

# **REGLEMENTS LIGUE FUTSAL**

## **ARTICLE 1 : Obligations pour l'inscription**

- 1.1 Pour être officiellement inscrite, une équipe doit fournir la liste de 10 à 12 joueurs réguliers (nom, prénom, date de naissance), et peut fournir jusqu'à 3 joueurs réservistes.
- 1.2 le paiement de 1600\$,
- 1.3 doit fournir le nom d'un capitaine avec son courriel et son téléphone
- 1.4 doit fournir le nom de l'équipe
- 1.5 doit fournir les couleurs de l'uniforme de match
- 1.6 pour le premier match, il faut fournir la feuille de match

## **ARTICLE 2 : HORAIRE, LIEUX.**

- 2.1 : Horaire et lieu des matchs : les matchs se joueront entre 18h et 22h au Séminaire St Joseph de Trois Rivières les dimanches entre le mois d'octobre 2025 et avril 2026.
- 2.2 : Durée d'un match : 2 fois 22 minutes avec 5 minutes de pause à la mi-temps.
- 2.3 : Si l'école a besoin du terrain pour des activités scolaires , les matchs concernés seront rejoués à dates ultérieures ou décalés d'une heure ou deux dans la soirée.
- 2.4 : si une équipe complète ne peut se présenter au match car elle joue un match Officiel, elle pourra demander le report du match.

## **ARTICLE 3 : ELIGIBILITÉ DES JOUEURS**

- 3.1 : Un joueur peut prendre part à un match s'il est officiellement inscrit sur la liste en tant que joueur régulier ou réserviste avant le match. EN AUCUN CAS, il ne peut être ajouté une fois que le match est débuté.
- 3.2 : les joueurs réguliers : la liste des 10 à 12 joueurs doit être donnée lors de l'inscription et peut être changée jusqu'au premier match de la ligue.
- 3.3 : les joueurs réservistes : la liste doit être donnée à l'inscription et peut être modifiée jusqu'au premier match de la ligue. Un joueur réserviste peut jouer au maximum 4 matchs dans la saison et doit payer 10\$ AVANT le match pour avoir le droit de prendre part à ce dernier et ce en plus des 1600\$ d'inscription de l'équipe. 3 réservistes maximum par équipe.

3.4 : remplacement d'un joueur en cours de saison : Durant la saison chaque équipe peut remplacer définitivement jusqu'à 3 joueurs dans sa liste active lors du 1<sup>er</sup> match de la saison et ce même si un joueur n'a jamais joué.

3.5 : tenue des joueurs : Un joueur peut entrer sur le terrain que s'il porte exactement les mêmes couleurs que ses coéquipiers. Bas de même couleur (identique à 80%), Short de même couleur, Chandail identique avec un numéro dans le dos différent pour chacun des joueurs (la couleur ne suffit pas). Un joueur ne respectant pas ces obligations ne pourra pas prendre part au match. Si un joueur ne respectant pas ces obligations vestimentaires refuse de quitter le jeu, le match sera arrêté et après 5 minutes d'interruption, le match sera perdu par forfait.

#### **ARTICLE 4 : DELAI DE RETARD**

4.1 : Retard d'une équipe : Un délai de 5 minutes après l'heure prévue est accordé pour présenter 4 joueurs valides. Après ce délai, le match est perdu par forfait sauf si l'adversaire accepte de jouer le match. Si le match est joué, le résultat sera entériné. L'équipe ayant acceptée de jouer ne pourra pas revenir sur son accord et demander le forfait.

4.2 : Retard d'un joueur: Un joueur arrivant en retard peut prendre part au match s'il arrive avant la reprise de la 2eme mi-temps. Si ce n'est pas respecté, l'équipe perdra par forfait.

#### **ARTICLE 5 : FEUILLE DE MATCH**

5.1 : Une équipe se présentant au match sans feuille de match réglementaire perdra le match par forfait

5.2 : La feuille de match doit être présentée avant la reprise de la 2eme mi-temps sans quoi le match sera perdu par forfait.

#### **ARTICLE 6 : CARTONS**

6.1 : cumul des cartons jaunes : - 2 cartons jaunes dans le même match = 1 match de suspension et possibilité de comité de discipline si demandé par un des arbitres.

- 3 cartons jaunes dans 3 matchs différents = 1 match de suspension.

- après une série de 3 cartons, la série passe à 2 pour être suspendu et ensuite à 1.

6.2 : carton rouge : - 1 carton rouge direct = 1 match de suspension plus possibilité de comité de discipline si demandé par un des arbitres.

- 2eme carton rouge direct = 5 matchs de suspensions

- 3eme carton rouge direct = exclusion pour le reste de la saison.

### **6.3 : cartons pour les séries** : Les compteurs des cartons ne sont pas remis à zéro pour les séries.

## **ARTICLE 7 : LES SÉRIES**

7.1 : Toutes les équipes participent aux séries en match aller/retour (sauf la finale)

7.2 : Pour participer aux séries, un joueur doit apparaître sur au moins 2 feuilles de match. Si ce n'est pas le cas, le match sera perdu par forfait.

## **ARTICLE 10 : RÉCOMPENSES**

10.1 : L'équipe qui gagne les séries est déclarée Championne de la Ligue. Elle reçoit le Trophée de la Ligue qu'elle peut utiliser pour des photos à sa demande pour des raisons marketing jusqu'au début de la saison suivante. Les noms des joueurs de l'équipe seront inscrits sur le trophée. La ligue conservera le trophée et le remettra à l'équipe sur demande pour ses activités marketing.

10.2 : Les joueurs qui gagnent la finale des séries reçoivent une médaille d'or, les finalistes reçoivent une médaille d'argent.

10.4 : Le meilleur buteur de la Ligue reçoit un trophée pour la saison

## **ARTICLE 11 : RÈGLES DU JEU :**

11.1 : Nombre de joueurs sur le terrain : 4 plus un gardien

11.2 : Cumul des fautes : à partir de la 6eme faute d'équipe lors d'une même mi temps, un tir à 9 mètres sera accordé.

11.3 : Carton jaune pendant le match entraîne le retrait du joueur pendant 2 minutes qui peut être remplacé , ceci ne concerne pas les gardiens de but

11.4 : Carton rouge pendant le match entraîne un jeu en désavantage numérique pendant 2 minutes ou jusqu'à ce que l'adversaire marque. Le plus court délai des deux.

## **ARTICLE 12 : SPECTATEUR**

12.1 : Si un spectateur ou un joueur manque de respect à un joueur ou un arbitre, il pourra être expulsé du gymnase temporairement ou définitivement, la décision sera prise par le comité de discipline.