

- O que faz o campo "Procura 1 num"?

Ele usa o método "forEach" para fazer a verificação por meio de um "if" que usa um objeto criado com "regex", o qual faz uma verificação por meio do método "test" para determinar se aquele os resultados possuem aquele número se não lhe será adicionado a classe invisível se não lhe será removida a classe invisível.

- Quais são as regras seguidas pelo campo "Procura 1 num"?

Através da criação de um objeto a partir do código "new RegExp(ref.value, "i")" e sua utilização no if posteriormente demonstra que a regra que somente serão visíveis as linhas da tabela que passarem no teste feito no if; outra regra é que a verificação a toda vez que o usuário escreva dentro do campo, isso por conta que no código há um "listener" que ativa uma série de comandos toda vez que o conteúdo do campo é editado.

- Em qual arquivo está esse código js?

Ele está dentro do arquivo "play-filtro.js".

- Por que aparece uma linha amarela com erro na tabela toda vez que atualizamos a página?

Dentro do código disponibilizado há uma linha que não segue as da tabela.

- Qual é a regra que deveria ser seguida para apresentar o erro?

O número 1 e o número 2 não podem ser maiores que 10 nem menores que 1.

- O que acontece quando essa regra não é seguida pelo usuário?

Ao contrário do que acontece quando os números inválidos são inseridos diretamente no código HTML, quando o usuário tenta fazer tal proeza o código verifica se os valores passados estão dentro do intervalo permitido e não estando é apresentado ao usuário uma mensagem de erro que varia segundo o erro cometido.

- Que outras validações são feitas antes de inserir novas linhas na tabela?

Verifica se algum deles está vazio e verifica se a soma informada já está na tabela.