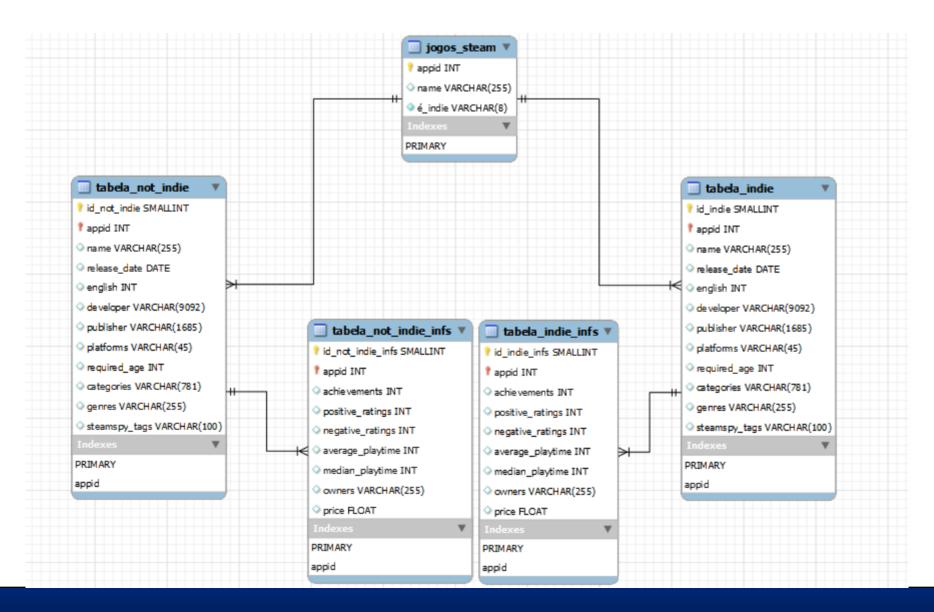


Proposta do banco de dados

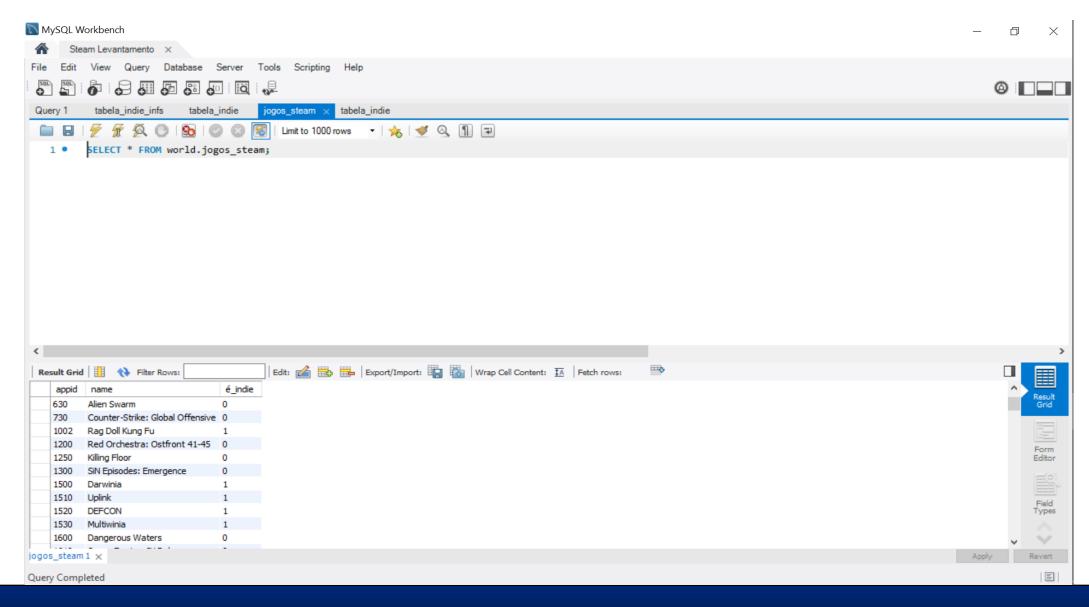
- Fazer comparação dos jogos indies e não-indies dentro da plataforma Steam.
 - Mostrar a potência dos jogos indies no mercado atual.



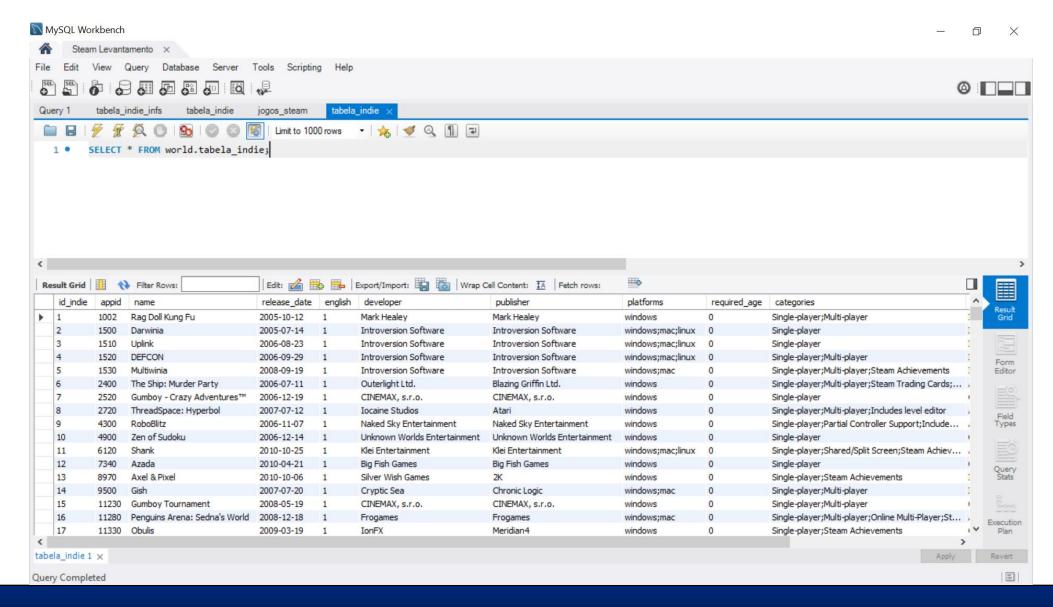
Modelagem



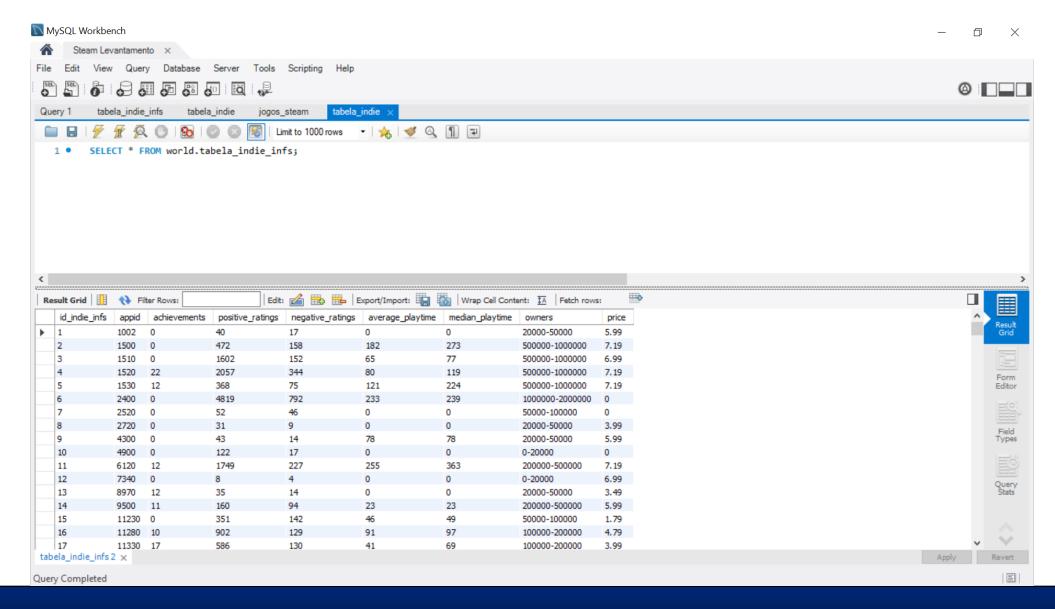
Amostra de como estão as tabelas



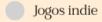
Amostra de como estão as tabelas

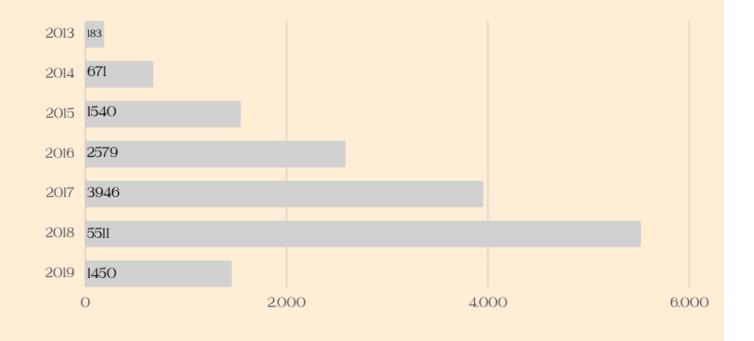


Amostra de como estão as tabelas

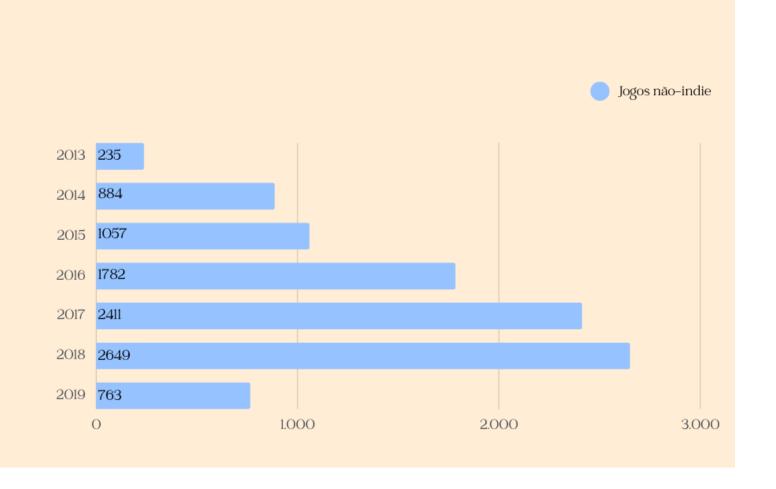


Lançamentos dos jogos indies nos últimos 7 anos





Lançamentos dos jogos não-indies nos últimos 7 anos

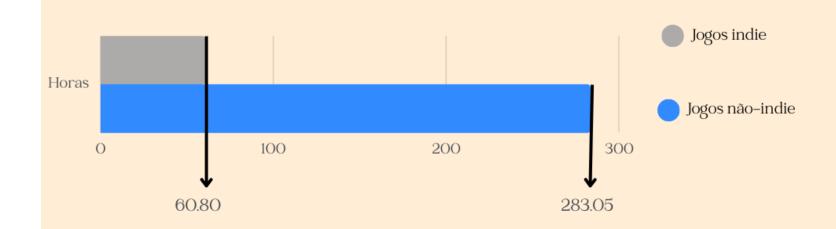


Média de avaliação positivas

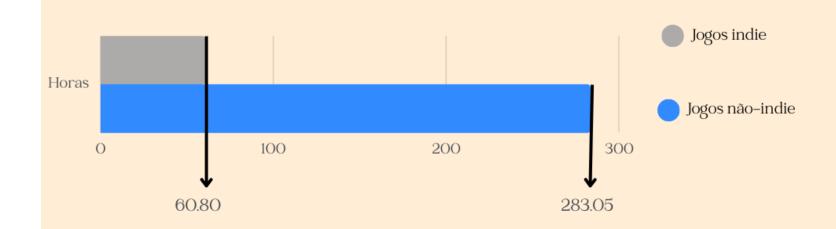




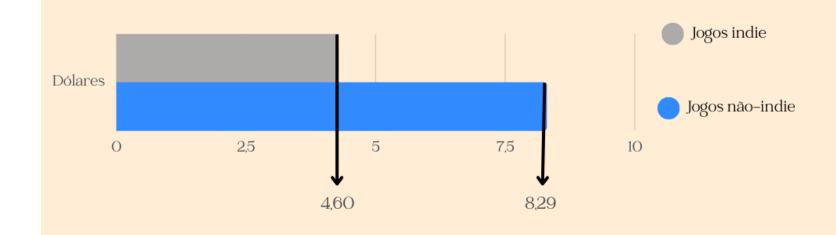
Tempo médio das horas jogadas



Tempo médio das horas jogadas

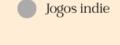


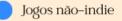
Valor entre os jogos





Os 5 estilos de jogos predominante entre o indie e não-indie









Os dados obtidos, apesar de surpreender, só nos mostram como o mercado está abraçando as obras indie e cada vez mais está tomando seu espaço. Sendo os principais desenvolvedores nós mesmos: programadores. Um ótimo exemplo disso é o jogo Stardew Valley, criado por somente **uma** pessoa!





OBRIGADO!

Squad

Andrielle Pessanha

Gabriel Conceição

Igor Rodrigues

Caique dos Santos

Leonnardo Limma