



## DAMM08 UF1 - Desenvolupament d'app per dispositius mòbils.

## Activitat 7.

Emprant l'Android Studio fes una aplicació amb el nom Act7NomCognom1 (per exemple Act7JordiSoto). Indiqueu que voleu una Navigation Drawer Activity. El llenguatge serà Kotlin i el seu Minimum SDK a de ser l'API 26.

L'objectiu d'aquesta activitat és que treballeu amb:

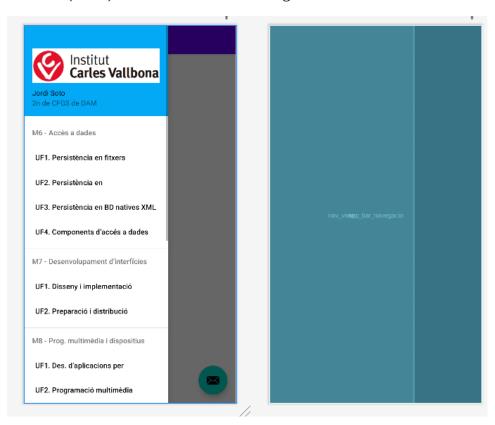
- Menús Navigation Drawer i Option Menú.
- Fragments.
- Imatges carregades per url.
- Intents.
- Multiidioma.

L'activity principal ha de demanar un nom d'usuari i un password. S'ha d'enviar a l'activity del navigation drawer i comprovar-lo amb un nom d'usuari/pw que vosaltres vulgueu.

- Si no coincideix ha de tornar al MainActivity (provocant un finish()).
- Si coincideix ha de mostrar l'aplicació on teniu el Navigation Drawer.

Heu de desenvolupar una aplicació on cada opció del Navigation Drawer sigui un mòdul de 2<sup>n</sup> de DAM cada mòdul contindrà subopcions de menú que seran les Ufs.

La opció per defecte (home) ha de mostrar informació genèrica del curs.







Cada fragment tindrà contingut de les UFs (com si fos un moodle) inclouen imatges que s'han de carregar emprant la llibreria Glide.

El navigation drawer ha de tenir configurada la capçalera (amb una imatge, un títol i una descripció).

Heu de tenir a més del menú fet amb navigation drawer un option menú amb les opcions:

- Anar al moodle.
- Anar al correu electrònic.
- Canviar d'idioma: opcions Català, Castellà i/o Anglès.

**Nota important:** Per lliurar el projecte has de fer a l'Android Studio: File  $\rightarrow$  Export  $\rightarrow$  Export to Zip File.