UNIVERSIDAD NACIONAL - Escuela de Informática - Facultad de Ciencias Exactas y Naturales EIF209 - Programación 4 - I Ciclo 2022

EIF209 Programación 4 Examen parcial #1

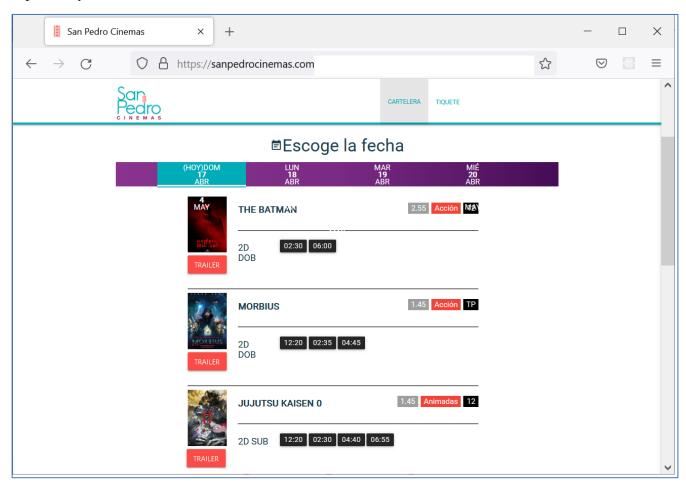
Prof. Georges Alfaro S., Prof. José A. Sánchez S.

Duración Estimada: 5 hrs Tiempo Disponible: 24 hrs

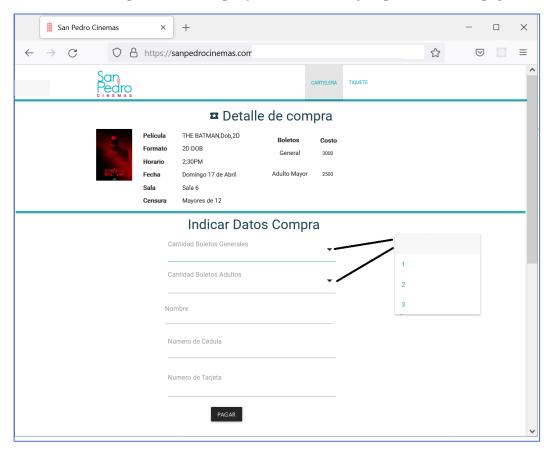
Deberá construir parte de un sitio *web* "Compra de entradas para un Cine". Esto deberá hacerse usando páginas dinámicas del lado del servidor, aplicando el patrón Modelo-Vista-Controlador por medio de Servlets, Jsps y Javabeans.

NO se permite el uso de JAVASCRIPT ni de BASE DE DATOS.

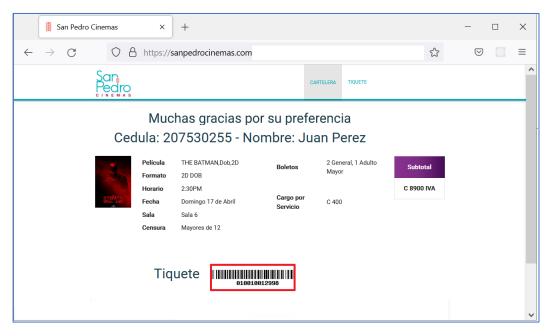
Al iniciar, el sitio cargará la página **CARTELERA**, mostrando por *default* la cartelera de películas correspondiente a la fecha actual. La página de **TIQUETE** permite consultar una compra hecha previamente por cualquier persona, como se explicará más adelante. La página de CARTELERA también muestra las próximas fechas, de manera que el usuario pueda ver la cartelera para cualquiera de esas fechas, si así lo desea. Junto a cada película se muestran las distintas tandas (horarios) en que se proyectará la película. Al presionar el *mouse* sobre cualquiera de esas tandas, el usuario iniciará el proceso de compra de tiquetes para la película y tanda seleccionada.



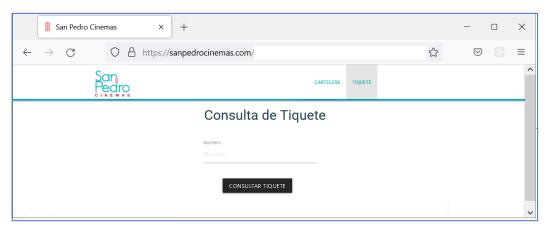
Una vez seleccionada una tanda de una película el sistema cargará la página de **DETALLE** de la compra, mostrando los datos respectivos y solicitando la información respecto a la cantidad de boletos, el nombre y cédula del cliente que hace la compra y el número de tarjeta para efectuar el pago.



Una vez que se provean los datos solicitados y se presione el botón de Pagar, el sistema guardará la información de la compra y cargará la página de **CONFIRMACIÓN** de la misma. Esta página incluirá, junto con los detalles de la compra, el número de Tiquete generado para esa compra. Este número podrá ser usado por el cliente en cualquier momento que desee consultar en la página de **TIQUETE**.



La opción del menú de **TIQUETE** cargará la página respectiva, en la que se podrá consultar los detalles de una compra anterior, usando el número de tiquete que el cliente conoce.



Una vez que el cliente digite un número de tiquete existente, el sistema volverá a cargar la página de **CONFIRMACIÓN**, mostrando la información correspondiente a ese número de tiquete.

El ejercicio se calificará de acuerdo con la siguiente tabla de puntuación:

Punto de evaluación	Pts.
Mostrar la página de CARTELERA con las películas y tandas de la fecha actual	30
Mostrar la CARTELERA para otra fecha próxima	10
Seleccionar una tanda y mostrar la página de DETALLE de la compra	15
Procesar el pago, registrando la compra con todos sus datos y mostrando la página de CONFIRMACIÓN	25
Mostrar página de consulta de TIQUETE y procesar la consulta, mostrando la información respectiva.	20

OBSERVACIONES

- Se les recuerda que en esta evaluación **NO** se permite el uso de **JAVASCRIPT**, pues se está evaluando las páginas generadas en el servidor específicamente.
- Igualmente, **NO** se permite el uso de **BASE DE DATOS**, sino que los datos deben manejarse en la capa lógica, de acuerdo con las explicaciones y ejemplos dados en clase.