

DAM M08 UF1 – Desenvolupament d'aplicacions per dispositius mòbils.

Activitat 5.

Emprant l'Android Studio fes una aplicació amb el nom Act5NomCognom1 (per exemple Act4JordiSoto). Indiqueu que voleu una Empty Activity. El llenguatge serà Kotlin i el seu Minimum SDK a de ser l'API 26.

L'objectiu d'aquesta activitat és:

- Treballar amb l'option menú.
- Fer canvis d'activitat (intents).

L'aplicació és de temàtica lliure (les activitats han de tenir contingut).

A la pàgina principal ha d'aparèixer en algun punt un EditText tipus password.

El menú ha de tenir com a mínim 6 opcions, de les que haureu de tenir:

- Una opció que sigui de tipus checkable.
- Dos opcions que siguin subopcions d'un altre. Aquestes opcions han d'enllaçar cadascuna d'elles a altres activitats i han d'enviar el valor del password i el valor del checkable de la primera opció.
- Una opció que sigui una icona a la barra i que quan es faci click a sobre enllaci a una pàgina web (Intent Implicit)

Les activitats secundàries han de tenir el botó tornar en la seva actionbar. Quan rebin el password l'han de comparar amb un text concret (el que vulgueu) i tornar a la pantalla inicial després de mostrar un missatge de error si no coincideix. Si coincideix mostrarà el valor del checkbox.

- La primera activity secundària ha de permetre que l'usuari escrigui un mail (direcció, assumpte i cos) i després de prémer un botó faci un intent implícit.
- La segona activity secundària ha de permetre que l'usuari introdueixi una nova anotació al calendari (amb intent implícit)