





Paradigmas de Programación (EIF-400) Presentación del Curso

CARLOS LORÍA-SÁENZ LORIACARLOS@GMAIL.COM

II-2023

ESCUELA DE INFORMÁTICA/UNA

Contenido

- Objetivos: Roles y Misión
- Formas de contacto
- Carta al Estudiante
- Fechas
- Síntesis del curso
- Metodología y Herramientas
- Recomendaciones
- Tareas Iniciales
- Encuesta
- Preguntas y Respuestas

Aclaración

Este material es parte complementaria de la Carta al Estudiante, <u>ambos conforman un todo</u> para efectos del desarrollo del curso, objetivos, metodología, evaluación y enfoques, estrategias y recursos didácticos. Al aceptar la Carta acepta este material también



Objetivos: Roles y Misión

- Rol del curso en la carrera
 - Ingeniería de Software (SE) vs Ingeniería de Sistemas de Información (IS)
- Mi misión: Ayudarlos a aprender un poco más de SE la que no es IS tradicional (de eso ya tienen mucho en el plan de estudios)
- Estudiar cosas <u>novedosas, complementarias</u> y tal vez <u>atípicas</u> con **potencial utilidad laboral** directa e indirecta
- Su misión: dedicación necesaria para ganar el curso y aprender, ambos

Acceso a la Carta al Estudiante

Acá (En el sitio del curso)

Contacto y Acceso

- Correo: <u>loriacarlos@gmail.com</u> (o <u>carlos.loria.saenz@una.cr</u>)
- Link Sitio de Google con material
- Link Grupo de Google para comunicación. El grupo da acceso al sitio
- Para Horas de consulta: Ver Carta al Estudiante
- Link para Formación Grupos

Correo de registro y uso en el curso

 Para los sitios del curso se usará un correo Gmail que el estudiante proporcionará a su conveniencia.

Síntesis del Curso

- <u>Temas</u>: Paradigmas, Lenguajes, Traducción (compilación)
- <u>Teórico</u>: Lenguajes formales (gramáticas, RE, FA), Cálculo Lambda, Lógicas de Primer Orden (Horn)
- <u>Práctico</u>: lenguajes asociadas y herramientas, features especiales según paradigma, diseño, tipificación, compilación
- Ítemes de Evaluación (porcentajes en la Carta):
 - Quices/Tareas Cortas/Trabajo en clase {1,}). Grupales ó individuales. <u>Pueden ser sin previo aviso. Con o sin computadora</u>
 - Investigación(es) ({1,}) Tema(s) a definir por el profesor.

 Grupales (normalmente)
 - **Exámenes** (2): Estilo "cuaderno-examen" (individuales siempre). En horario de clase.
 - Proyectos Programados ({1,}). Puede ser en dos partes (sprints) y ser un solo tema. <u>Grupales siempre</u>

Fechas:

Feriados previstos: ninguno

Rubro Investigación

- Ver <u>SPEC</u> en el sitio
- Integra conocimientos del curso
- Aumenta base de conocimiento profesional
- Valor básico: aprox. 85% del rubro de investigación (valor extra según calidad)
- El 15% restante de este rubro irá a investigaciones cortas, avances de trabajos asignados, apreciación

Asistencia y no entrega proyectos

- La asistencia a clases es obligatoria
- **Se puede perder el curso por ausencias** (> 20% == 4 ausencias injustificadas.)
- Una tardía equivale a 1/3 de ausencia (tarde == no está al pasar lista, primeros 5 minutos de clase o ausente cuando se le requiere)
- La inasistencia a un examen o prueba con valor evaluativo debe ser justificada según normativa
- Para otras situaciones: tardía debe justificarse en mismo día. Inasistencia a más tardar la siguiente clase.
- La no entrega de un proyecto implicaría <u>perder el</u> <u>curso</u>.

Requisitos (al nivel del curso)

- Plataforma Java (>= un semestre)
- Opcional JS y Web (nivel Progra_IV)
- Trabajo básico en consola (variables entorno path, javahome, classpath, pythonpath, etc)
- Algoritmia imperativa y OOP al nivel de curso, mundo Java o similar (incluye hilos y patrones de diseño)
- Algoritmos recursivos vs iterativos (inducción)
- Estructuras Discretas (lógica, O(.), grafos, árboles, recursión, dfs, listas, pilas, colas, expresiones regulares, autómatas)
- Patrones de diseño: especial Iterable/Iterator, Visitor, Adapter, Decorator, Observable/Observer entre otros
- Conceptos y problemas en el manejo básico de concurrencia/asincronía, especial con hilos.

Enfoque Iterativo:

- Aunque la carta luce secuencial:
- Enfoque de cobertura de la Carta
 - No siempre lo es. Es más bien iterativo e incremental
- Se podrá cambiar el orden de los temas según convenga a la estrategia de aprendizaje
- Se podrán dar avances parciales en los temas de paradigmas, lenguajes y traducción de manera integradora

Herramientas

- (SWI-)Prolog
- ▶ JDK 20
- Javascript (Typescript)
- Node
- Typescript (TS) (opcional)
- Otras a definir durante el semestre



Recomendaciones

- Ser consciente de los requisitos del curso: 11 horas totales por semana (4 clases, 7 trabajo extra-clase). Ver slide siguiente para otros requisitos
- Dedicar tiempo semanal extra-clase al curso: 7
 horas por semana de estudio individual
- Mostrar interés permanente en el curso
- Estudiar antes de cada clase
- Compromiso con el grupo de trabajo/estudio
- Querer aprender sobre temas nuevos y atípicos

Tareas Iniciales

- Asegurarse estar registrado en los sitio/grupo del curso. Es obligatorio
- Conformar un grupo de trabajo para desarrollo de proyectos y trabajos cortos. Es obligatorio
 - Grupos de 4 (excepciones deben ser autorizadas por el profesor y sólo en casos muy especiales)
 - Fecha y hora máxima de comunicación: Semana 4 Viernes 12md. No se acepta después y pierden los proyectos y trabajos grupales en general.



- Comunicar el grupo por correo y <u>siguiendo</u> formato que se encuentra en el sitio
- Instalar herramientas en sus máquinas personales para efectos de trabajo en ellas

Encuesta

- Por favor llenar y enviar esta encuesta (en el sitio)
- Vale por un extra de apreciación

Encuesta EIF400 Paradigmas II-2023

Una encuesta para ayudar al profesor a afinar el enfoque del curso. Se aprecia su respuesta sincera. Las preguntas sobre herramientas o lenguajes no implican necesariamente que se requieren o que se asumen.

Preguntas y Respuestas

Ud. <u>acepta la carta y este anexo implícitamente a</u> menos que comunique formalmente lo contrario al profesor a más tardar la primera semana del curso