

Rock Paper Scissors Game

Περιγραφή

Αυτή η εφαρμογή είναι ένα διαδραστικό παιχνίδι "Πέτρα, Ψαλίδι, Χαρτί" που επιτρέπει στους χρήστες να παίζουν εναντίον του υπολογιστή. Το παιχνίδι βασίζεται σε μια συνδυαστική αρχιτεκτονική **frontend** (HTML/CSS/JavaScript) και **backend** (Python - Flask), προσφέροντας μια δυναμική εμπειρία χρήστη.

Χαρακτηριστικά

- Εύκολη και φιλική διεπαφή χρήστη.
- Backend σε Python (Flask) για την επεξεργασία των επιλογών και την επιστροφή αποτελεσμάτων.
- Παρακολούθηση στατιστικών σε πραγματικό χρόνο (νίκες, ήττες, ισοπαλίες).
- Εμφάνιση εικόνων για τις επιλογές του χρήστη και του υπολογιστή.
- Αναλυτική προβολή στατιστικών μέσω αναδυόμενου παραθύρου.

Πώς να Εκτελέσετε την Εφαρμογή

1. Τοπικά στον Υπολογιστή σου

1. Κατέβασε τα αρχεία του project:

- index.html
- styles.css
- script.js
- app.py
- Φάκελο static/ (περιέχει τις εικόνες του παιχνιδιού).

2. Εγκατάσταση Απαραίτητων Πακέτων: Βεβαιώσου ότι έχεις εγκαταστήσει το Python (≥ 3.7). Στη συνέχεια, εκτέλεσε την παρακάτω εντολή στο τερματικό για να εγκαταστήσεις τις εξαρτήσεις:

```
bash
```

Αντιγραφή κώδικα

```
pip install flask
```

3. Εκκίνηση του Backend: Τρέξε το αρχείο app.py:

```
bash
```

Αντιγραφή κώδικα

```
python app.py
```

4. **Πρόσβαση στην Εφαρμογή:** Άνοιξε το πρόγραμμα περιήγησής σου και πήγαινε στη διεύθυνση:

Αντιγραφή κώδικα

```
http://127.0.0.1:5000/
```

2. Μέσω GitHub Pages

Εάν θέλεις να αναπτύξεις μόνο το frontend:

1. Ανέβασε τα αρχεία frontend (π.χ., index.html, styles.css, script.js, και τον φάκελο static/) στο GitHub.
 2. Ενεργοποίησε το **GitHub Pages** (δες τις οδηγίες στο προηγούμενο μήνυμα).
-

Τεχνολογίες

- **Frontend:**
 - HTML5: Δημιουργία της δομής της εφαρμογής.
 - CSS3: Διαμόρφωση και στυλ της διεπαφής χρήστη.
 - JavaScript: Διαχείριση της λογικής του παιχνιδιού και της δυναμικής λειτουργίας.
 - **Backend:**
 - Python (Flask): Υλοποίηση του backend για την επεξεργασία δεδομένων και την εξυπηρέτηση αιτήσεων.
-

☒ Στατιστικά Παιχνιδιού

- Το παιχνίδι παρακολουθεί:
 - **Νίκες:** Όταν η επιλογή του χρήστη κερδίζει.
 - **Ήττες:** Όταν η επιλογή του υπολογιστή κερδίζει.
 - **Ισοπαλίες:** Όταν ο χρήστης και ο υπολογιστής κάνουν την ίδια επιλογή.
 - Παρέχει αναλυτική προβολή μέσω αναδυόμενου παραθύρου.
-

Δομή Αρχείων

csharp

Αντιγραφή κώδικα

rock-paper-scissors/

```
├── app.py          # Backend με χρήση Flask
├── index.html      # Το κύριο αρχείο HTML
├── static/
│   ├── photos/
│   │   ├── rock.jpg  # Εικόνα για την επιλογή "Πέτρα"
│   │   ├── paper.jpg # Εικόνα για την επιλογή "Χαρτί"
│   │   └── scissors.jpg # Εικόνα για την επιλογή "Ψαλίδι"
├── styles.css      # Στυλ της εφαρμογής
└── script.js       # Κώδικας JavaScript για τη λειτουργικότητα
```

Συμμετοχή

Αν θέλεις να συνεισφέρεις στο project:

1. Κάνε Fork το αποθετήριο.
 2. Δημιούργησε ένα νέο branch για τις αλλαγές σου.
 3. Υποβολή ενός Pull Request.
-

Επικοινωνία

Αν έχεις ερωτήσεις ή παρατηρήσεις, επικοινωνήσε μαζί μου μέσω theoxarisanastasiadis9@gmail.com