**Rock Paper Scissors Game**

**📜 Περιγραφή**

Αυτή η εφαρμογή είναι ένα διαδραστικό παιχνίδι "Πέτρα, Ψαλίδι, Χαρτί" που επιτρέπει στους χρήστες να παίξουν εναντίον του υπολογιστή. Το παιχνίδι βασίζεται σε μια συνδυαστική αρχιτεκτονική **frontend** (HTML/CSS/JavaScript) και **backend** (Python - Flask), προσφέροντας μια δυναμική εμπειρία χρήστη.

**Χαρακτηριστικά**

* Εύκολη και φιλική διεπαφή χρήστη.
* Backend σε Python (Flask) για την επεξεργασία των επιλογών και την επιστροφή αποτελεσμάτων.
* Παρακολούθηση στατιστικών σε πραγματικό χρόνο (νίκες, ήττες, ισοπαλίες).
* Εμφάνιση εικόνων για τις επιλογές του χρήστη και του υπολογιστή.
* Αναλυτική προβολή στατιστικών μέσω αναδυόμενου παραθύρου.

**🚀 Πώς να Εκτελέσετε την Εφαρμογή**

**1. Τοπικά στον Υπολογιστή σου**

1. **Κατέβασε τα αρχεία του project:**
   * index.html
   * styles.css
   * script.js
   * app.py
   * Φάκελο static/ (περιέχει τις εικόνες του παιχνιδιού).
2. **Εγκατάσταση Απαραίτητων Πακέτων:** Βεβαιώσου ότι έχεις εγκαταστήσει το Python (>=3.7). Στη συνέχεια, εκτέλεσε την παρακάτω εντολή στο τερματικό για να εγκαταστήσεις τις εξαρτήσεις:

bash

Αντιγραφή κώδικα

pip install flask

1. **Εκκίνηση του Backend:** Τρέξε το αρχείο app.py:

bash

Αντιγραφή κώδικα

python app.py

1. **Πρόσβαση στην Εφαρμογή:** Άνοιξε το πρόγραμμα περιήγησής σου και πήγαινε στη διεύθυνση:

Αντιγραφή κώδικα

http://127.0.0.1:5000/

**2. Μέσω GitHub Pages**

Εάν θέλεις να αναπτύξεις μόνο το frontend:

1. Ανέβασε τα αρχεία frontend (π.χ., index.html, styles.css, script.js, και τον φάκελο static/) στο GitHub.
2. Ενεργοποίησε το **GitHub Pages** (δες τις οδηγίες στο προηγούμενο μήνυμα).

**🛠️ Τεχνολογίες**

* **Frontend:**
  + HTML5: Δημιουργία της δομής της εφαρμογής.
  + CSS3: Διαμόρφωση και στυλ της διεπαφής χρήστη.
  + JavaScript: Διαχείριση της λογικής του παιχνιδιού και της δυναμικής λειτουργίας.
* **Backend:**
  + Python (Flask): Υλοποίηση του backend για την επεξεργασία δεδομένων και την εξυπηρέτηση αιτήσεων.

**📈 Στατιστικά Παιχνιδιού**

* Το παιχνίδι παρακολουθεί:
  + **Νίκες**: Όταν η επιλογή του χρήστη κερδίζει.
  + **Ήττες**: Όταν η επιλογή του υπολογιστή κερδίζει.
  + **Ισοπαλίες**: Όταν ο χρήστης και ο υπολογιστής κάνουν την ίδια επιλογή.
* Παρέχει αναλυτική προβολή μέσω αναδυόμενου παραθύρου.

**📂 Δομή Αρχείων**

csharp

Αντιγραφή κώδικα

rock-paper-scissors/

├── app.py # Backend με χρήση Flask

├── index.html # Το κύριο αρχείο HTML

├── static/

│ ├── photos/

│ │ ├── rock.jpg # Εικόνα για την επιλογή "Πέτρα"

│ │ ├── paper.jpg # Εικόνα για την επιλογή "Χαρτί"

│ │ ├── scissors.jpg # Εικόνα για την επιλογή "Ψαλίδι"

├── styles.css # Στυλ της εφαρμογής

├── script.js # Κώδικας JavaScript για τη λειτουργικότητα

**🤝 Συμμετοχή**

Αν θέλεις να συνεισφέρεις στο project:

1. Κάνε Fork το αποθετήριο.
2. Δημιούργησε ένα νέο branch για τις αλλαγές σου.
3. Υποβολή ενός Pull Request.

**📧 Επικοινωνία**

Αν έχεις ερωτήσεις ή παρατηρήσεις, επικοινώνησε μαζί μου μέσω [theoxarisanastasiadis9@gmail.com](mailto:theoxarisanastasiadis9@gmail.com)