique a versão do **make**: `make --version`
  - \* Se qualquer versão for exibida, já está instalado, senão execute o comando: `sudo apt-get install make`
  - \* Ao final da execução tudo que precisaremos por hora **já estará instalado**.

## >>> Ambiente Computacional

- \* Windows (se tiver um **forte motivo para não usar Linux**)
  - \* Se tiver WSL (Windows Subsystem Linux) instalado (para instalar siga o tutorial em <https://docs.microsoft.com/en-us/windows/wsl/install-win10>), basta seguir os passos do **Linux**, no slide anterior.
  - \* Se não tiver WSL e tiver um **forte motivo para não instalar**, existem diversos programas em windows que pode usar, como o **CodeBlocks**

>>> Ambos

- \* Baixar o **CodeBlocks** mais recente  
(<https://www.codeblocks.org/downloads/binaries>)  
No Ubuntu: `sudo apt install codeblocks`
- \* Se preferir: **VSCode**  
<https://code.visualstudio.com/download>
- \* Se preferir: **CLion** (pago, mas tem licença pra estudante)  
<https://www.jetbrains.com/shop/eform/students>

>>> Ambiente Computacional

- \* Se não tem um computador em que possa instalar, use um compilador online. Sugiro o Python Anywhere.
- \* Existem outros: Online C++, Google Colab, Replit, etc
- \* Se souber de algum online melhor, me avise
- \* Manual online: <https://cplusplus.com>

>>> Instalados e/ou Configurados

- \* Google Classroom
- \* GitHub (e CI Grader)
- \* Compilador (GCC e make)
- \* IDE (CodeBlocks ou VSCode ou CLion)
- \* Online (PythonAnywhere ou Google Colab ou Compile c++)



>>> Próxima Aula

# Programação Orientada a Objetos