

**Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas**

**Carrera**: Ingeniería de Software

**Ciclo**: 2020-01

**Nombre del curso**: Algoritmos y estructura de datos

**Sección**: SV31

**Nombre del profesor**: Walter Cueva Chavez

 "Informe de Trabajo Final" 

**Alumnos:**

Diaz Torres, Sebastian

Toulier Funes, Sebastian

Lima - Perú

Introducción:

En la informática, uno de los objetivos del computador es de procesar, almacenar y dar acceso a una gran cantidad de información. Para ello, se usan estructuras de datos, dependiendo su finalidad pueden ser: listas, pilas, colas, arboles binarios, grafos, tablas hash, etc. Por otra parte, las estructuras de datos permiten construir, de forma eficiente, algoritmos para una gran variedad de problemas.

Objetivos:

El principal objetivo de este trabajo es construir tipos de datos abstractos y algoritmos, teniendo en cuenta las restricciones impuestas por los recursos computacionales.

Marco conceptual:

Diagrama de clases:

Cronograma de trabajo:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **N°** | **SEMANA** | **DURACIÓN** | **ACTIVIDAD** |
| 1 | 11 | 5 días | * Diagrama de clases * Definir el marco conceptual y los objetivos * Crear el repositorio en Github |
| 2 | 12 | 4 días | * Definir las estructuras de datos a usar * Definir el prototipo * Implementar las clases básicas |
| 3 | 13 | 4 días | * Realizar el diagrama de clases de segundo nivel * Realizar el diseño general del software * Implementar las funcionalidades del Mini-SGDB |
| 4 | 14 | 2 días | * Testear la solución y realizar los cambios pertinentes |
| 5 | 15 | 1 día | * Entrega del proyecto final y exposición |