

## DAM M08 UF1 – Desenvolupament d'aplicacions per dispositius mòbils.

### Activitat 6.

Emprant l'Android Studio fes una aplicació amb el nom Act6NomCognom1 (per exemple Act6JordiSoto). Indiqueu que voleu una Empty Activity. El llenguatge serà Kotlin i el seu Minimum SDK a de ser l'API 26.

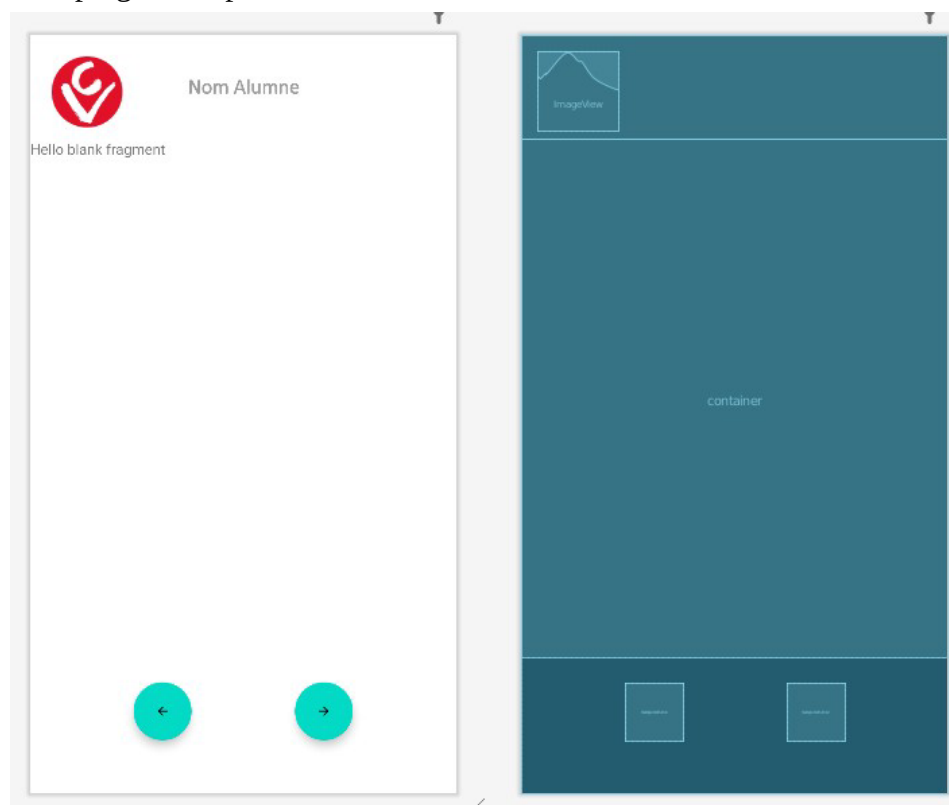
L'objectiu d'aquesta activitat és:

- Treballar amb fragments.
- Utilitzar viewbinding en activitats i fragments.
- Treballar amb imatges externes.
- Treballar amb FloatingButtons.
- Treballar amb fonts ttf.

L'aplicació haurà de ser un examen tipus test que l'alumne haurà de resoldre (mínim 5 preguntes) i al qual li donarem al final la nota conjuntament un resum de les preguntes i les respostes que ha fet i indicant la resposta correcta si l'ha respost malament.

Al principi, l'activity principal ha de preguntar el nom a l'usuari, quan faci click en un botó passaria a l'activity de les preguntes.

El disseny de les preguntes tipus test seria:



L'usuari ha de poder moure's pels fragments (una pregunta per fragment) emprant els floating buttons. Les preguntes hauran de contenir imatges carregades amb la llibreria Glide.

Quan finalitzi les preguntes, l'aplicació passarà a l'activity resum que farà el resum de les preguntes i la puntuació final.