



MANUAL DO JOGO

CONTEÚDO: 1 tabuleiro / 4 peões / 120 cartas / 160 fichas cartonadas

OBJETIVO: Ser o primeiro a ter 8 fichas em dois atributos da sua escolha.

PREPARAÇÃO DO JOGO:

- 1) Coloque o tabuleiro em uma superfície plana e ao alcance de todos os jogadores;
- 2) Separe as cartas por cada um dos locais;
- 3) Posicione-as em cima das casas de cada um deles ou em volta do tabuleiro;
- 4) Separe as fichas por atributo;
- 5) Distribua uma ficha de cada atributo para todos os jogadores.

ATRIBUTOS: Os 4 atributos a serem desenvolvidos nesse jogo são CARREIRA, CONHECIMENTO, LAZER e SAÚDE.



Carreira



Conhecimento



Lazer



Saúde

MODO DE JOGO TRADICIONAL

O jogador mais novo inicia a partida e deve escolher em qual local vai começar sua jornada.

Quando entrar em um local, deve comprar uma carta pertencente a ele e ler seu conteúdo, ganhando ou perdendo fichas dos atributos que estiverem descritos na carta e encerrar seu turno. O jogador seguinte joga o seu turno da mesma maneira e assim por diante.

A cada turno, o jogador deve ir para um local diferente, mas deve ser um dos locais que estão ao redor do local onde já estava (exemplo ao lado):

VOCÊ ESTÁ AQUI	PODE VIR PARA CÁ	NÃO PODE VIR PARA CÁ
PODE VIR PARA CÁ	PODE VIR PARA CÁ	NÃO PODE VIR PARA CÁ
NÃO PODE VIR PARA CÁ	NÃO PODE VIR PARA CÁ	NÃO PODE VIR PARA CÁ

Figura baseada no tabuleiro do jogo

Apenas um jogador pode ocupar um local por vez, então, caso o local que você queira ir esteja ocupado, você deve escolher outro. Se um jogador estiver cercado pelos outros, sem ter para onde ir pois todos os locais em volta estão ocupados, perde o turno.

Obs.: Não é permitido que você vá e volte entre dois locais por turnos seguidos. Exemplo: O jogador saiu do hospital e foi para a praça, então, no turno seguinte, ele não pode voltar para o hospital, ele deve se deslocar para uma das outras opções de local e só em outra rodada voltar para o hospital.

MODO DE JOGO FOCO NOS OBJETIVOS

Caso queira aumentar a dificuldade e competitividade durante o jogo, ao invés de seguir o passo 5 da **PREPARAÇÃO DO JOGO**, siga os seguintes passos:

- 1) Separe uma ficha de cada atributo;
- 2) Coloque as fichas em um lugar no qual possam ser sorteadas (na caixa do jogo, por exemplo);
- 3) Sorteie duas fichas: esses dois atributos serão seu objetivo no jogo, ou seja, será necessário ter ao todo 8 fichas de cada um desses atributos para vencer;
- 4) Coloque-as na sua frente: você começa com uma ficha de cada um desses dois atributos;
- 5) Todos os jogadores fazem o mesmo e o jogo segue conforme descrito no **MODO DE JOGO TRADICIONAL**.

FIM DE JOGO

O jogador que conseguir reunir 8 fichas em dois atributos diferentes é o vencedor do jogo. Parabéns!



www.estrela.com.br

