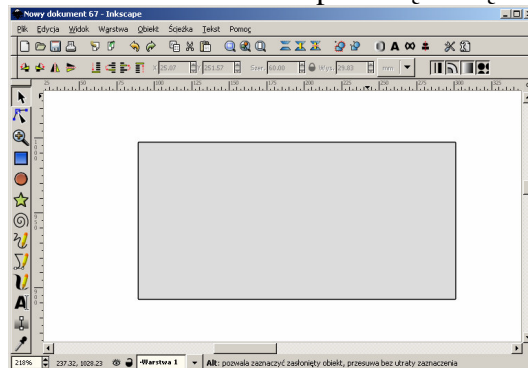


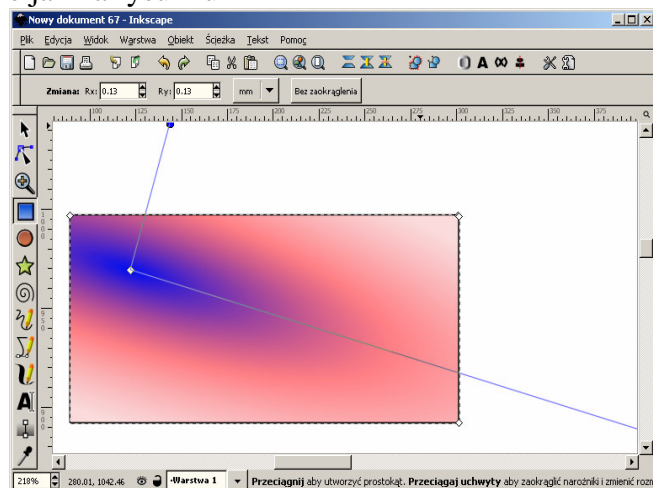
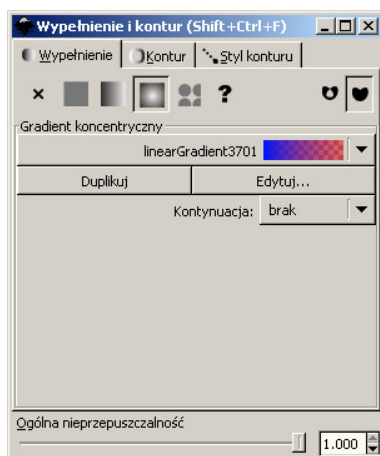
Grafika wektorowa

Ćwiczenie 1 – wizytówka

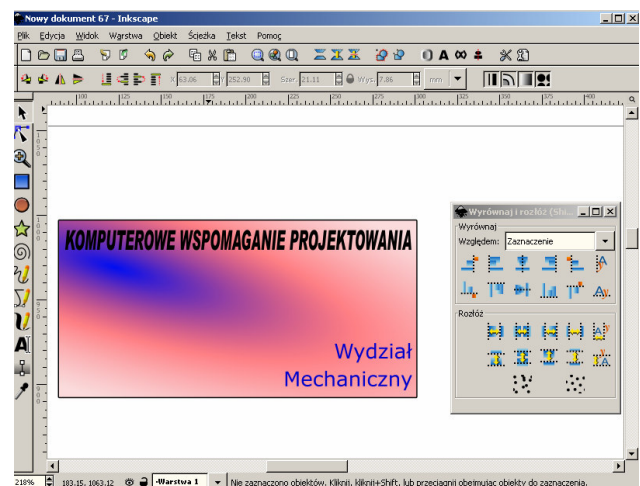
1. Otwórz program INKSCAPE
2. Utwórz prostokąt o rozmiarach 60x30 mm za pomocą narzędzia



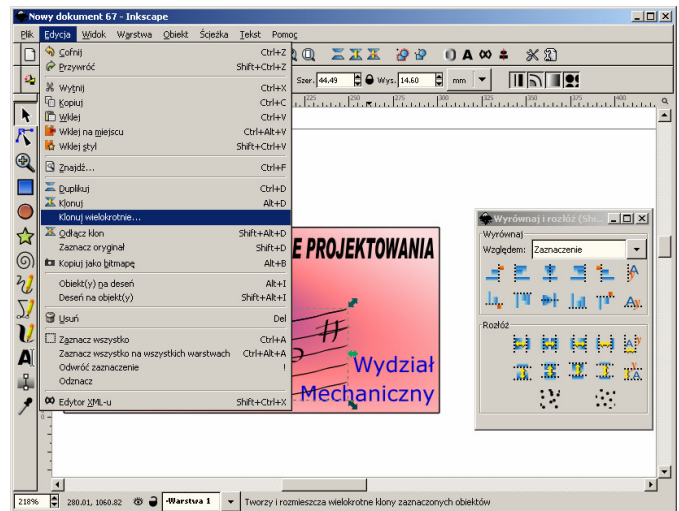
3. Nadaj wypełnienie tonalne dla prostokąta za pomocą narzędzia „Wypełnienia i kontur” – gradient eliptyczny (należy utworzyć wypełnienie tonalne z dowolnej ilości następujących po sobie kolorów dodając kolejne za pomocą wskazania koloru i przycisku „Dodaj punkt”) Poprzez dwukrotne kliknięcie na obszarze wypełnienia tonalnego prostokąta za pomocą kierownic ustawić kątoowo wypełnienie jak na rysunku



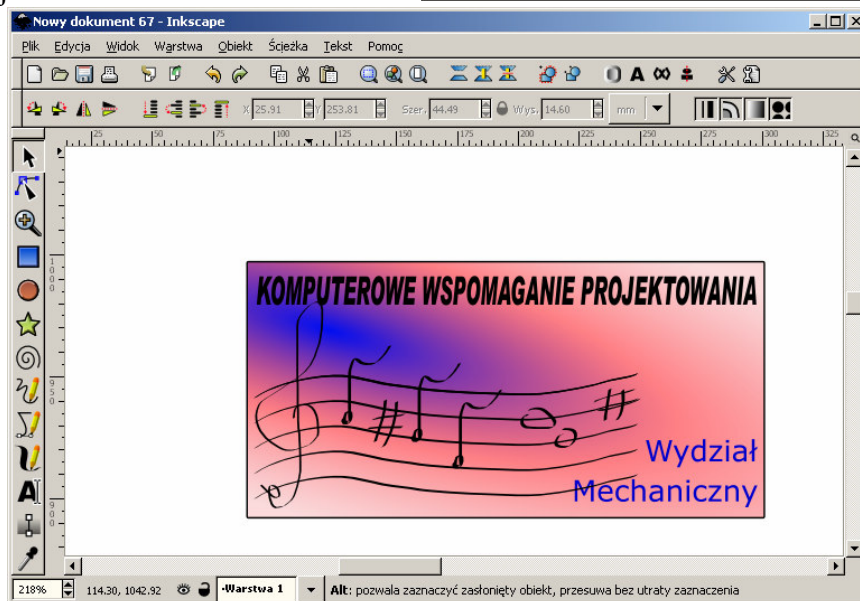
4. Wstawić tekst – ikona „Komputerowe Wspomaganie Projektowania” czcionką Arial Black – dopasować do wielkości prostokąta aby nie wystawał za obrys.
5. Wstawić tekst klasa 3F , następnie wstawić tekst imię i nazwisko – nadać kolor niebieski. Za pomocą funkcji „Wyrównaj i rozłóż” w zakładce „Obiekt” wyrównać tekst do prawej strony.



6. Za pomocą narzędzia „Linie kaligraficzne” narysować odręcznie klucz wiolinowy na pięciolinii z nutami. (pięciolinię można utworzyć poprzez kopiowanie za pomocą narzędzia klonowanie wielokrotne)



Efekt po operacjach



7. Dodanie znaku wodnego zostanie zrealizowane poprzez wczytanie (zaimportowanie) obrazu rastrowego, a następnie jego wektoryzację (trasowanie) oraz naniesienie za pomocą narzędzia „Wypełnienia i kontur” – gradientu

