

Gruppenarbeit zur Aufgabe 4

Robert Siljevic

Mario Marrazza

Cedric Wieser

Jacqueline Motzer

Rollen:

- **Product Owner:** Cedric Wieser

- Grundstein für Projekterfolg
- Definiert Arbeit, welche zu erledigt werden muss
- Muss wissen was das Ziel ist und wieso wichtig ist für Kunde, Markt, Organisation
- Experte
- Ist aktiv dabei
- Revisiert Arbeit, kommuniziert Änderungen und deren Wichtigkeit

Scrum Master: Mario Marazza

- 2 Aufgaben
- Beschützer des Teams, damit Team ungestört ihre Arbeit ausführen kann
- Beschützer des Scrums selber

DevTeam: Robert Siljevic, Jacqueline Motzer

- Normalerweise 5-9 Personen
- Beinhaltet generell die typischen funktionalen Rollen
- Z.B in Softwareentwicklung: Architekt, Tester, Entwickler und Designer
- Kollektivdenken
- Arbeiten nach Prioritäten durch Product Owner gegeben
- Geführt durch Scrum
- Autonomie

UserStorys:

1. Als Scrum Coach möchte ich ein Profil anlegen, um Projekte einsehen zu können
2. Als Projektleiter möchte ich ein Profil anlegen können, um Projekte in eine Projektedatenbank zu stellen
3. Als Scrum Coach möchte ich Zugang zur Projektdatenbank, um nach offenen Projekten durchsuchen
4. Als Projektleiter möchte ich nach Scrum Coaches suchen, um einen passenden Scrum Coach zu finden
5. Als Scrum Coach möchte ich Kontakt zu einem Projektleiter aufnehmen, um Informationen auszutauschen
6. Als Projektleiter möchte ich Kontakt zu einem Scrum Coach aufnehmen, um Informationen auszutauschen
7. Als Projektleiter möchte ich Scrum Coaches bewerten, um ein Feedback zu geben
8. Als Scrum Coach möchte ich eine kostenlose Basisversion, um mich von der Plattform zu überzeugen
9. Als Scrum Coach möchte ich die Möglichkeit haben, die Plattform finanziell zu unterstützen, damit sich diese weiterentwickeln kann
10. Als Projektanbieter möchte ich bei erfolgreicher Vermittlung einen finanziellen Beitrag entrichten, um die Dienstleistung zu bezahlen
11. Als Projektanbieter möchte ich beim Einstellen von Projekten einen finanziellen Beitrag entrichten, um die Dienstleistung zu bezahlen
12. Als Scrum Coach der Scrum Coaching AG möchte ich die Plattform ebenfalls nutzen, um interne Ressourcen auszuschöpfen
13. Als Scrum Coaching AG möchten wir die Plattform nutzen, um Schulungen und Ausbildungen öffentlich zugänglich zu machen

Backlog:

Nr	Aufgabe
1	Als Projektleiter möchte ich ein Profil anlegen können, um Projekte in eine Projektedatenbank zu stellen
2	Als Scrum Coach möchte ich ein Profil anlegen, um Projekte einsehen zu können
3	Als Scrum Coach möchte ich Zugang zur Projektdatenbank, um nach offenen Projekten durchsuchen
4	Als Projektleiter möchte ich nach Scrum coaches suchen, um einen passenden Scrum Coach zu finden
5	Als Scrum Coach möchte ich Kontakt zu einem Projektleiter aufnehmen, um Informationen auszutauschen
6	Als Projektleiter möchte ich Kontakt zu einem Scrum Coach aufnehmen, um Informationen auszutauschen
7	Als Projektanbieter möchte ich bei erfolgreicher Vermittlung einen finanziellen Beitrag entrichten, um die Dienstleistung zu bezahlen
8	Als Projektanbieter möchte ich beim Einstellen von Projekten einen finanziellen Beitrag entrichten, um die Dienstleistung zu bezahlen
9	Als Scrum Coach der Scrum Coaching AG möchte ich die Plattform ebenfalls nutzen, um interne Ressourcen auszuschöpfen
10	Als Scrum Coaching AG möchten wir die Plattform nutzen, um Schulungen und Ausbildungen öffentlich zugänglich zu machen
11	Als Projektleiter möchte ich Scrum Coaches bewerten, um ein Feedback zu geben
12	Als Scrum Coach möchte ich eine kostenlose Basisversion, um mich von der Plattform zu überzeugen
13	Als Scrum Coach möchte ich die Möglichkeit haben, die Plattform finanziell zu unterstützen, damit sich diese weiterentwickeln kann

Formulieren der 2 höchst priorisierten User Stories:

1. Datenbank erstellen

- a. ERD erstellen
- b. DB erstellen
- c. Tabellen erstellen (ScrumCoaches, Projektanbieter, Projekte, Bewertungen, Kurse ScrumCoaching AG)

2. HTML Grundseite – Landing Page

- a. Auf Landing Page – 2 Buttons mit jeweils Scrum Coach oder Projektanbieter Registrierung Button

3. DB einbinden

4. Registrierungsformular Scrum Coach

- a. Felder: Vorname, Name, Geschlecht (DropDown), Email, Passwort, Passwort Bestätigung, (letzte Projekte/Referenzen), DOB (Date), Profilbild
- b. Buttons: Submit (highlighted), Reset

5. Registrierungsformular Projektanbieter

- a. Felder: Vorname, Name, Geschlecht, DoB(Date), Email, Passwort, Passwort Bestätigung, Firma
- b. Button: Submit (highlighted), Reset

6. Validation

- a. RegEx, Rules, Fehlerdialog