



Alexandre Gomes

Professor Universitário | Professor Nível Técnico | Pesquisador
CSIM/USP | Java | JavaScript | Node.JS | ReactJS e React-Native |
Flutter/Dart | FullStack Developer | Segurança da Informação |
Profissional T.I. +27 anos

Franca, São Paulo, Brasil ·



Senai São Paulo



Fatec Franca - Faculdade de
Tecnologia "Dr. Thomaz
Novelino"

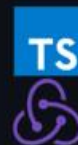


Portal X3 Informática



Universidade de São Paulo

alexandre.silva251@fatec.sp.gov.br
(16) 99201-1010



- * Mestrando em Computação Aplicada em Biociência (USP)
- * Especialização MBA em Gestão de Tecnologia da Informação (Faculdade Anhanguera)
- * Pós-Graduação em Docência no Ensino Superior (Centro Universitário Barão de Mauá)
 - * Pós-Graduação em Gestão Escolar (Centro Universitário Barão de Mauá)
- * Licenciatura - Formação Pedagógica em Matemática (Faculdade Anhanguera)
- * Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas (FATEC)
- * Curso Superior de Formação Específica em Informática Empresarial e Comercial (UNIFRAN)

“APRESENTAÇÃO”

```
documentFragment();if(c.createElement)for(;b.length;)c.
on ub(a,b){var c,d,e=0,f=typeof a.getElementsByTagName
:typeof a.querySelectorAll!==K?a.querySelectorAll(b|
Nodes||a;null!=(d=c[e]);e++)!b||m.nodeName(d,b)?f.pus
==b||b&&m.nodeName(a,b)?m.merge([a],f):f}function vb
.checked)}function wb(a,b){return m.nodeName(a,"table
stChild,"tr")?a.getElementsByTagName("tbody")[0]||a.a
eElement("tbody")):a}function xb(a){return a.type=(nu
a)}function yb(a){var b=a.getElementsByTagName("tr");if(b
```




Engenharia de Software II

Apresentação da Disciplina

Prof. Alexandre Gomes



Objetivo

- Aplicar um processo de desenvolvimento de software, ênfase na definição e elicitação dos requisitos.

Ementa

- Contexto atual das empresas em relação aos projetos de tecnologia de informação.
- Modelagem de Negócio para o desenvolvimento de software.
- Conceitos, evolução e importância da Engenharia de Requisitos.
- Entendendo e analisando os problemas e as necessidades dos usuários, clientes e envolvidos no projeto.
- Técnicas de elicitação.
- Requisitos, seus tipos e matriz de rastreabilidade.
- Definição do sistema a partir dos requisitos.
- Gerenciamento de requisitos.

Metodologia de Ensino

- Aulas expositivas na introdução de cada tópico
- Debates em grupo
- Desenvolvimento de atividades e trabalhos práticos

Bibliografia Básica

- PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de Software: Fundamentos, Métodos e Padrões. LTC, 2009.
- PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software. 6.ed. McGraw-Hill, 2006.
- SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. 8.ed. Addison Wesley, 2007.

Método de Avaliação

- Prova: 3.0
- Trabalhos: 3.0
- Documento de Requisitos do TG: 4.0

Dicas sobre temas de TG

- Software para algum negócio da família ou conhecidos;
- Software para resolver algum problema na empresa em que você trabalha;
- Software para resolver algum problema em alguma ONG.
- Software de algo que você queria trabalhar ou se especializar (desenvolvimento de app, jogos, site, análise com IA, robótica, etc...). Nestes casos é importante definir um problema que será solucionado com seu sistema.
- Artigo de pesquisa científica (nestes casos invente algum software fake para desenvolver o documento de requisitos da disciplina)