

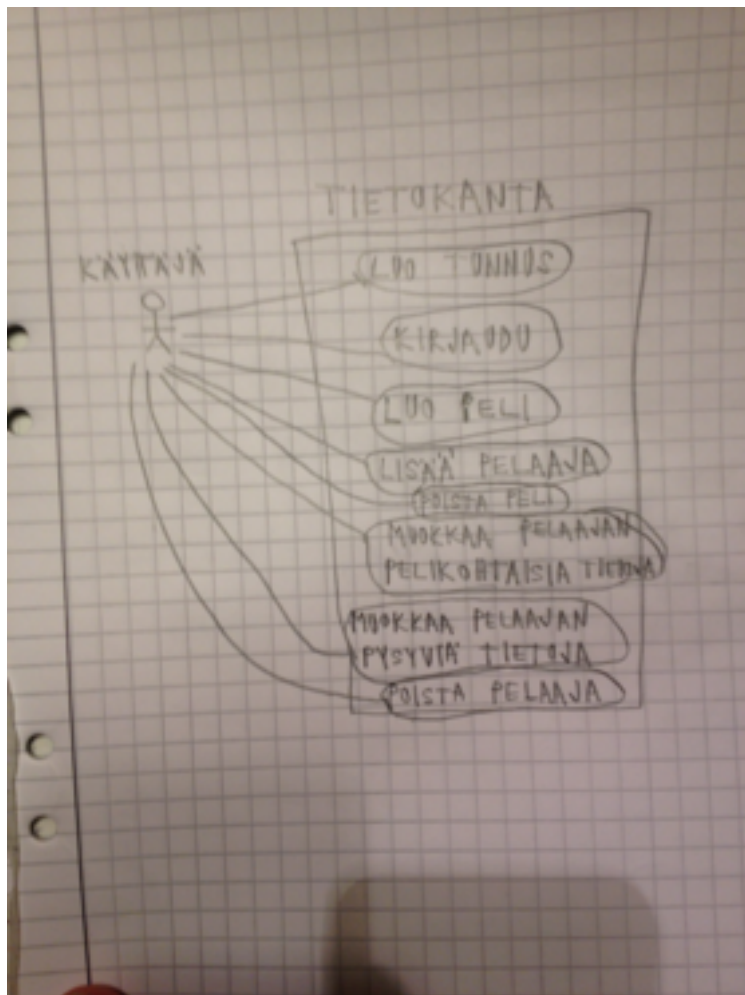
Johdanto

Järjestelmän tarkoitus on toimia Team Liquidin Mafia-foorumin pelaajien apuvälineenä mm. muistiinpanojen tekemiseen ja säilyttämiseen. Järjestelmä toteutetaan Javalla laitoksen Tomcat-ympäristössä ja PostgreSQL-tietokannalla.

Käyttäjärühmät

Järjestelmällä on oikeastaan vain yhdentyyppisiä käyttäjiä: Mafia-foorumin pelaajat, jotka tarvitsevat apuvälineen ajatustensa selkeyttämiseen ja säilömiseen.

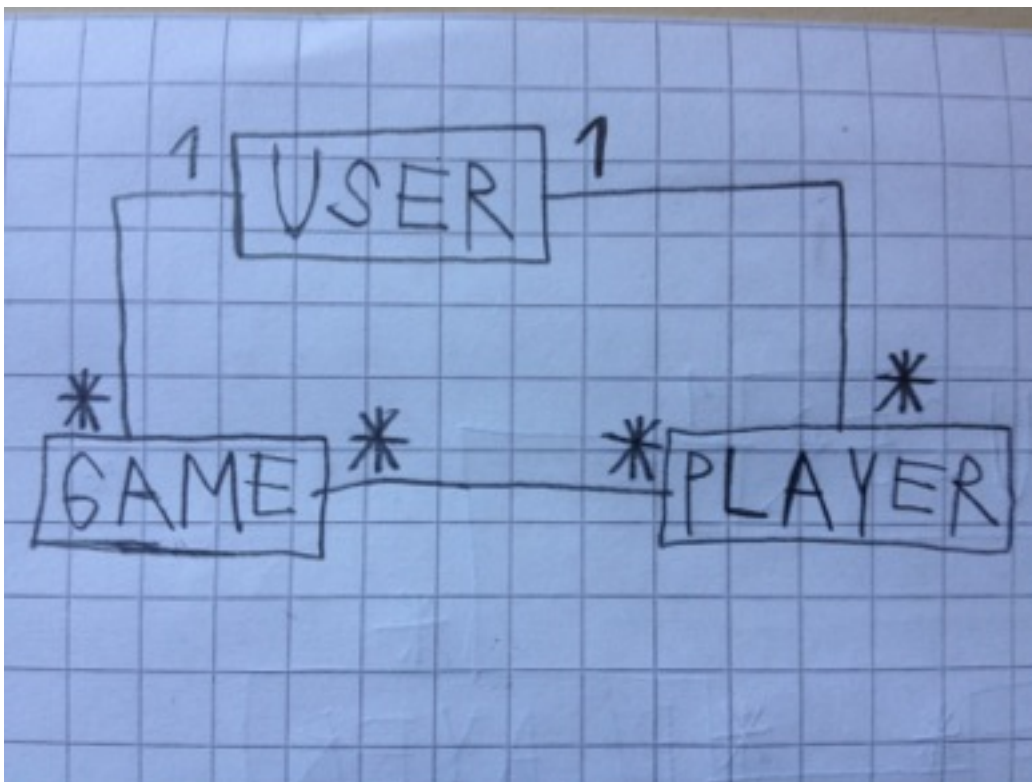
Käyttötapaukset



- **Luo tunnus**
 - Uuden käyttäjän täytyy aina aluksi luoda itselleen tunnus järjestelmään
- **Kirjaudu**
 - Vanhan käyttäjän täytyy aina aluksi kirjautua järjestelmään

- **Luo peli**
 - Kirjaututtuaan käyttäjä voi luoda järjestelmään uuden pelin (johon hän oletettavasti parhaillaan osallistuu)
- **Poista peli**
 - Luodun pelin voi myös poistaa järjestelmästä
- **Lisää pelaaja**
 - Peliin tulee lisätä siihen osallistuvat pelaajat (heidät voidaan joko samalla luoda tietokantaan tai valita aiemmin lisätyistä pelaajista)
- **Muokkaa pelaajan pelikohtaisia tietoja**
 - Pelin aikana pelaajan tietoja on tarkoitus muokata (yleiset muistiinpanot, pisteet, pelaajan pysyvät tiedot jne.)
- **Muokkaa pelaajan pysyviä tietoja**
 - Pelaajan pysyviä tietoja (lähinnä erityishuomioita pelityylistä) voi muokata pelin näkymästä tai erillisessä näkymässä, jossa näkyvät kerralla kaikki tietokantaan lisätyt pelaajat
- **Poista pelaaja**
 - Pelaaja voidaan myös poistaa tietokannasta (jos esimerkiksi hänen pelitunnuksensa on bannattu)

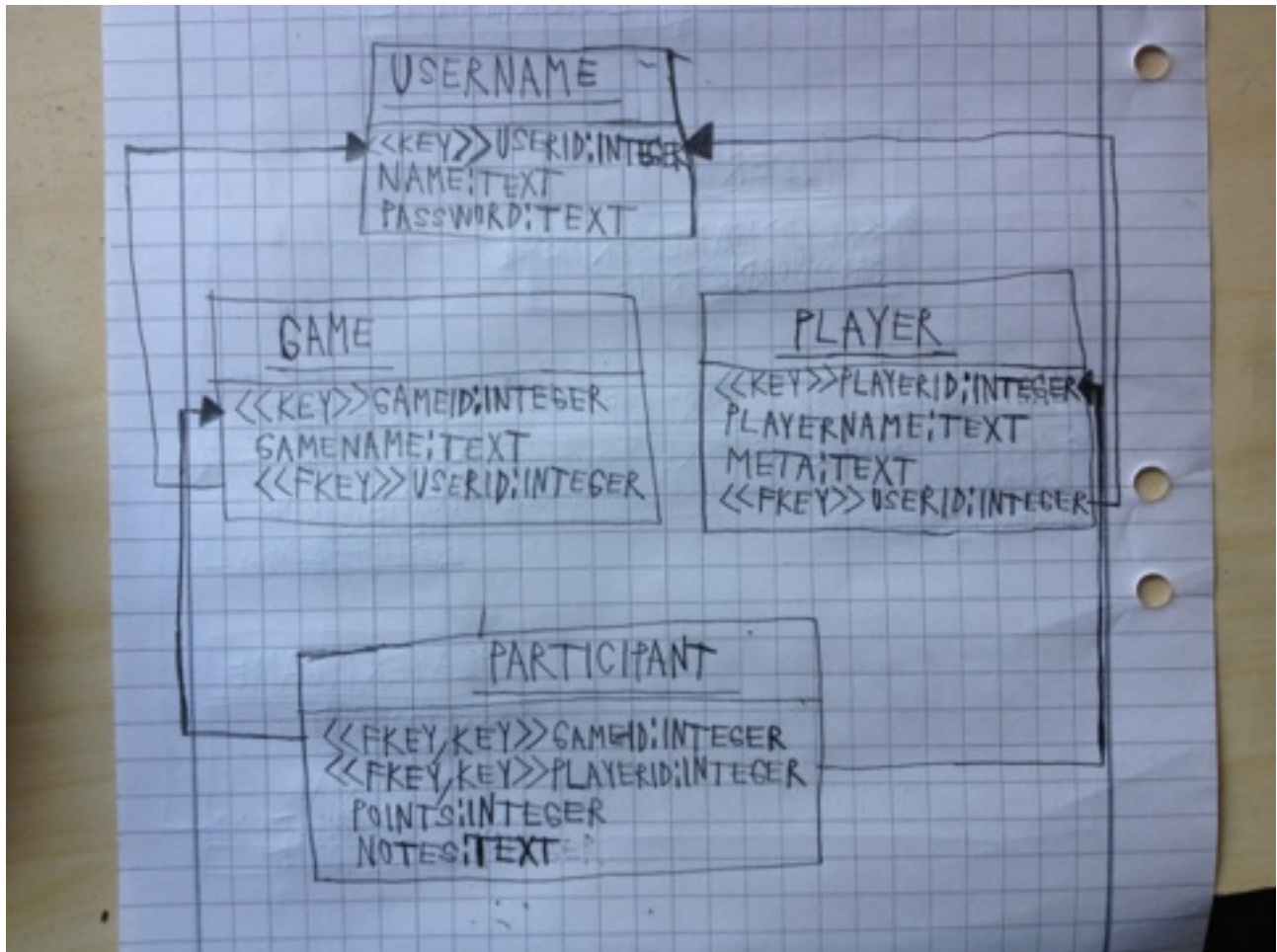
Järjestelmän tietosisältö



- **User**
 - Sivuston käyttäjä, jolla on uniikki tunnus (kokonaisluku), uniikki nimi (merkkijono) ja salasana (merkkijono)
- **Game**
 - Yksittäinen peli, jolla on uniikki tunnus (kokonaisluku), nimi (merkkijono) ja viiteavain tiettyyn käyttäjään (merkkijono)

- **Player**
 - Yksittäinen pelaaja, jolla on uniikki tunnus (kokonaisluku), nimi (merkkijono), yleistä tietoa pelaajasta (merkkijono) ja viiteavain tiettyyn käyttäjään (merkkijono)

Relaatiotietokanta-kaavio

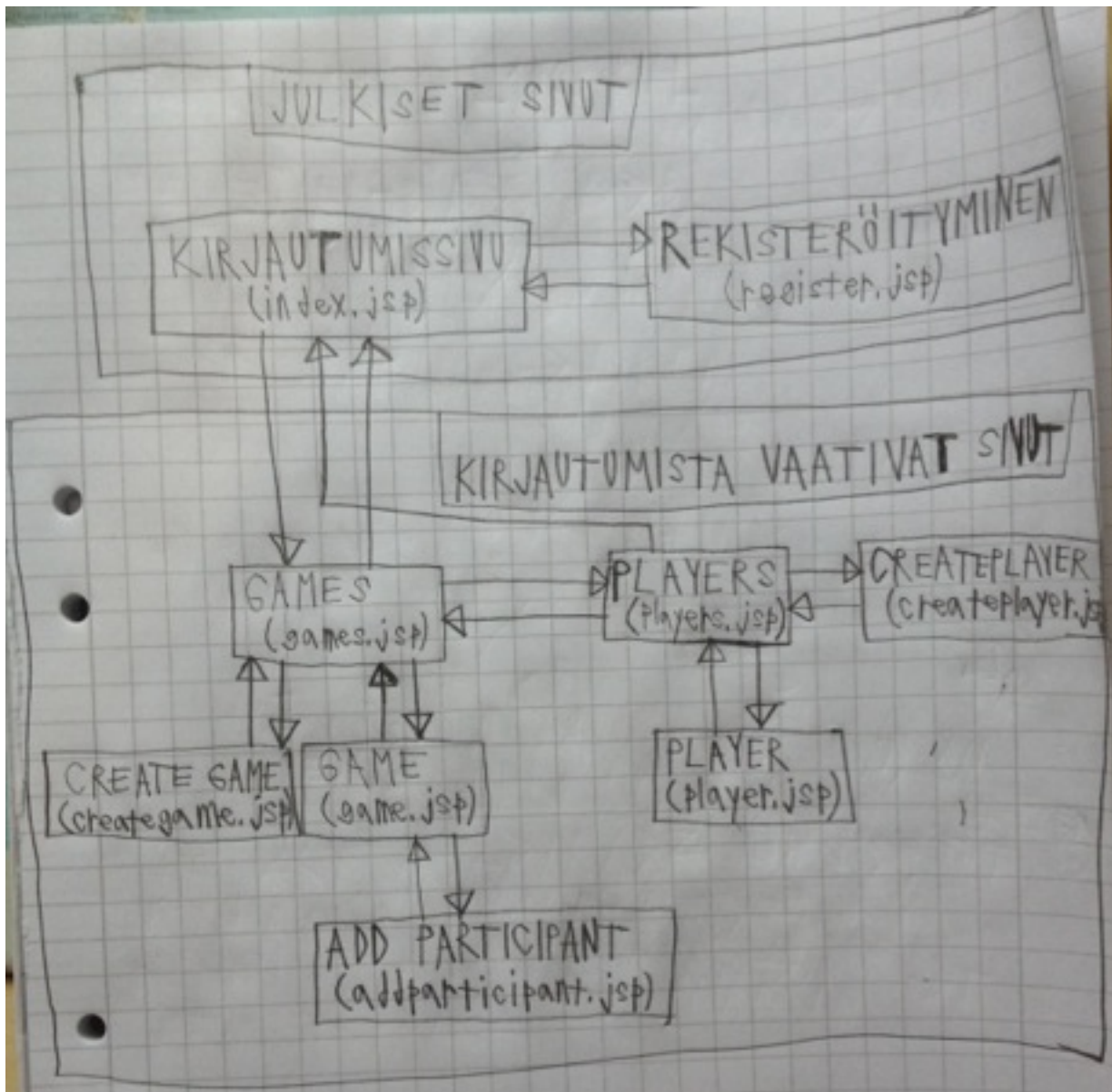


Järjestelmän yleisrakenne

Tietokantasovellusta tehdessä on noudatettu MVC-mallia. Kontrollerit, näkymät ja mallit sijaitsevat hakemistoissa Servlets, Web Pages ja Models. Käytetyt apukirjastot on sijoitettu hakemistoihin css, fonts sekä js, ja asetukset ovat tiedostoissa context.xml sekä web.xml.

Kaikki tiedostot on nimetty sen mukaisesti, mitä ne sovelluksessa tekevät. Joissakin servleteissa on nimen perässä "2", mikä tarkoittaa sitä, että ensimmäinen servlet lataa näkymän ja toinen servlet (2) lähettää näkymään liittyvän lomakkeen.

Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit



Asennustiedot

Asenna sovellus avaamalla projekti NetBeansissa, valitsemalla "Clean & Build" ja kopioimalla dist-kansioon ilmestyvä MafiaTools.war-tiedosto palvelimen hakemistoon /tomcat/webapps. Aseta sen jälkeen tietokannan yhteystiedot oikeiksi tiedostoon /tomcat/conf/Catalina/localhost/MafiaTools.xml.

Käynnistys- / käyttöohje

Sovellus on tällä hetkellä käytettävissä osoitteessa <http://t-teesalmi.users.cs.helsinki.fi/MafiaTools/>. Testausta varten sovellusta voidaan käyttää tunnuksella ”testi” ja salasanalla ”testi”. Sovellus on tarkoitettu erityisesti foorumin <http://www.teamliquid.net/forum/mafia/> Mafia-pelaajien työvälineeksi. Tarkoituksena on luoda tietokantaan peli, luoda siihen osallistuvat pelaajat (yleisine tietoineen) ja lisätä osallistuvat pelaajat peliin (pelikohtaisine tietoineen). Pelin kuluessa pelikohtaisia tietoja on tarkoitus päivittää.

Testaus, tunnetut bugit ja puutteet & jatkokehitysideat

(viikolla 6 tämä)

Omat kokemukset

(viikolla 6 tämä)