

**Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas**

**Carrera**: Ingeniería de Software

**Ciclo**: 2020-01

**Nombre del curso**: Algoritmos y estructura de datos

**Sección**: SV31

**Nombre del profesor**: Walter Cueva Chavez

 "Informe de Trabajo Final" 

**Alumnos:**

Diaz Torres, Sebastian

Toulier Funes, Sebastian

Lima - Perú

Introducción:

En la informática, uno de los objetivos del computador es de procesar, almacenar y dar acceso a una gran cantidad de información. Para ello, se usan estructuras de datos, dependiendo su finalidad pueden ser: listas, pilas, colas, arboles binarios, grafos, tablas hash, etc. Por otra parte, las estructuras de datos permiten construir, de forma eficiente, algoritmos para una gran variedad de problemas.

Objetivos:

El principal objetivo de este trabajo es construir tipos de datos abstractos y algoritmos, teniendo en cuenta las restricciones impuestas por los recursos computacionales.

Marco conceptual:

Diagrama de clases:

Cronograma de trabajo: