

Allegue, José -> Aprobado

Leche asigna this.\_tipo = ETipo.Entera; en ambos constructores

Álvarez, Mayra -> Aprobado

Leche asigna this.\_tipo = ETipo.Entera; en ambos constructores

Alviggi, Augusto -> Aprobado

operator != no reutiliza código

Aravena, Cristian -> Desaprobado

TP 2 no disponible en el repositorio brindado la primera vez

Arevalo, Federico -> Aprobado

operator != no reutiliza código

Leche asigna this.\_tipo = ETipo.Entera; en ambos constructores

Ávila, Lucas -> Aprobado

operator != no reutiliza código

Barrionuevo, Ángel -> Desaprobado

Ordenar GIT

TP 2 no reconocible dentro del repositorio

Cámara, Mariano -> Aprobado

Leche asigna this.\_tipo = ETipo.Entera; en ambos constructores

Carbone, Sergio -> Aprobado

operator != no reutiliza código

Leche asigna this.\_tipo = ETipo.Entera; en ambos constructores

\_espacioDisponible debería ser el total de espacio, fijo

Cardullo, Bruno -> Desaprobado

Falla la salida por pantalla (agrega 6 productos y no muestra últimas 3 pantallas: individuales por productos)

Ceballos, Magalí -> Aprobado

operator != no reutiliza código

Ojo impresión Snacks

Celano, Cristian -> Aprobado

Chimiski, Pablo -> Aprobado

operator != no reutiliza código

Leche asigna this.\_tipo = ETipo.Entera; en ambos constructores

Coarasa, Walter -> Desaprobado

Ordenar GIT

Falla la salida por pantalla (agrega 6 productos y se ve {0})

Darroza, Ioana -> Desaprobado

Producto string Mostrar() debería reutilizar explicit

operator != no reutiliza código

Leche asigna this.\_tipo = ETipo.Entera; en ambos constructores

ToString() sin override

Changuito Mostrar modificado el nombre, el código se repite mucho.

Changuito Mostrar IF por separado mal utilizados. Aplicaría mejor SWITCH.

Dipietro, Diego -> Aprobado

Leche asigna this.\_tipo = ETipo.Entera; en ambos constructores

ToString() falta override

if (!(v != p)) ??

Doval, Gastón -> Aprobado

Producto CantidadCalorias debería ser abstracto

operator != no reutiliza código  
Changuito Mostrar podría ser mejor  
Dadas las condiciones, operator - podría tener el Remove dentro del foreach

Fattori, Nicolás -> Aprobado  
Producto CantidadCalorias debería ser de sólo lectura  
Leche asigna this.\_tipo = ETipo.Entera; en ambos constructores

Figueiras, Juan -> Aprobado  
operator != no reutiliza código  
Leche asigna this.\_tipo = ETipo.Entera; en ambos constructores

Ferrero, Nicolás -> Aprobado  
Producto CantidadCalorias debería ser de sólo lectura  
Leche asigna this.\_tipo = ETipo.Entera; en ambos constructores

Francia, Javier -> Aprobado  
Leche asigna this.\_tipo = ETipo.Entera; en ambos constructores  
Dadas las condiciones, operator - podría tener el Remove dentro del foreach

Garat, Daniela -> Desaprobado  
Error en tiempo de ejecución (tercer pantalla)

Gómez, Nicolás -> Aprobado  
operator != no reutiliza código  
Leche asigna this.\_tipo = ETipo.Entera; en ambos constructores

Gómez, Raúl -> Aprobado -  
operator != no reutiliza código  
Leche asigna this.\_tipo = ETipo.Entera; en ambos constructores  
c.\_productos.Contains(p) no utiliza ==, comparación deseada para comparar Códigos de Barra

Graziano, Julián -> Desaprobado  
Falla la salida por pantalla (agrega 6 productos)

Güelpa, Maximiliano -> Desaprobado  
Falla la salida por pantalla

Gutierrez, Julyeth -> Aprobado  
Leche asigna this.\_tipo = ETipo.Entera; en ambos constructores

Guzmán, Axel -> Desaprobado  
Falla la salida por pantalla

Henseler, Federico -> Desaprobado  
Falla la salida por pantalla

Ifran, Juan -> Desaprobado  
Errores en tiempo de diseño

Ledesma, Alejandro -> Desaprobado  
Error en tiempo de ejecución

Maranghello, Georgina -> Desaprobado  
Falla la salida por pantalla (no elimina Producto)

Mararrabeia, Nahuel -> Aprobado  
Leche asigna this.\_tipo = ETipo.Entera; en ambos constructores

Mazacote, Miguel -> Aprobado

Medina, Lucas -> Aprobado  
operator != no reutiliza código  
class Changuito debería ser sealed

ToString() sin override

Meza, Gerarldine -> Aprobado -  
string Mostrar() debía reutilizar a explicit  
operator != no reutiliza código  
Leche asigna this.\_tipo = ETipo.Entera; en ambos constructores  
c.\_productos.Contains(p) no utiliza ==, comparación deseada para comparar Códigos de Barra  
Changuito c = (Changuito)this; ??

Michco, Iván -> Aprobado  
Producto short CantidadCalorias -> recursivo, StackOverflowException.  
operator != no reutiliza código  
Leche asigna this.\_tipo = ETipo.Entera; en ambos constructores, y asignan el mismo valor  
harcodeado.

Mollar, Cristian -> Desaprobado  
Falla la salida por pantalla

Moreno, Samantha -> Aprobado  
operator != no reutiliza código  
Leche asigna this.\_tipo = ETipo.Entera; en ambos constructores.

Noguera, Marcelo -> Desaprobado  
Falla la salida por pantalla

Palacios, Nahuel -> Desaprobado  
string Mostrar() debería ser virtual  
class Changuito debería ser sealed  
string ToString() debería ser override  
operator - sigue revisando luego de eliminar, cuando no puede haber duplicados. Ineficiente.  
Error en visualización. Se ve {0}.  
Leche asigna this.\_tipo = ETipo.Entera; en ambos constructores.

Palavecino, Sebastián -> Desaprobado  
Repositorio Vacio

Pielvitori, Milagros -> Aprobado  
operator != no reutiliza código  
new List<Producto>(5); ??

Pitameglia, Javier -> Desaprobado  
Ambos TP en un mismo proyecto, y con clases faltantes

Provenzano, Luca -> Desaprobado  
Falla la salida por pantalla

Quiroga, Matías -> Desaprobado  
No entrega

Roa, Juan -> Desaprobado  
Errores en tiempo de ejecución

Romero, Mauricio -> Desaprobado  
No entrega

Roumieu, Sofia -> Desaprobado  
Repo vacio

Rubini, Luz -> Aprobado  
operator != no reutiliza código  
ToString() Changuito c = new Changuito();?

Segado, Emilio -> Aprobado  
operator != no reutiliza código

Changuito sin sealed  
ToString() sin override

Segovia, Walter -> Desaprobado  
Falla la salida por pantalla

Sielach, Cristian -> Desaprobado  
Falla la salida por pantalla

Spineti, Franco -> Aprobado

Tkaczuk, Martín -> Aprobado  
Mostrar() de Producto no reutiliza código  
operator != no reutiliza código  
void MostrarProducto si hay sucesión de IF debería utilizar SWITCH

Tomasi, Juan -> No entrega

Toncic, Luis -> Aprobado

Traut, Ariel -> Aprobado

Vargas, Carla -> Desaprobado  
Falla la salida por pantalla

Vargas, Maximiliano -> Aprobado  
Changuito sin sealed

Vera, Daniel -> Desaprobado  
Repo vacio

Yaggi, Gustavo -> Aprobado  
ToString sin override

Zarza, Santiago -> Aprobado  
operator != no reutiliza código