

## Práctica 2. Planificación

### Objetivos:

- Conocer el formato PDDL. Conocer la funcionalidad de un planificador
- Ejemplo ZenoTravel (dominio + problema). Evaluar, conocer y modificar
- Diseñar un nuevo dominio + problema en PDDL y aplicarlo

### **Poliformat:**

- Artículos sobre lenguaje PDDL 2.1, 1.2
- Ejemplo de Dominio y Problemas: ZenoTravel
- Boletín Práctica. Incluye Enunciado problema a resolver
- Presentación Práctica
- Planificador (lpg para ejecución en Windows + cygwin1.dll)

```
(define (domain <name>)
  (:requirements  <:req 1>... <:req n>) ; requisitos necesarios para entender el dominio
  (:types   <subtype1>... <subtype n> – <type1>  <typen>) ; Tipos a usar. Espacios entre –
  (:constants  <cons1> ... <cons n>)      ; definición de constantes (si se van a usar)

                                              ; Info sobre el estado del problema

  (:predicates  <p1> <p2>... <p n>) ; definición de predicados (info proposicional)
  (:functions   <f1> <f2>... <fn>)      ; definición de funciones (info numérica)

                                              ; ----- Acciones -----
  (:durative-action 1 ; acción con duración
    :parameters (?par1 – <subtype1> ?par2 – <subtype2> ...)
    :duration <value>
    :condition ([and] <condition1>... <conditionn>) ; “at start”, “over all”, “at end”
    :effect ([and] <effect1>... <effectn>)           ; “at start”, “at end”
  )
  .....
  (:durative-action n) ; o :action en el caso de acciones sin duración
)
```

# EJEMPLO

*Objetos: personas, aviones y ciudades. Las personas pueden embarcar/desembarcar en/de los aviones, que vuelan entre distintas ciudades.*

*Existen dos formas de volar, una rápida y una lenta con distintos consumos de combustible.*

## (define (domain zeno-travel)

(:requirements :durative-actions :typing :fluents)

(:types aircraft person city - object)

*; tres tipos de objetos: avión, persona y ciudad*

(:predicates (at ?x - (either person aircraft) ?c - city)

*; en qué ciudad está una persona o avión*

*; Otros predicados...*

(:functions (fuel ?a - aircraft)

*; función numérica: nivel de combustible de un avión*

(distance ?c1 - city ?c2 - city)

*; función numérica: distancia entre 2 ciudades*

(boarding-time)

*; función numérica: tiempo que se tarda en embarcar*

-----

*; Otras funciones...*

; A continuación vienen las acciones

(:durative-action board ; acción de embarcar

:parameters (?p - person ?a – aircraft ?c - city) ; hay 3 parámetros: persona, avión y ciudad

:duration (= ?duration (boarding-time)) ; la duración viene dada por la función "boarding-time"

:condition (and (at start (at ?p ?c))  
(over all (at ?a ?c))) ; dos condiciones: al principio de la acción ("at start")  
; la persona tiene que estar en la ciudad; y durante toda la ejecución  
; Condición ("over all"): el avión debe permanecer en la ciudad

:effect

(and (at start (not (at ?p ?c)))  
(at end (in ?p ?a)))) ; se generan dos efectos  
; al principio de la acción ("at start") la persona deja de estar en la ciudad;  
; al final de la acción ("at end") la persona pasa a estar dentro del avión.

## Estructura de PDDL: PROBLEMA

*Se proporcionan varios ejemplos de problemas sobre cada dominio*

```
(define (problem <name>)
  (:domain <name >)           ; nombre del dominio al que pertenece este problema
  (:objects  <obj1> - <type1> ... <objn> - <typen>)    ; objetos y sus tipos. Espacios entre –
  (:init                      ; estado inicial
    <predicate1> ... <predicatei>)                  ; parte proposicional. Sin and.
    (= <function1> <value1>) ... (= <functionn> <valuen>)) ; parte numérica (TODAS)
  (:goal                      ; objetivos
    (and ((<predicate1>) ... <predicatei>)      ; objetivos proposicionales, con and
          (<operator1> <function1> <value1>) ...
          (<operatorj> <functionj> <valuej>)))   ; objetivos numéricos
  (:metric  minimize|maximize <expression>)      ; opcional, métrica a min/maximizar
                                                ; que representa la calidad del plan
  )
```

```

(define (problem ZTRAVEL-1-2) ;nombre del problema
(:domain zeno-travel ; nombre del dominio – debe corresponderse con el definido en el dominio
(:objects plane1 - aircraft ; objetos existentes en el problema
          person1 - person
          ....)
(:init ; estado inicial . Todos los predicados que se cumplen y valor de todas las funciones.
       (at plane1 city0) ; el avión plane1 en city0 – información proposicional
       (= (slow-speed plane1) 198) ; la velocidad lenta de plane1 – información numérica
       (= (distance city0 city0) 0) ; distancias entre pares de ciudades...
       (= (distance city0 city1) 678)
       ....
       (= (total-fuel-used) 0) ; valor inicial del combustible acumulado
       (= (boarding-time) 0.3) ; duración necesaria para embarcar
       (= (debarking-time) 0.6) ; duración necesaria para desembarcar
)
(:goal (and
        (at plane1 city1) ; objetivos a conseguir
        (at person1 city0) ; plane1 tiene que acabar en city1 – objetivo proposicional
        (at person2 city2) ; person1 tiene que acabar en city0
        (< (total-fuel-used) 300) ; person2 tiene que acabar en city2
        )) ; ejemplo de objetivo numérico
(:metric minimize (+ (* 4 (total-time)) (* 0.005 (total-fuel-used)))) ; calidad (métrica) a optimizar

```

## PLANIFICADOR (*ejecución desde terminal Windows (necesario cygwin1.dll)*)

### Ipg-td (<http://zeus.ing.unibs.it/lpg/>)

- Búsqueda local heurística que utiliza grafos de planificación como base de estimaciones.
- ¡No determinista!

Ejecución: **lpg-td -o dominio.pddl -f problema.pddl -n 1** (\*soluciones\*)

Solución: TIEMPO: (ACCION PARAMETROS) [DURACIÓN] [COSTE]

0.0003: (**POP-UNITARYPIPE** S13 B1 A1 A3 B5 LCO OCA1 TA1-1-OCA1 TA3-1-LCO)

[**D**: 2.0000; **C**: 0.1000]

.....: ..... ;acciones no necesariamente ordenadas en tiempo

**NOTA:** Alternativamente a la opción “-n”, también se puede utilizar la opción –speed o –quality.

**-speed:** trata de encontrar una solución tan rápidamente como pueda.

**-quality:** trata de encontrar una solución de buena calidad (aunque sin garantía de optimidad).

*lpg-td -o dominio.pddl -f problema.pddl -n 1*

*lpg-td -o dominio.pddl -f problema.pddl -speed*

*lpg-td -o dominio.pddl -f problema.pddl -quality*

## Plan Obtenido:

**TIEMPO: (ACCION PARAMETROS)  
[DURACIÓN] [COSTE]**

**Duración:** Duración de la acción.

**Coste:** Coste que supone la ejecución de la acción en la métrica definida para el problema.

```
Solution number: 1
Total time: 0.03
Search time: 0.03
Actions: 21
Execution cost: 2.10
Duration: 130.182
Plan quality: 130.182
Plan file: plan_problema.pddl_1.SOL
```

```
Parsing domain file: domain 'ROVER' defined ... done.
Parsing problem file: problem 'ROVERPROB1234'
```

```
Modality: Incremental Planner
Number of actions : 64
Number of conditional actions : 0
Number of facts : 36
```

```
Analyzing Planning Problem:
Temporal Planning Problem: YES
Numeric Planning Problem: YES
Problem with Timed Initial Litearals: No
Problem with Derived Predicates: NO
```

```
Evaluation function weights:
Action duration 1.00; Action cost 0.00
```

```
Computing mutex... done
```

```
Preprocessing total time: 0.00 seconds
```

```
Searching ('.' = every 50 search steps):
solution found:
```

```
Plan computed:
Time: (ACTION [action Duration; action Cost]
0.0000: (SAMPLE_ROVER0_ROVER0STORE WAYPOINT3) [D:8.0000; C:0.1000]
8.0000: (NAVIGATE_ROVER0 WAYPOINT3 WAYPOINT1) [D:5.0000; C:0.1000]
8.0000: (DROP_ROVER0_ROVER0STORE) [D:1.0000; C:0.1000]
13.0000: (NAVIGATE_ROVER0 WAYPOINT0 WAYPOINT2) [D:5.0000; C:0.1000]
18.0000: (SAMPLE_SOIL_ROVER0_ROVER0STORE WAYPOINT2) [D:10.0000; C:0.1000]
28.0000: (CALIBRATE_ROVER0 CAMERA0 OBJECTIVE1 WAYPOINT2) [D:5.0000; C:0.1000]
33.0000: (NAVIGATE_ROVER0 WAYPOINT2 WAYPOINT1) [D:5.0000; C:0.1000]
38.0000: (NAVIGATE_ROVER0 WAYPOINT1 WAYPOINT3) [D:5.0000; C:0.1000]
43.0000: (NAVIGATE_ROVER0 WAYPOINT3 WAYPOINT0) [D:5.0000; C:0.1000]
48.0000: (RECHARGE_ROVER0 WAYPOINT0) [D:7.2727; C:0.1000]
55.2727: (NAVIGATE_ROVER0 WAYPOINT0 WAYPOINT3) [D:5.0000; C:0.1000]
60.2727: (NAVIGATE_ROVER0 WAYPOINT3 WAYPOINT1) [D:5.0000; C:0.1000]
65.2727: (NAVIGATE_ROVER0 WAYPOINT1 WAYPOINT3) [D:5.0000; C:0.1000]
70.2727: (NAVIGATE_ROVER0 WAYPOINT3 WAYPOINT0) [D:5.0000; C:0.1000]
75.2727: (RECHARGE_ROVER0 WAYPOINT0) [D:2.9091; C:0.1000]
78.1818: (TAKE_IMAGE_ROVER0 WAYPOINT0 OBJECTIVE1 CAMERA0 HIGH_RES) [D:7.0000; C:0.1000]
85.1818: (NAVIGATE_ROVER0 WAYPOINT0 WAYPOINT3) [D:5.0000; C:0.1000]
90.1818: (COMMUNICATE_IMAGE_DATA_ROVER0_GENERAL OBJECTIVE1 HIGH_RES WAYPOINT3 WAYPOINT0) [D:15.0000; C:0.1000]
105.1818: (NAVIGATE_ROVER0 WAYPOINT3 WAYPOINT1) [D:5.0000; C:0.1000]
110.1818: (COMMUNICATE_SOIL_DATA_ROVER0_GENERAL WAYPOINT2 WAYPOINT1 WAYPOINT0) [D:10.0000; C:0.1000]
120.1818: (COMMUNICATE_ROCK_DATA_ROVER0_GENERAL WAYPOINT3 WAYPOINT1 WAYPOINT0) [D:10.0000; C:0.1000]
```

```
Solution number: 1
Total time: 0.03
Search time: 0.03
Actions: 21
Execution cost: 2.10
Duration: 130.182
Plan quality: 130.182
Plan file: plan_problema.pddl_1.SOL
```

**Plan quality**  
calidad del plan  
(por defecto,  
duración del plan)

Evaluación

## Evaluación:

- Realizad el ejercicio propuesto (se necesitará para el día de la evaluación, en el que se plantearán ampliaciones y/o modificaciones)

## Calendario:

Sem	<u>LABORATORIO</u>	Evaluación
7-X	Planificación	
14-X	Planificación	
04-XI		<b>P2: Planificación</b>

**Aplicación y evaluación de Planificación (15%) P2**