**Platforma do Udostępniania Multimediów w ASP.NET**

1. **Opis systemu**

Platforma umożliwia użytkownikom przesyłanie, pobieranie, przeglądanie oraz usuwanie plików multimedialnych. Została zbudowana w oparciu o framework ASP.NET, z użyciem Entity Framework do obsługi bazy danych.

1. **Struktura projektu**

Projekt jest zorganizowany w następujący sposób:

* **Controllers:** Kontrolery obsługujące żądania HTTP.
* **Models:** Modele danych aplikacji.
* **Views:** Widoki aplikacji.
* **wwwroot:** Zasoby statyczne, takie jak pliki CSS i pliki multimedialne.
* Data: Klasa kontekstu bazy danych i migracje Entity Framework.
* **ViewModels:** Modele widoków dla komunikacji między kontrolerami a widokami.
* **Areas:** Dzieli aplikację na obszary dotyczące zarządzania i przesyłania plików.
* **Pliki:** Folder który tworzy się automatycznie gdy nowy użytkownik wrzuci plik na stronę. Stworzony folder jest przypisany do użytkownika.
  1. **Użyte technologie**
* ASP.NET MVC
* Microsot.AspNetCore.Identity.EntityFrameworkCore Ver. 6.0.23
* Microsot.AspNetCore.Diagnostic.EntityFrameworkCore Ver 6.0.23
* Microsoft.AspNetCore.Identity.UI Ver 6.0.23
* Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer Ver 6.0.23
* Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools Ver 6.0.23
* Microsoft.VisualStudio.Web.Code.Generation.Design Ver 6.0.16
* Newtonsoft.Json Ver 13.0.3
* SixLabors.ImageSharp Ver 3.1.2  
  1. **Baza danych**

Aplikacja korzysta z relacyjnej bazy danych SQL Server, zdefiniowanej przez model danych, który obejmuje użytkowników, pliki multimediów i ich metadane.

1. **Funkcje Aplikacji**

**3.1 Rejestracja i Logowanie**

Platforma wymaga od użytkowników rejestracji, a następnie logowania w celu przesyłania i udostępniania plików multimedialnych.

**3.2 Przesyłanie plików**

Użytkownicy mogą przesyłać pliki multimedialne poprzez formularz przesyłania na stronie. Każdy przesłany plik jest przypisywany do konkretnego użytkownika.

**3.3 Pobieranie, przeglądanie i usuwanie**

Użytkownicy mogą przeglądać, pobierać oraz usuwać pliki multimedialne które wrzucili na stronę. Użytkownicy mogą przeglądać skonwertowane rozmiary plików multimedialnych.

1. **Działanie aplikacji**

**4.1 Uruchomienie**

Gdy uruchomisz aplikację to ukaże ci się strona główna. Na górnym pasku znajduje się od lewej strony „**Strona główna**”, „**Polityka prywatności**”,   
„**Twoje media**”, „**Rejestracja**”, „**Logowanie**”.

**UWAGA! ZANIM URUCHOMISZ APLIKACJE, NAJPIERW ZRÓB MIGRACJĘ.**

Narzędzia -> Menedżer pakietów NuGet -> Konsola menedżera pakietów.  
(Wykonaj poniższe komendy)  
Add-Migration NazwaMigracji   
Update-Database  
„NazwaMigracji” – może być dowolna.

**4.2 Twoje media**Aby przejść na stronę „Twoje media” użytkownik musi być zalogowany.  
Jeżeli nie jesteś zalogowany to strona automatycznie przekieruje cię na stronę logowania.  
  
**4.3** **W „Twoje media”**Po udanym zalogowaniu się, użytkownik może przejść na stronę „Twoje media”, gdzie może wrzucić swoje pliki z rozszerzeniem „.jpg”, „.png”, „.jpeg”, „.mp3” oraz „.mp4”. Jeżeli wrzucisz plik na stronę to automatycznie dane pliku dodają się do bazy danych „dbo.Media” i z tej bazy dane są pobierane i serializowane do pliku tekstowego dane\_z\_bazy.txt w „wwwroot”.

**UWAGA.**  
Projekt współgra z przeglądarkami takimi jak. „Google Chrome”, „Opera”, „Mozilla Firefox”, “Microsoft Edge”.   
Nie uruchamiać na przeglądarce “Brave”.  
  
**Nie wrzucać plików z rozszerzeniem .mp4 I mp.3 powyżej 25mb ponieważ nie wrzuci się na stronę. Powodem może być ograniczenie ze strony środowiska.**

**Problemem z którym się mierzyliśmy lecz nie udało nam się go rozwiązać to:**  
- Gdy dodacie na stronę plik z rozszerzeniem .mp3 i .mp4 to nie wyświetli wam się obraz tylko napis „Obraz” ale nadal działa jego pobranie i usuwanie oraz wyświetla się jego nazwa.   
  
- Również pliki „.mp3” i „.mp4” nie dodają się do bazy danych do rekordu.

**Jakub Girek oraz Mateusz Szymański gr.K13**