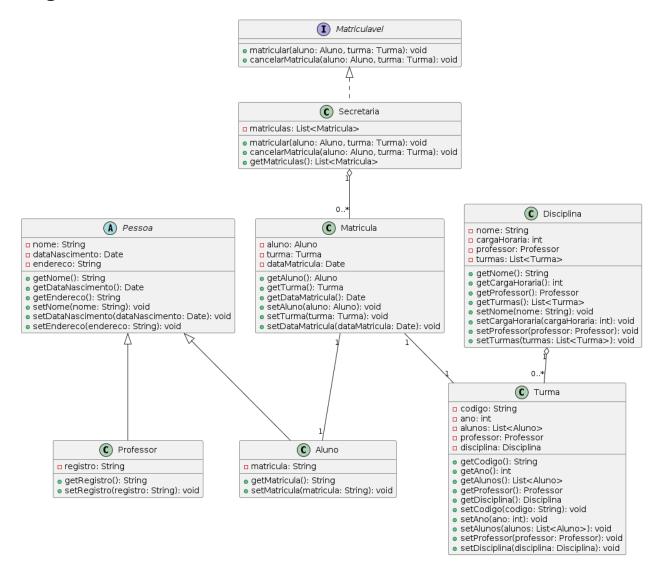
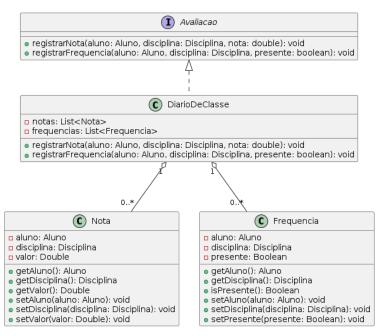




# FACULDADE DE TECNOLOGIA DE FRANCA - "Dr. THOMAZ NOVELINO" Anexo 1

# Diagrama de Classe:





#### **Enunciado:**

Você foi contratado para desenvolver um sistema de gestão escolar em Java, utilizando os conceitos de orientação a objetos que aprendemos. O sistema deve permitir o cadastro de alunos, professores, turmas e disciplinas, além de realizar matrículas de alunos em turmas, registrar notas e frequências e gerar relatórios básicos.

# **Requisitos:**

#### 1. Classes e Interfaces:

- o Crie as seguintes classes:
  - Pessoa (abstrata): Uma classe base para representar pessoas (alunos e professores).
    - Atributos: nome (String), dataNascimento (Date), endereco (String).
    - Métodos: getters e setters para todos os atributos, construtor que recebe nome, dataNascimento e endereco.
  - Aluno: Representa um aluno.
    - Atributos: matricula (String).
    - Métodos: getters e setters para matricula, construtor que recebe nome, dataNascimento, endereco e matricula.
  - Professor: Representa um professor.
    - Atributos: registro (String).
    - Métodos: getters e setters para registro, construtor que recebe nome, dataNascimento, endereco e registro.
  - Turma: Representa uma turma.
    - Atributos: codigo (String), ano (int), alunos (List<Aluno>), professor (Professor), disciplina (Disciplina).
    - Métodos: getters e setters para todos os atributos, construtor que recebe codigo, ano, professor e disciplina.
  - Disciplina: Representa uma disciplina.
    - Atributos: nome (String), cargaHoraria (int), professor (Professor), turmas (List<Turma>).
    - Métodos: getters e setters para todos os atributos, construtor que recebe nome, cargaHoraria e professor.
  - Secretaria: Responsável por gerenciar as matrículas dos alunos nas turmas.
    - Atributos: matriculas (List<Matricula>).
    - Métodos: matricular(Aluno aluno, Turma turma), cancelarMatricula(Aluno aluno, Turma turma), getter para matriculas.
  - DiarioDeClasse: Responsável por registrar as notas e frequências dos alunos nas disciplinas.
    - Atributos: notas (List<Nota>), frequencias (List&lt;Frequencia>).

- Métodos: registrarNota(Aluno aluno, Disciplina disciplina, double nota), registrarFrequencia(Aluno aluno, Disciplina disciplina, boolean presente), getNotas(Aluno aluno, Disciplina disciplina), getFrequencias(Aluno aluno, Disciplina disciplina).
- Matricula: Representa a matrícula de um aluno em uma turma.
  - Atributos: aluno (Aluno), turma (Turma), dataMatricula (Date).
  - Métodos: construtor que recebe aluno e turma, getters e setters para todos os atributos.
- Nota: Representa a nota de um aluno em uma disciplina.
  - Atributos: aluno (Aluno), disciplina (Disciplina), valor (double).
  - Métodos: construtor que recebe aluno, disciplina e valor, getters e setters para todos os atributos.
- Frequencia: Representa a frequência de um aluno em uma disciplina.
  - Atributos: aluno (Aluno), disciplina (Disciplina), presente (boolean).
  - Métodos: construtor que recebe aluno, disciplina e presente, getters e setters para todos os atributos.
- Crie as seguintes interfaces:
  - Matriculavel: Define os métodos matricular(Aluno aluno, Turma turma) e cancelarMatricula(Aluno aluno, Turma turma).
  - Avaliacao: Define os métodos registrarNota(Aluno aluno, Disciplina disciplina, double nota) e registrarFrequencia(Aluno aluno, Disciplina disciplina, boolean presente).

#### 2. Relacionamentos:

#### Herança:

Aluno e Professor herdam da classe abstrata Pessoa.

# Associação:

- Secretaria possui uma lista de objetos Matricula.
- DiarioDeClasse possui listas de objetos Nota e Frequencia.
- Turma possui uma lista de objetos Aluno, além de associações com Professor e Disciplina.
- Matricula possui associações com Aluno e Turma.
- Nota possui associações com Aluno e Disciplina.
- Frequencia possui associações com Aluno e Disciplina.

# 3. Funcionalidades Básicas:

- Matrícula: A classe Secretaria deve ser capaz de matricular e cancelar a matrícula de alunos em turmas, verificando se o aluno já está matriculado e se há vagas na turma.
- Registro de Notas e Frequências: A classe DiarioDeClasse deve permitir registrar notas e frequências dos alunos nas disciplinas.

- o Consultas: Implemente métodos para:
  - Listar os alunos matriculados em uma turma.
  - Obter as notas de um aluno em uma disciplina.
  - Obter as frequências de um aluno em uma disciplina.

# Exemplo de Uso para os testes:

Agora que você implementou as classes e interfaces do sistema de gestão escolar, é hora de testá-lo! Crie uma classe Main e siga os passos abaixo:

# 1. Crie Objetos:

- Crie objetos para representar alunos (Aluno), professores (Professor), disciplinas (Disciplina) e turmas (Turma), utilizando os construtores das classes.
- o Crie um objeto Secretaria e um objeto Diario De Classe.

#### 2. Associe:

- Associe os professores às disciplinas que eles lecionam, utilizando o método setProfessor da classe Disciplina.
- o Associe os professores e disciplinas às turmas, utilizando os métodos setProfessor e setDisciplina da classe Turma.

#### 3. Matricule Alunos:

o Utilize o método matricular da Secretaria para matricular os alunos nas turmas.

# 4. Registre Notas e Frequências:

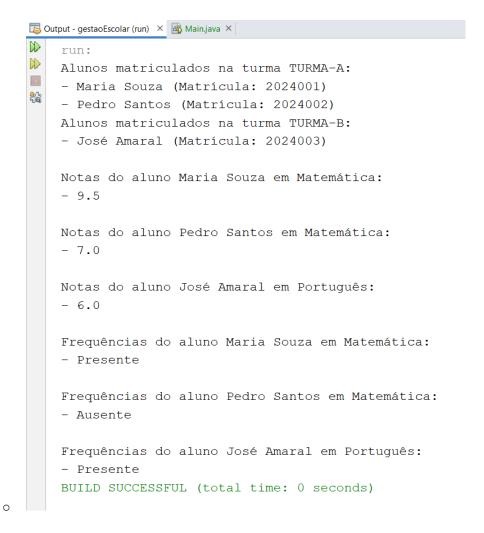
Utilize os métodos registrarNota e registrarFrequencia do DiarioDeClasse para registrar as notas e frequências dos alunos nas disciplinas.

#### 5. Realize Consultas:

- o Implemente métodos para:
  - Listar os alunos matriculados em uma turma, utilizando o método getAlunos da classe
     Turma.
  - Obter as notas de um aluno em uma disciplina, utilizando o método getNotas do DiarioDeClasse.
  - Obter as frequências de um aluno em uma disciplina, utilizando o método getFrequencias do DiarioDeClasse.

#### 6. Exiba os Resultados:

o Imprima no console os resultados das consultas realizadas conforme exemplo abaixo:



# Dicas:

- Utilize ArrayList para implementar as listas de Matricula, Nota e Frequencia.
- Implemente a lógica dos métodos de acordo com os requisitos, incluindo tratamento de erros (por exemplo, verificar se o aluno já está matriculado antes de tentar matriculá-lo novamente).