
Spis treści

1. Wstęp

2. Cel i zakres pracy

3. Wysylka informacji

3.1. Architektura Systemu

3.2. Asynchronicznosc/Synchronicznosc

3.3. Tworzenie aplikacji w srodowisku Java

4. Komunikacja

4.1. Microservices

4.2. REST, STOMP

4.3. Kafka

4.4. Websockets

5. Projekt aplikacji do wysylki wiadomosci w modelu asynchronicznym

5.1. Założenia aplikacji.

5.2. Wymagania aplikacji

5.3. Implementacja struktury bazy danych oraz polaczen

5.5. Opis aplikacji

5.6. Testy aplikacji

6. Wnioski

Literatura