



**Регламент
проведения турниров
BIGPLAY eSports**

1. Основное	4
1.1 Основные правила	4
1.1.1 Согласие.	4
1.1.2 Изменения в правилах	4
1.1.3 Общение	4
1.1.4 Прямая трансляция	4
1.1.6 Призовой фонд	5
1.1.7 Нормы поведения	5
1.1.8 Название команды, теги и логотипы команд	5
1.1.9 Технические неисправности	6
1.1.10 Пунктуальность	6
2. Допуск к участию	6
2.1 Регистрация	6
2.2 Возрастное ограничение	6
2.3 Требование Минимального состава	7
2.4 Замены в составе	7
2.5 Ники игроков	7
2.6 Изменение Ника	7
2.7 Ограничения игрока	8
2.8 Протесты на матч	8
3. Правила игры	8
3.1 Перезагрузка игрового сервера	8
3.2 Запись игры	8
4. Читы и злоупотребление	8
4.1 Читы	8
4.2 Ставки, договорные матчи / объединение в команду	9
4.3 Злоупотребление	9
4.4 Тиминг	9
5. Штрафы и взыскания	10
5.1 Штрафы	10
5.2 Взыскания	10
6. Игровой процесс	11
6.1. Устройство	11
6.2. Версия игры	11
6.3. Карты, режимы и параметры матчей.	11
6.4. Результаты	11

6.5. Технические проблемы	11
6.6. Изменения времени матчей.	12
7. Система поинтов	12
7.1 Очки убийства	12
7.2 Очки за плейсмент	13
7.3 Общее количество очков	13
7.4 Ничьи. Место в таблице двух и более команд на случай одинакового количества очков трактуется следующим образом (значимость в порядке убывания)	13
8. Выплаты	13
8.1 Ограничение ответственности со стороны организаторов турнира	13
8.2 Увеличение срока выплат	14

1. Основное

Настоящие Правила турниров (Регламент) от BIGPLAY.GG регламентируют организацию мероприятия, его проведение и условия. Данные правила распространяются на всех участников.

Все решения, касающиеся допуска игроков к участию, расписания и проведения мероприятий турнира, а также дисциплинарных взысканий в связи с неприемлемым поведением принимает по собственному усмотрению Организатор BIGPLAY.GG. Решения Организатора BIGPLAY.GG являются окончательными и обязательными к исполнению, и не могут служить основанием для каких - либо исков по возмещению денежных убытков или каких-либо иных средств правовой защиты.

Капитан/менеджер команды несёт ответственность за предоставление Членам команды данной информации, связанной с настоящими Правилами турнира.

Участие в турнире означает согласие со всеми изменениями правил, инструкций и руководств.

Организаторы турнира оставляют за собой право дисквалифицировать команду без объяснения причин.

1.1 Основные правила

1.1.1 Согласие.

Каждый Член команды обязан принять настоящие Правила соревнований, чтобы участвовать в играх. Член команды может принять настоящие Правила соревнований, зарегистрировавшись для участия в турнире BIGPLAY.GG.

1.1.2 Изменения в правилах

Администрация оставляет за собой право вносить изменения в эти правила по любой причине и в любое время. Все изменения в этом документе будут доведены до участников напрямую через соответствующие каналы. Администрация оставляет за собой право выносить решения в случаях, специально не описанных в этом документе, чтобы поддерживать дух честной игры. Ожидается, что участники всегда понимают и действуют в соответствии с последней версией этих правил.

1.1.3 Общение

Связь между организатором турнира и представителями команд будет осуществляться на официальном Discord сервере турнира. Связь с организатором турнира конфиденциальна и не подлежит разглашению.

1.1.4 Прямая трансляция

Трансляции матчей турнира можно посмотреть на канале YouTube <https://www.youtube.com/channel/UCrTaufofEdYJ-peZ5rahMkw>

1.1.5 Персональные трансляции

Игроки могут транслировать свои игры во время Турнира с задержкой как минимум 5 минут. Трансляции во время финальных и полуфинальных игр запрещены.

При проведении трансляции обязательно должно присутствовать BIGPLAY.GG в названии трансляции и описании к ней.

1.1.6 Призовой фонд

Призовой фонд будет выплачен в течении 14-ти рабочих дней после окончания турнира.

1.1.7 Нормы поведения

Все Команды и Члены команд должны неукоснительно соблюдать самые высокие стандарты этики и спортивного поведения. Члены команд должны вести себя профессионально и по-спортивному во время общения со своими соперниками.

Члены команды не должны делать, выпускать, разрешать или публиковать какие-либо заявления, противоречащие или причиняющие ущерб интересам Организаторов турнира.

Членам команды не разрешено заниматься какой-либо деятельностью, которая по собственному определению Организаторов турнира является неэтичной, аморальной и безнравственной.

Игрокам запрещено иметь аватарки имеющие оскорбительный или сексуальный характер. Это касается аватарок участников дискорд сервера и участников находящихся в лобби.

1.1.8 Название команды, теги и логотипы команд

Название команды будет выбрано во время регистрации и не подлежит изменению в какое-либо время в течение всего турнира без предварительного разрешения администрации. Названия всех команд должны быть отличными друг от друга и уникальными. Название команды при регистрации должно быть написано на английском.

BIGPLAY.GG оставляет за собой право отказать в приеме названия, тега и логотипа команды в нарушение следующих правил:

- Содержит сходство или идентичность с любым брендом или товарным знаком, который не принадлежит лично команде;
- Название и логотип команды не должны включать, целиком или полностью, корпоративное название или использовать товарные знаки и другую интеллектуальную собственность Организатора турнира, компании Tencent, PUBG MOBILE или какой-либо третьей стороны без предварительного письменного разрешения Организатора турнира;
- Название и логотип команды не должны включать какие-либо слова или фразы на любом языке, являющиеся оскорбительными, угрожающими или обидными
- Имена игроков (Ники) и название команды не должно включать специальные символы (нечитаемые, неотображаемые в игре);
- Название и логотип команды не должны быть связаны с этнической принадлежностью, национальностью, расой, религией, сексуальной ориентацией;

1.1.9 Технические неисправности

Все игроки несут ответственность за собственное оборудование и технические проблемы с сетью. Матчи не будут возобновлены только из-за отключения одного из игроков или сбоя игры. В случае, если проблема с серверами PUBG mobile затрагивает большое количество игроков (15% +), ответственная команда решит проблему в кратчайшие сроки.

1.1.10 Пунктуальность

Очень важно следить за расписанием каждого турнира во время мероприятия, а также за его изменениями. Вся информация по каждому турниру может быть изменена в любое время, поэтому каждый игрок несет ответственность за обновление информации до и во время турнира. Все матчи будут сыграны подряд, поэтому команды должны присоединиться к новой сессии как можно скорее.

Лобби каждого матча будет создано за 10 минут до его начала. Время старта матча указано на канале в дискорд. У команд есть 10 минут, чтобы зайти в лобби. Если игрок или несколько игроков не успеют зайти в лобби - матч начнется без него. Команда, которая не присоединилась к первой игре или была исключена из лобби, будет заменена на команду резерва.

Команда обязана занять в лобби слот своей команды, указанный в дискорд канале в тилистах, слева от названия команды! В противном случае игроки команды могут быть исключены из лобби.

2. Допуск к участию

Администрация оставляет за собой право снять команду с мероприятия, если, по их мнению, они могут нанести вред турниру. Игра на эмуляторе запрещена, разрешены мобильные устройства в том числе планшеты. К турниру допускаются игроки с уровнем аккаунта не ниже 35.

2.1 Регистрация

Перед началом Турнира каждая Команда должна зарегистрировать свой состав на сайте BIGPLAY.GG (включая Основных и Запасных игроков). Все игроки обязаны соблюдать Правила регистрации, чтобы получить допуск к Турниру. Все игроки должны зарегистрироваться (в качестве группы вместе с товарищами по команде) для участия в турнире BIGPLAY.GG, не выполнившие все условия для регистрации не будут допущены к участию в турнире от организации. К регистрации допускаются команды со всех регионов, владеющие русским или английским языками.

Регистрация происходит путём подачи заявки на турнир на нашем сайте <https://bigplay.gg/> . Выбрать удобную дату и время для игр вы сможете на нашем официальном дискорд сервере <https://discord.gg/UTQGrJMv5N> .

2.2 Возрастное ограничение

Чтобы иметь возможность участвовать в турнире в качестве Игрока, ваш возраст должен быть 16+.

2.3 Требование Минимального состава

Чтобы иметь право участвовать в турнире, в команде должно быть четыре (4) игрока. Команде разрешается сыграть игру, если в лобби находится минимум три (3) игрока с одинаковыми клантегами. Если в лобби находится четыре (4) игрока, то разрешается один (1) без тега. Все Основные игроки и любые Запасные игроки, заменяющие Основных игроков, должны отвечать критериям допуска к участию во всех Турнирах. Если в какой-либо момент Состав Команды станет меньше Минимального состава, Команда будет дисквалифицирована, либо к ней могут быть применены иные санкции, если только главный администратор по своему собственному усмотрению не выдаст Команде разрешение на уменьшение состава ниже Минимального состава.

2.4 Замены в составе

Замены во время турнира разрешены. Разрешается зарегистрировать 4х игроков основного состава, и одного запасного игрока. Замена доступна до начала первой игры и должна быть зарегистрирована на нашем сайте. Добавление новых игроков в ростер после подтверждения регистрации возможно до полуфинала. Участники, дошедшие до полуфинальной стадии, не имеют право дополнять или исключать участников из ростера. Есть исключения, оговариваются с администрацией организации.

2.5 Ники игроков

Ник игрока должен состоять из тега его команды и имени игрока в формате «TagPlayername». Пример: игрок по имени «Желток» из команды «Summer's dawn» будет иметь ник «SD Желток».

Ник не должен включать:

- Сексуальный, откровенный, дискриминационный или непристойный контент;
- Имена, выдающие себя за BIGPLAY.GG или их сотрудников;
- Название/описание защищенные авторским правом;
- Ненормативную лексику или любые оскорбительные выражения;

Администратор оставляет за собой право попросить игроков изменить свой ник, если он не подходит.

2.6 Изменение Ника

Игрок вправе изменить никнейм предварительно уведомив Организаторов турнира. Если изменение вносятся без предварительного одобрения администратора, Игрок может быть лишен права участвовать в соревнованиях.

2.7 Ограничения игрока

Игроку разрешается играть только за одну команду в турнире.

2.8 Протесты на матч

Протест необходимо подать в течение 10 минут после окончания матча. Связь должна вестись о разногласиях и в личном сообщении администратору турнира. Организатор турнира может проигнорировать протест. Протест должен содержать подробную информацию. Если в протесте нет надлежащей документации, он может быть отклонен и не рассмотрен.

3. Правила игры

3.1 Перезагрузка игрового сервера

Ниже приведены инструкции по перезапуску игрового сервера:

- Более 15% игроков в лобби не попадают в игру;
- Если все игроки отмечены как «# неизвестно»;
- Если игра транслируется, и стример или ведущий в лобби не смог войти в игру.

3.2 Запись игры

Все члены команды обязаны вести запись игры. На записи должны быть отчётливо слышны все голоса игроков. Все записи матчей должны храниться в течение 3 дней с даты окончания игр группы. Команда администраторов имеет право запросить запись в любой момент. По запросу (организаторами турнира) данного видео, капитан/менеджер команды обязан предоставить видеофайл администрации организации. Если команда отказывается отправить видеозапись матчей, администрация BIGPLAY.GG имеет право дисквалифицировать команду с данного турнира!

Каждая команда по завершению матчей обязана делать скриншот результатов команды после окончания каждого матча (при возникновении технических неполадок у зрителей/наблюдателей администрация организации может потребовать данные скриншоты результатов, для подсчёта очков каждой команды. Если таких скриншотов не будет, администрация организации вправе аннулировать результаты команды на этих матчах.

4. Читы и злоупотребление

4.1 Читы

BIGPLAY.GG оставляет за собой право наблюдать за любым игроком, которого сочтёт подходящим, во время турнира. Все читы категорически запрещено использовать ни при

каких обстоятельствах во время игры. Использование любого чит-кода или модифицированного клиента приведет к банам и дисквалификации, к примеру за следующие читы:

- ESP, он же WallHack
- Радары
- Настенные взломы
- Спидхаки
- Aimhacks
- Got-mod
- Чит на генерирование аптечек
- Чит на броню с автовосстановлением
- Манипуляции с Hitbox
- Аимбот и гашение отдачи
- Телепортация
- Баги, чтобы получить преимущество над вашими противниками.
- Редактирование игрового файла, чтобы удалить траву или другое из игры.

4.2 Ставки, договорные матчи / объединение в команду

- Игрокам и тренерам, а также создателям лобби и администраторам BIGPLAY.GG запрещается делать ставки на любой матч в любом турнире.
- Все типы договорных матчей / объединения в команду строго запрещены и приводят к дисквалификации (тиминг).

4.3 Злоупотребление

Преднамеренное использование какой-либо ошибки в игре в целях получения преимущества считается злоупотреблением и запрещено. Злоупотребление включает такие действия как использование какой-либо функции игры, которая, по собственному определению Организатора турнира, не работает, как предполагалось, и не соответствует цели разработчиков PUBG MOBILE.

4.4 Тиминг

Все Команды и Члены команд должны соревноваться в Турнирной игре, всегда максимально используя свои навыки и способности. Тиминг Команд в любой форме запрещен.

5. Штрафы и взыскания

5.1 Штрафы

- Посадка команды в слот, не привязанный за данной командой в тимлисте накладывает санкцию в виде -5 очков от общего количества набранных очков в проводимом на данный момент этапе.
- Посадка игрока в команду не зарегистрированного на сайте b не состоявшего в команде – аннулирование pts данному игроку.
- Команда, зарегистрированная на турнир, но не явившаяся ни на один из матчей попадает в чёрный список при условии что Организаторы турнира не были предупреждены Капитаном или Менеджером Команды заблаговременно.
- Команде аннулируются очки при не соответствии более 1 тега.
- На команду накладывается штраф в размере -10 очков за вызов воздушного груза. Командам разрешается лутать воздушные грузы, которые не были вызваны с использованием сигнальной ракетницы.
- Организатор оставляет за собой право внести команду, нарушившую регламент в чёрный список всех серверов Организаторов турнира.
- Организатор вправе снять команду с соревнований при выявлении нарушения и их доказуемости на любом из этапов.

5.2 Взыскания

В случае обнаружения нарушения каким-либо Членом команды настоящих Правил соревнований или Правил регистрации Организатор турнира будет применять следующие взыскания:

1. устные или письменные публичные предупреждения;
2. лишение приза (призов);
3. исключение из Турнира;
4. временное отстранение от участия;
5. дисквалификация и запрет(ы) на участие.

Окончательные решения

Если иное явно не указано, игнорирование и нарушения настоящих правил соревнований наказуемы, независимо от их преднамеренного или непреднамеренного характера.

Попытки игнорирования или нарушения правил также подлежат наказанию. Организатор турнира определяет, какие взыскание будет окончательным и обязательным.

6. Игровой процесс

6.1. Устройство

На протяжении всего турнира игроки обязаны играть на мобильном устройстве (планшеты не запрещены). Использование эмуляторов или какого-либо программного обеспечения, позволяющего играть на ПК или других неразрешенных устройствах, запрещено. Игроки, использующие такое программное обеспечение, будут дисквалифицированы.

6.2. Версия игры

Чтобы участвовать в турнирах, проводимых администрацией, все игроки должны установить новейшую версию игры. Все обновления необходимо установить до начала турнира.

6.3. Карты, режимы и параметры матчей.

Все матчи проходят в классическом режиме на 16 команд по 4 игрока в каждой, от третьего лица.

Параметры матча:

Визуализация звука: включены

Помощь в прицеливании: включена

Скорость игровой зоны – 1,2х (1х на Сануке)

Медицина – x2 (x1 на Сануке)

Параметры лута для всех видов оружия - x2

Параметры лута для магазинов - x2

Прицел – x3

Параметры остального лута - x1

Матчи командного турнира PUBG Mobile на отборочном этапе будут играть на картах Эрангель, Мирамар и Санок. На остальных этапах будет исключена карта Санок.

6.4. Результаты

Подсчёт результатов игрового дня будет происходить в течении 24х часов после окончания последней игры группы. Система начисления игрокам очков после каждого матча описана в п. 7

6.5. Технические проблемы

Участники самостоятельно отвечают за настройки и качество интернета, который они

используют для официальных игр. Администрация не несет ответственности за плохое качество соединения участника с сервером. Также игроки несут ответственность за решение своих технических проблем, в том числе связанных с аппаратным и программным обеспечением. В случае отключения из игры, игрок может пере зайти в игру, если он жив или игра еще не закончена. Администрация не будет перезапускать матч или ставить паузу. Перенос матчей по причине технических или других проблем у игрока невозможен. Администрация может инициировать пересоздание матча только по собственному усмотрению по серьезным причинам (неправильные настройки игры/карты, проблема с сервером игры у более чем половины игроков и т.д.)

6.6. Изменения времени матчей.

Администрация может изменить время начала матча по собственному усмотрению, анонсировав новое время игр в Discord-канале турнира.

7. Система очков

Placement	Points	Placement	Points
1	15	9	1
2	12	10	1
3	10	11	1
4	8	12	1
5	6	13	0
6	4	14	0
7	2	15	0
8	1	16	0

7.1 Очки убийства

Очки за убийства начисляются командам в зависимости от количества убийств, совершенных командой в каждом матче. Команда получает одно (1) очко убийства за

каждое убийство. Очки за килы присваиваются строго зарегистрированным игрокам в команде на сайте!

7.2 Очки за плейсмент

Очки за места присуждаются командам в зависимости от их финишных позиций в конце каждого матча.

7.3 Общее количество очков

Общее количество очков команды — это сумма всех очков в матчах, набранных за определенный период времени.

7.4 Ничьи. Место в таблице двух и более команд на случай одинакового количества очков трактуется следующим образом (значимость в порядке убывания)

Если в финальной рейтинговой таблице группы 2 или больше команд имеют одинаковое количество финальных очков, их положение определяется по следующим правилам: По суммарному количеству убийств на данном этапе турнира.

1. По максимальному количеству очков в любом матче данного этапа турнира.
2. По максимальному количеству убийств в любом из матчей данного этапа.
3. По суммарному количеству убийств в последнем сыгранном матче данного этапа
4. По месту в последнем сыгранном матче турнира

8. Выплаты

Выплата производится одноразово в размере выигрыша (комиссия включена в выигрыш и может варьироваться в зависимости от страны, в которой находится резидент банковской карты или владелец счета) Капитану или Менеджеру состава для дальнейшего распределения среди участников.

Способы выплат.

Выплата производится двумя способами:

- 1) Банковский перевод с карты на карту;
- 2) перевод через платёжные системы или сервисы.
- 3) другие варианты выплат, которые BIGPLAY.GG в индивидуальном порядке может согласовать с победителем.

8.1 Ограничение ответственности со стороны организаторов турнира

- A. Организатор BIGPLAY.GG не несёт ответственность за присвоение денежных средств Капитаном и Менеджером состава в полном или частичном объёме;
- B. Организатор BIGPLAY.GG не несёт ответственность за задержку перевода в случае технических сбоев в работе банковской системы, электронных кошельков Qiwi;
- C. Организатор BIGPLAY.GG не обязывает к верификации и подтверждению данных лицевого счета кошелька или банковской карты.

8.2 Увеличение срока выплат

Организаторы турнира оставляют за собой право задержать, либо увеличить срок выплаты призовых денежных средств в следующих случаях:

- A. Команда победитель замечена в нарушении регламента или нечестной игре.
- B. Выявлено нарушения регламента за другими командами.
- C. Технические неполадки в системе, используемой для перевода выигрыша.

Выбор группы и времени для участия, актуальное расписание и все изменения касательно турнира находятся на Discord сервере.