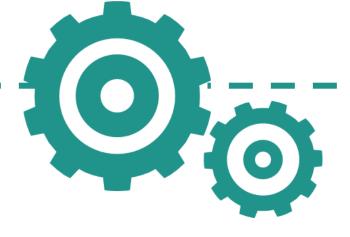
Pocket Fab (Co.)



サービス発表



D

3Dプリンタを身近に 手軽に利用できる

物作りに斬動さと刺激を与える新サービスを提案!

サービス発表



DIYや、小物 作りが好き な人

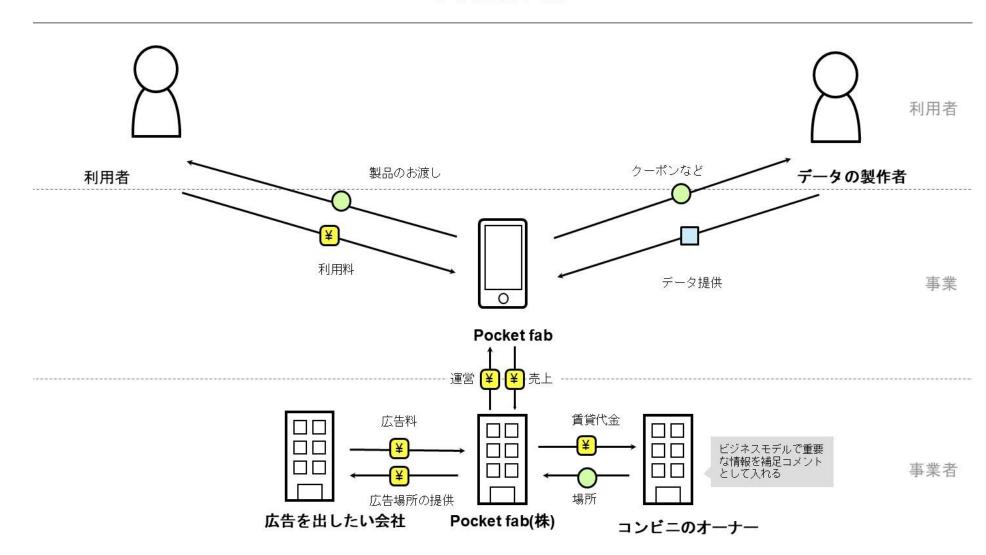


既存の製品に飽きた。 自分のアイデアを"簡単"に 形にしたい

ビジネスモデル図解



Pocket Fab



アプリ構想

- ・自分で作ったデータの販売
- ・人が作ったデータの購入
- ・予想積層時間、利用料の掲載
- ・実際のレビュー
- ・3Dプリンター使い方講座





3 C分析



Competitor

・3dプリント 代行サービス ・メイカースペース ・100均

Customer

物作り(DIYや ハンドメ イド等)を して長い人

Company

価格も安く、利便性の高い セルフサービス型の3D プリント体験が提供できる

swot分析



Strength

- ・コンビニのような場所に設置され、 誰でも気軽に利用が可能
- ・3Dプリンターを所有せずとも、 低価格で利用できるサービスを提供 ができる

Opportunity

- ・オリジナル商品や個性的なアイテムを求める消費者ニーズに3Dプリントサービスが提供できる。
- ・3Dプリンターの技術が進化する ことで、運用コストが下がり、さら に多くの顧客にアクセスできる。

Weakness

- ・3Dプリント自体が未経験者には難しいため、使い方の学習やサポートが必要
- ・頻繁な利用により、メンテナンスや故 障のリスクが増加し、運用コストが高く なる可能性がある。

Threat

- ・他社も同様のサービスを提供し始めることで、競争が激化する可能性がある。
- ・3Dプリントに慣れていない消費 者が多く、利用率が低くなる可能性 がある。

STP



segment

物作り(DIYやハ ンドメイド等) をして長い人



Target

20~30代 趣味に時間をか ける層 既存品で物足り ない人



Position

ポジショニング マップへ



ポジショニング

革新的



Fablab

3Dプリント代行サービス

ハンドメイド雑貨店

価格

低

パーツ卸売店

工房付きホームセンター

高

100均

保守的

損益計算



一人当たり利用金額 2000円/3h



利用者数の予測 3人/日×365日



売上高一(フィラメント費+利用手数料)=粗利21,900,000-(360,000+576,000)=20,964,000

粗利-(固定費+変動費)=純利益 20,964,000-2,916,440=18,047,560

純利益÷売上高=利益率 21,900,000÷984,000≒0.824

最終発表までのスケジュール



- ・具体的な需要予測
- ・粗利の増加,コストの見直し
- ・置き場所の見直し
- ・データ販売アプリの具体化