

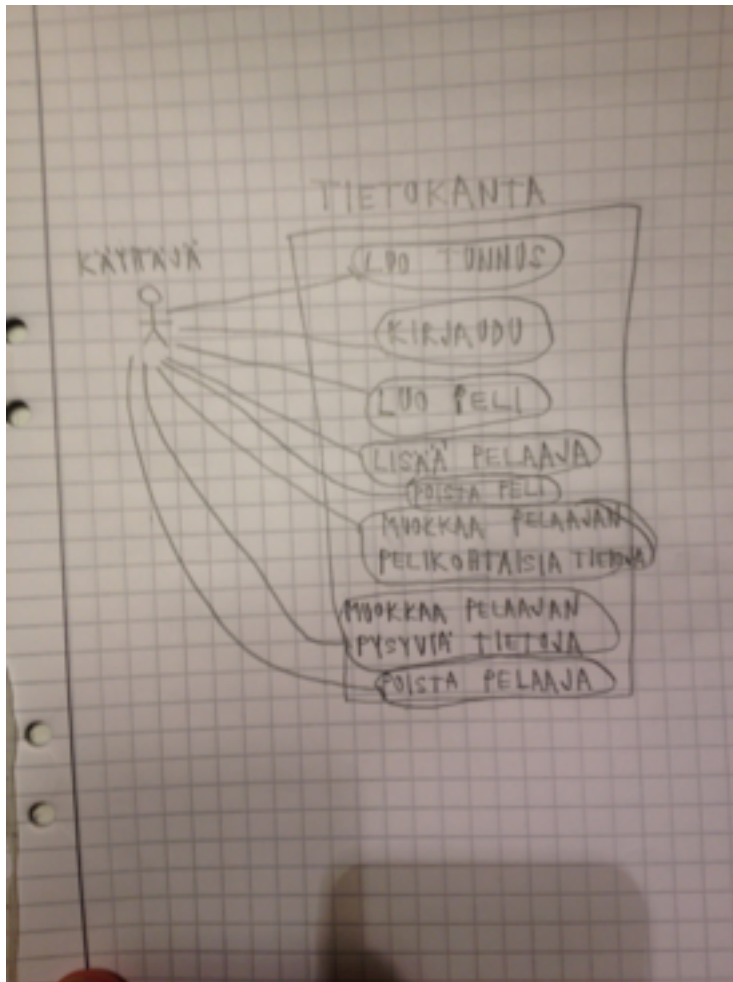
Johdanto

Järjestelmän tarkoitus on toimia Team Liquidin Mafia-foorumin pelaajien apuvälineenä mm. muistiinpanojen tekemiseen ja säilyttämiseen. Järjestelmä toteutetaan Javalla laitoksen Tomcat-ympäristössä ja PostgreSQL-tietokannalla.

Käyttäjärühmät

Järjestelmällä on oikeastaan vain yhdentyyppisiä käyttäjiä: Mafia-foorumin pelaajat, jotka tarvitsevat apuvälineen ajatustensa selkeyttämiseen ja säilömiseen.

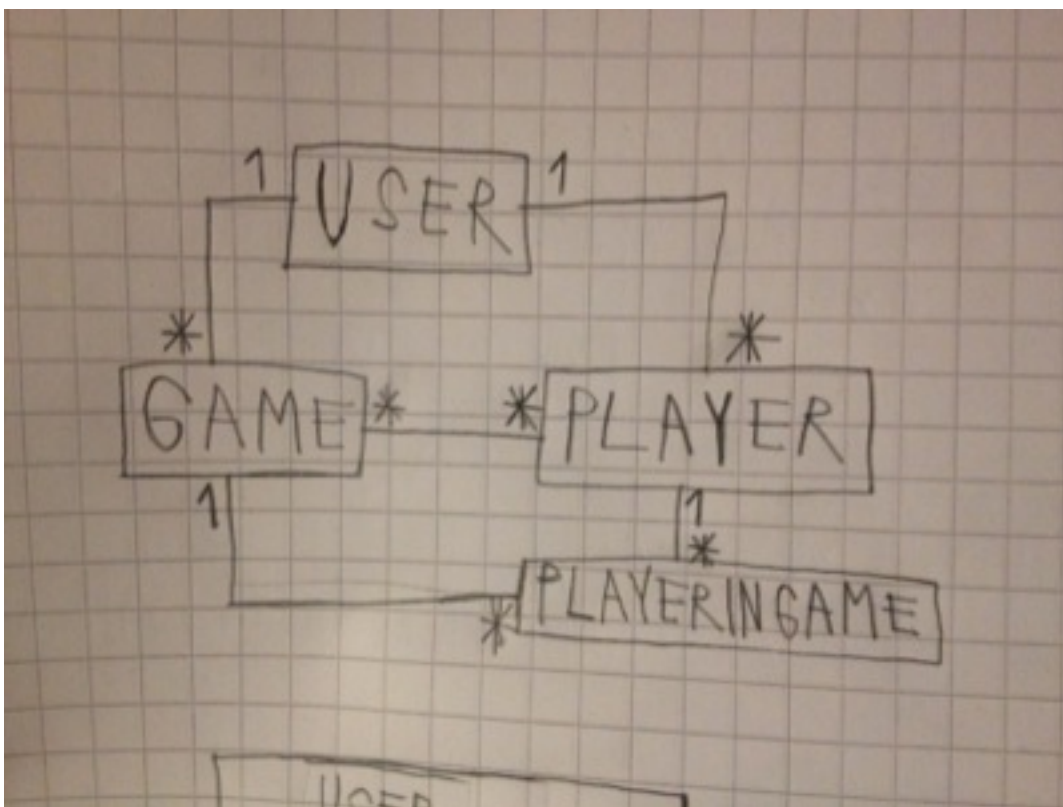
(Alustavat) käyttötapaukset



- **Luo tunnus**
 - Uuden käyttäjän täytyy aina aluksi luoda itselleen tunnus järjestelmään
- **Kirjaudu**
 - Vanhan käyttäjän täytyy aina aluksi kirjautua järjestelmään

- **Luo peli**
 - Kirjaututtuaan käyttäjä voi luoda järjestelmään uuden pelin (johon hän oletettavasti parhaillaan osallistuu)
- **Poista peli**
 - Luodun pelin voi myös poistaa järjestelmästä
- **Lisää pelaaja**
 - Peliin tulee lisätä siihen osallistuvat pelaajat (heidät voidaan joko samalla luoda tietokantaan tai valita aiemmin lisätyistä pelaajista)
- **Muokkaa pelaajan pelikohtaisia tietoja**
 - Pelin aikana pelaajan tietoja on tarkoitus muokata (yleiset muistiinpanot, pisteet, pelaajan pysyvät tiedot jne.)
- **Muokkaa pelaajan pysyviä tietoja**
 - Pelaajan pysyviä tietoja (lähinnä erityishuomioita pelityylistä) voi muokata pelin näkymästä tai erillisessä näkymässä, jossa näkyvät kerralla kaikki tietokantaan lisätyt pelaajat
- **Poista pelaaja**
 - Pelaaja voidaan myös poistaa tietokannasta (jos esimerkiksi hänen pelitunnuksensa on bannattu)

Järjestelmän tietosisältö



- **User**
 - Sivuston käyttäjä, jolla on uniikki nimi (merkkijono) ja salasana (merkkijono)

- **Game**
 - Yksittäinen peli, jolla on uniikki tunnus (kokonaisluku), nimi (merkkijono) ja viiteavain tiettyyn käyttäjään (merkkijono)
- **Player**
 - Yksittäinen pelaaja, jolla on uniikki tunnus (kokonaisluku), nimi (merkkijono), yleistä tietoa pelaajasta (merkkijono) ja viiteavain tiettyyn käyttäjään (merkkijono)
- **PlayerInGame**
 - Yksittäinen pelaaja yksittäisessä pelissä, jolla on uniikki tunnus (kokonaisluku), pistemäärä (kokonaisluku), muistiinpanoja pelaajasta (merkkijono) ja viiteavaimet tiettyyn peliin ja pelaajaan (kokonaislukuja)

Relaatiotietokantakaavio

