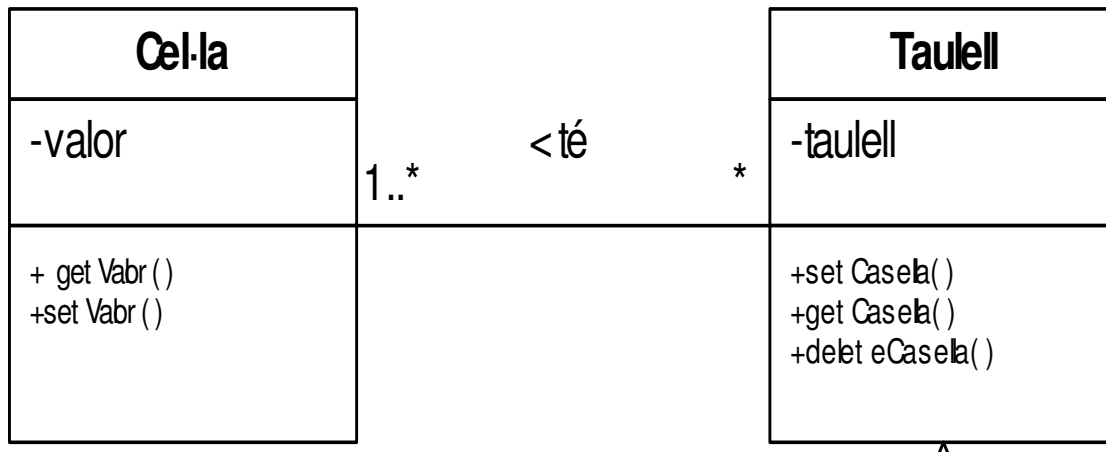
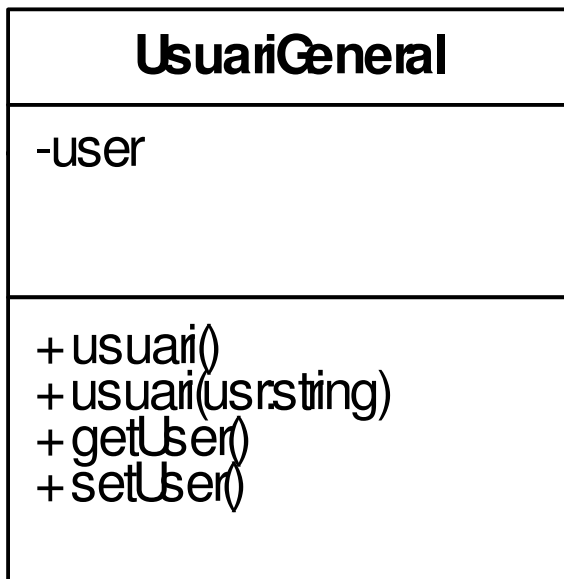


## Especificació Classes Compartides

### Diagrama Clases compartides



La Classe Usuari general està unida a la Classe Sudoku i aquesta s'uneix a la Classe Taulell.



## Especificació Classes Compartides

### Taulell

La classe Taulell genera l'estructura d'un nou taulell i dona la possibilitat de controlar el contingut de cada casella o cel·la.

#### Atributs

- Taulell: Genera l'estructura del taulell desitjat i de tipus genèric.

#### Mètodes

- `getCasella()`: Retorna el valor de la cel·la corresponent.
- `setCasella()`: Permet modificar el valor de la cel·la corresponent.
- `deleteCasella()`: Elimina el valor de la cel·la corresponent.

### Cel·la

La classe Cel·la és la responsable de contenir els diferents valors que poden pendre les diferents caselles d'un Taulell durant una partida.

#### Atributs

- `valor`: integer que informa del valor actual de la casella. Donat que cap joc necessita el valor 0 es considerarà que una cel·la amb aquest valor és una cel·la buida.

#### Mètodes

- `getValor()`: retorna el valor de la cel·la corresponent
- `setValor()`: modifica el valor de la cel·la corresponent

## Usuari

### Atributs

- `user`: String que identifica l'usuari en particular.

### Mètodes

- `Usuari()`: constructora bàsica que retorna un usuari buit.
- `Usuari(usr: string)`: constructora a partir d'un nom d'usuari, el qual s'assignarà a la instància.
- `getUser()`: retorna el nom de l'usuari corresponent.
- `setUser()`: assigna el nom d'usuari passat per paràmetre a un usuari.