

Übungen zur Vorlesung
Software Engineering
Wintersemester 2019/2020

Aufgabenblatt 1: Idee für Softwareprodukt

Aufgabe 1: Dokumentation einer Idee für ein Softwareprodukt

Erstellen Sie ein Dokument, in dem Sie eine Idee für ein Softwareprodukt beschreiben. Beantworten Sie in dem Dokument folgende Fragen und erzeugen Sie anhand der Fragen eine geeignete Dokumentenstruktur sowie ein Inhaltsverzeichnis.

- Projektname
- Darstellung der Produktvision in Prosa
- Ziele
- Anwendungsbereiche, Motivation, Umfang, Alleinstellungsmerkmale, Marktanforderungen
- Informationen zu Zielbenutzergruppen und deren Merkmale (Bildung, Erfahrung, Kenntnis)
- Abgrenzung (Was ist das Softwaresystem _nicht_)
- Für wen ist das Produkt/der Service?
- Was ist das Bedürfnis?
- Was ist das Produkt/der Service?
- Warum sollte der Kunde dieses Produkt/den Service „kaufen“ oder nutzen?
- Im Gegensatz zu welchen anderen Produkten/Services steht dies?
- Was macht dieses Produkt/der Service anders?
- Warum ist das Projekt sinnvoll?
- Welche Stakeholder sind betroffen und wie stehen Sie zu der Projektidee?
- Welche alternativen Lösungsideen existieren für den identifizierten Bedarf?
- Welche Risiken und negativen Nebeneffekte sind zu erwarten?

Nutzen Sie als Dateinamen für das Dokument alle Namen der Studierenden, die an der Erstellung des Dokuments beteiligt waren (z.B. „Produktname_Mueller_Meier_Mustermann.pdf“). Die gültige Gruppengröße ist 1-3 Studierende. Schreiben Sie den Vor- und Nachnamen der beteiligten Studierenden ebenfalls auf die Titelseite des Dokuments. Im ILIAS existiert ein Abgabeordner („Softwareproduktideen“) für die Dokumente. Laden Sie Ihr Dokument in diese Ordner ins ILIAS. Als Abgabe werden Dokumente im PDF-Format akzeptiert.

Abgabe des Dokuments sowie Präsentation der Ergebnisse im Praktikum in der 43. Woche (21. – 25.10.2019).